

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
“Normal”; overmelding = god løft
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18/12-15; system etter åpning 1NT
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
«Normal», sonebetont, 2NT = 2 laveste meldte
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels: etter minoråpning = begge major, normalt svak eller sterk hand
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2kl = Begge major, 2ru = en 5-k+ Major, 2hj/sp = 4(5)-kort + lengre minor, 2nt = enten begge minor eller utg.krav med 2 farge hand. Dbl = sterke kort og/eller mange stikk Etter pass i åpning: DONT
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Leaping michaels, ellers naturlig
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Mot sterk kl: Dbl = opplysende, 1ru = rødt eller svart, 1NT = Major eller minor, 2kl = sp/ru el. Hj/kl Mot sterk 2kl: dbl = kl, 2nt = begge minor/major
Etter opplysende dobling fra motparten
RD = 10+, Overføring etter 1M-(dbl), svake hopp Ny farge på 1 trinnet = krav

Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Invitt mot NT/norsk		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx̲x/HT9̲x/x̲xx(x)	Hxx̲x/HT9̲x/x̲xx(x)	
Signaler I prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	styrke	smith	styrke
2	fordeling	fordeling	fordeling
3			
NT: 1	styrke	smith	styrke
2	fordeling	fordeling	fordeling
3			
Signaler (trump inkludert): lavt kort styrke, norsk fordeling, lavinthal			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
naturlig			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Støtte dbl/rdl			

 WBFF	System- kort 	
System:		
Spillere		
	Idar Lyngen/Håvard Larsen	Eспен Larsen
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
2ru= svak multi- (5)6-korts Major og ikke til invitt mot sterk nt(3-7) eller 24-25NT		
Kravpassituasjoner		
Etter makker åpner på en trinnet og innmelding, og opplagte kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	7nt	Beste minor, (11)12+	Omv. Minor, sterke hopp	Xy nt, xyz	
1♦		3	7nt	Beste minor, (11)12+	Omv. Minor, sterke hopp 2kl= utg.krav hvis ikke fargen gjentas på 3-trinnet	Xy nt, xyz	
1♥		5	7ru	(11)12+	3kl/ru= Bergen raises hvor 3kl= 7-9 og 3ru=10-11(12), 2nt= krav Stenberg, 2 over 1 = krav til utgang hvis ikke fargen gjentas på 3-trinnet. Dobbel toronto etter pass	Xy nt, xyz	Dobbel toronto(2kl/2ru), 2nt= begge minor
1♠		5		(11)12+	3kl/ru= Bergen raises hvor 3kl= 7-9 og 3ru=10-11(12), 2nt= krav Stenberg, 2 over 1 = krav til utgang hvis ikke fargen gjentas på 3-trinnet. Dobbel toronto etter pass	Xy nt, xyz	Dobbel toronto(2kl/2ru), 2nt= begge minor
1 NT			7ru	14-16(17)	Stayman og overføringer, 4kl/ru= major (syd-afrikansk texas)	spørremeldinger	
2♣	X	0		KRAV	2ru= avslag eller ikke tilgjengelig melding, 2nt= begge minor		
2♦	X			3-7 med (5)6-k hj eller sp eller 24-25NT	2hj= hva har du?, 2sp= sp ikke krav, 2nt= ?, 3/4ru= major støtte		
2♥		6		6-k, 8-10(11)	2nt= ? etter kortfarge		
2♠		6		6-k, 8-10(11)	2nt= ? etter kortfarge		
2 NT				20-21, kan ha 5- korts M	3kl=puppet stayman, 3ru/hj= overf., 3sp= minor, 3nt= 5sp+4hj	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr, sonebetont	3 major er krav		
3NT		7		Gående minor, uten spesiell sidestyrke	4ru= sleminvitt		
4♣,♦		8		sperr			
4♥,♠		6		spillestikk			
4NT				? etter spesifikk ess	5kl= 0, 5nt= kl ess, 6kl= 2	q-bid, rkc-bw(0314), 4sp=rkc når kl er trumf, 4m= rkc etter 1m-2m, DOPI,ROPI,exclusion, splinter, store frie 5NT	