

UTSPILLSKONVENSJONER

	(Mot farge = uthevet.	Mot NT = understreket)	
<u>A</u> K	K Q T (x)	H x x	T x
A K x (<u>x</u> x)	K Q x (x)	H x	9 8 x (x)
A <u>K</u> x <u>x</u> (x x)	K J T (x)	J T 9 (x)	9 8
<u>A</u> K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	9 x
<u>A</u> K J (x)	Q J x (x)	J 9 8 (x)	x x
<u>A</u> Q T 9	H T 9 (x)	T 9 8 (x)	x x x
<u>A</u> J T (x)	H 9 8 (x)	T 9 x (x)	x x x x
K Q (x)	H x x x x	T x x (x)	<u>x x</u> x x x
K Q J (x)	H x x x	<u>T</u> 9	<u>x x</u> x x x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast: norsk
Styrkekast: små
Fortsettelse i farge fra: gjenværende
1. frie avkast: styrke/svakhet
Lavinthal: ja i opplagte posisjoner
Invitt fra honnør inne i spillet: ja
Trumfsignaler:
Andre motspillskonvensjoner: smith (utspiller:lav=bra, makker =høy/bra)

SYSTEMKORT

for **S.O Høyland**
og **K.G Fyrun**

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: Beste minor

Spesielle avvik:
Kravåpninger: 2♣
Åpning 1♣: +3
Åpning 2♦: 8-10(11) 6 kort
Åpning 1NT: (14)15-17
Svar: stayman, overf 3-trinnet= single

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning: Neg
Åpning 1NT: Neg
Kravåpning (2♣) 0-3(4)

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill: Norsk /4th mot NT
Fordelingskast: Norsk
Styrkekast: små

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: +3
Svar: omv minor

1♦: +3
Svar: omv minor

1♥: +5(4)
Svar: 2♦=2/1 nat eller svak løft, stenberg, splinter

1♠: +5(4)
Svar: 2♥=2/1 nat eller svak løft, stenberg, splinter

1NT: Utenfor sonen(14)15-17I sonen: (14)15-17

Svar 2♣:stayman 2♦:overføring
Andre: 3-trinnet = singleton

2♣: sterk (inneholder 20-21NT)
Svar: 2M = spill, 2N ber makker melde 3 med 20-21,
3♣ ber makker melde 3♦ om 20-21, 3M= ca HHxxxx
,ikke sleminv vs 20-21

2♦: 8-10(11) 6kort
Svar: 2N = ? om sidestopper

2♥: 8-10(11) 6 kort
Svar: 2N=? etter singleton

2♠: 8-10(11) 6 kort
Svar: 2N=? Etter singleton

2NT: 22-23(24)
Svar: puppet, overføring

3♣♦: sperr Svar: ikke GF

3♥♠: sperr Svar: GF

3NT: sjanse Svar: 4♣ p/p ,4♦ ber om lengde

4♣♦: sperr Svar:

4♥♠: spill Svar:

SLEMKONVENSJONER

0314 , Dopi-Ropi. Cue, stenberg, splinter ,non-serious 3NT (v major-fit)

PRINSIPPER OG KONVENSJONER

Canape-prinsipp: NEI

Rele-prinsipp: etter omv minor

Toronto: JA

Negative dobl: JA

Invittmeldinger: JA

Hopp til 2NT: 2 laveste / stenberg

Hopp i åpningsfargen:sperr

Hopp i ny farge: splinter

Dobbelt hopp i ny farge: renons

Etter opplysende dobling fra motparten:

Laveste fargemelding: F1

Fargemelding med hopp: spill/splinter

Enkel høyning: enkel støtte

Høyning med hopp: sperr

Hopp til 2NT: stenberg (invitt) / invitt m støtte e minor

Redobling: (9)10+

Andre prinsipper og konvensjoner: xy, xyz

FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: 2♣ =begge M , 2♦ =♦ + ♠

Mot sterk 1♣: Yezlek

Mot sterk 2♣: Yezlek

Mot svake 2: oppl X,nat

Mot sperreåpn.: oppl X , nat

Mot Multi 2♦: nat

Mot Ekrens 2♦: nat

Innmelding 1NT: 15-18 4. hånd: 12-15

Svar:

Innmelding 2NT: 2 laveste

Overm. av åpnf: Michales (M+ kl etter 1M-2M)

Hopp i ny farge: sperr

Spesielle dobl.:

Lebensohl: i opplagte pos

Andre-

forsvarskonv: