

Forsvars- og konkurransemelding

Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

- Tynne innmeldinger på 1-trinnet. (utspillstyr)
- Normale sperreinnmeldinger.
- Hoppstøtte er spertbetont/ motpartens åpn. er god løft.

1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)

15-17, System på.

Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)

Spert, 2-NT innmelding = 2 laveste umeldte.

Overmeldinger (Stil; Svar)

(1m) – 2 m = begge major

(1M) – 2 M = høyeste major + kløver

Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)

Dbl = forslag til straff, ofte like sterk.

2 ♠ = begge major

2 ♦ = en major

2 ♥ = 4 ♥ og 1 lengre minor

2 ♠ = 4 ♠ og 1 lengre minor

Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)

Oppl. Dbl.

Overmelding viser begge major etter minor.

(3x) – 4 minor viser minor + en major.

Mot sterke konvensjonelle åpninger

Mot sterk 1 ♠ - yeslek

Mot sterk 2 ♠ - yeslek

Etter opplysende dobling fra motparten

Fargemelding på 1-trinnet = krav. 2 NT = minst invitt med støtte.

Utspill og signaler

Utspillstil

	Lead	In Partner's Suit
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even

Videre 3/5 – Styrke / svakhet

Utspill

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)
Konge	KQ/KQ(x)/KQT(x)	KQ/KQ(x)/KQT(x)
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)

Signaler i prioritert rekkefølge

	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Lav= styrke	Fordeling	Lav= styrke
2			
3	Fordeling		Fordeling
NT: 1	Lav=styrke	Fordeling	Lav=styrke
2			
3	Fordeling		Fordeling

Signaler (trump inkludert): Norske og små. Høy Smith mot NT.

Doubling

Opplysende dobling (Stil; Svar; Gjenåpning)

Standard.

Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl

Neg. tom 4♦, Responsive tom 4♦, Supporthl. tom 2♥, kompetitive dbl.

1 m-(1♥)-1♠=minst 4-kort ♠, Dbl. benekter 4-kort ♠.

System-

kort



WBF



System:

Spillere

Jørgen Molberg	Børre Lund
Heimdal Bk.	Heimdal Bk.

Grunnsystem

Generelt

Naturlig. 2/1 er utgangskrav.

1 NT åpn. (14)15 - 17

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

Kravpassituasjoner

Etter Stenberg og RD m.m

Viktige prinsipper som ikke passer andre steder

NT - åpningene kan inneholde honnør singel eller noen ubalanserte hender.

Psysiske meldinger

Kan forekomme

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		+3	4♦	Nat.3+,10-23 hp	Omv.minor, 1♣-2♦=6-9-5-kortstøtte, 1♣-3♣=sperr.	1♣-2♣-4♣=RKC	Ingen omv minor
1♦		+4	4♣	Nat.4+,10-23 hp	Omv minor, 1♦-3♣=6-9-5-kortstøtte, 1♦-3♦=sperr.	1♦-2♦-4♦=RKC	Ingen omv minor
1♥		+4	4♦	Nat.4+,10-23 hp	2NT=Utg.krav	1♥-2NT-3 i ny farge viser naturlig og tillegg.	
1♠		+5	4♦	Nat.5+,10-23 hp	Se ovenfor	Se ovenfor	
1NT			3♣	(14) 15-17 hp	Stayman og overføringer. 2♠=minorstayman. 3♣=singel major, 3♦=puppetst. 3♥/♠=slemminvitt uten singel.		
2♣	x			Kunstig utg.krav.	2♦=neg. eller balansert. 2NT=begge minor.	2♣-2♦-2M-3♣=second neg.	
2♦	(X)	+6		Multi utenfor/svake 2 i sone.	2NT-Spørsmål	2♦-2NT-3♣/♦=min. med ♥/♠, 3♥=max med ♠, 3♣=max med ♥.	
2♥		+6		6-kort♥,8-11 hp	2NT-spørsmål om singel, 3♣-spørsmål om kvalitet og styrke.		
2♠		+6		6-kort♠,8-11hp	Se ovenfor		
2NT			3♠	20-21 hp, kan ha 5-kort major og litt ubalan.	3♠=puppet, 3♦/♥=overf. 3♠=minor. 4-trinnet er minst slemminvitt med fargen over.	Slemkonvensjoner RKC,B,CUE,EKSKLUSJON BW, SPLINTER, RENONSVISENDE HOPP, DOP1/ROP1, PICK A SLAM, KVANTITATIV 4NT.	
3x		+6		Sperr			
3NT		+6		Gående minor/ganling			
4♣,♦		+6		Sperr			
4♥,♠		+6		Sperr			
4NT							