

Forsvars- og konkurransemelding

Innmeldingar (Stil; Svar; Gjenopning)

Opplysende doblingar

Naturleg, sakleg stil. Svar: Overmelding einaste krav.

Minisplinter

1 x – pass – 1y – 2 y = Naturleg

1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenopning)

1nt over major er minst 4-4 i minor, 8-16

1nt over minor er 13-15, system på.

Hoppinnmeldingar (Stil; Svar; Uvanleg NT)

Svake med 6 kort, friare stil dersom makker har passa. Sonebasert.

2 nt 5-5(4) i to lågaste umelde.

Overmeldingar (Stil; Svar)

Michaels cuebid

Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenopning; Forhandspass)

X: Opplysende

2 ♣: ♦ eller ♥ og ♠

2 ♦: ♥ eller ♠ og ♣

2 ♥: ♠ eller ♣ og ♦

2 ♠: ♣ eller ♦ og ♥

2 nt: ♣ og ♥ eller ♦ og ♠

Dersom pass – 1nt – pass – pass – X = Begge major

Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldingar)

2NT over svake 2 major er begge minor, Hopp Michaels etter svake 2. Direkte overmelding av svake 2 spm om hold. Opplysende doblingar.

Opplysende doblingar, Michaels etter sperr på 3 trinn

4 M – 4 nt = Tofargehand

Mot sterke konvensjonelle opningar

Yeslek, fargen over eller dei to neste.

Etter opplysende dobling frå motparten

1 ru – x – 1nt minst 4-4 i minor, 1 ru – x – xx begge major,

Utspel og signal

Utspelsstil

	Utspel	I makkers farge
Farge	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling
NT	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling
Vidare	Utspel av J,10 el 9 mot nt er topp av ingenting eller 2 høgare	

Utspel

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)

Signal i prioritert rekkefølge

	Makkers utsp.	Speleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
NT: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal		Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling

Signal (trump inkludert): Lågt kort styrke, norsk fordeling

Doblingar

Opplysende doblingar (Stil; Svar; Gjenopning)

Majororientert el 16+ hender. Kan vere svært tynn ved gjenopning.

Opplysende dobling t.o.m. 4 ♠

Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl

Støttedobling/-redobling t.o.m. 2 ♠, Responsive doblingar t.o.m. 3 ♠.



WBF

**System-
Kort**



System: Presisjon

Spelarar:

Geir Hoff

Geir Hjelmeland

Grunnsystem

Generelt

Presisjon

1nt 13-15, 2 ♦ Flannery

Spesielle meldingar som kan kreve forsvar

Flannery 2 ♦, 4 s og 5hj+, 11-15

Kravpassituasjonar

1x – (1/2 y) – pass. Kan vere kravpass og ber makker doble om han er kort i innmeldt farge.

Kravpass på utgangsnivå og høgare dersom vi har meldt minst invittmelding.

Viktige prinsipp som ikkje passar andre stader

XYZ NT,

Psykiske meldingar

Kan førekomme.

Opning	Kunstig	Min. #	Neg. X	Beskrivelse	Svar	Vidare meldingsforløp	Forskjellar ved innmelding eller etter forhandspass
1♣	x	...	3♠	16+	1♦ = 0-7(8), 1♥♠ og 2♣♦ = 5kort+ og 8+ 1nt 8+ balansert 2♥♠ 6 kort 3-7, 3♥♠ 7 kort 3-7	Etter 1♦ naturleg, hopp til 2 i farge 20+ og 2nt =22+ Etter 1♥♠ er 1nt spm om kontrollar. Støtte til svarhand er spm om fargen. Etter 1nt er 2♣ stayman. Ny farge etter positivt svar spør om tilpass og kontrollar i opnars farge.	Etter innmelding er fargemelding 5kort og 5-8, X viser 5-8 balansert el 9+
1♦	x	1+	3♠	11(9) – 15, 1r+ Ingen 5 major el 6 kløver	Naturleg, svake hopp, 2nt 11-12 3♦ = sperr	3♣ etter majorsvar er minisplinter i minor, 3♦ spm der 3♥ = kl og 3♠=♦, 2nt = begge minor, max, 3♦ = 6♦+ max	Negative frie meldingar, hi-low dobling
1♥		5+	3♠	11(9) – 15	1♠ og 2♦ = 5 kort+ konstruktivt ikkje krav, 1nt= 6-12 2♣= kaptein, minisplinter og splinter, 2nt spm om fargen, 3♥ er sperr,	2♣ – 2♦ minimum 5 kort, 2♣ – 2♥ min 6 kort, ellers naturleg og tillegg	2♣ er Toronto, negative frie meldingar, hi-low dobling
1♠		5+	3♠	11(9) – 15	2♦♥ = 5 kort+ konstruktivt ikkje krav, 2♣ = kaptein, minisplinter og splinter, 2nt spm om fargen, 3♠ er sperr,	2♣ – 2♦ minimum 5 kort, 2♣ – 2♠ min 6 kort, ellers naturleg og tillegg	2♣ er Toronto, negative frie meldingar, hi-low dobling
1 NT		..	2♠	13-15 Ikkje 5 major el 6 minor	Stayman, Overføring til major, minorsøk, 2nt invitt, 3♣♦ invitt med 6 kort, 3♥♠ er singel og 3 i motsatt.	Etter stayman 3♣ nytt søk, Smolen 1nt – 2♣ – 2♦ – 2♥ = pass el korrigjer 1nt – 2♣ – 2♦ – 2♠ = 4♠ og 5+ minor under invitt	
2♣	x	5+	3♠	11(9) -15 5kl + og 4 major el 6kl +	2♦ = spm om fordeling og styrke, 2♥♠ spel, 3♥♠ = invitt med 6 kort+ 2nt = krav til 3♣ 3♣ = invitt	2♦ – 2♥♠ = 4 kort meldt farge, 3♣ er 6♣ min, 3nt = 6♣ max, 3♦♥♠ = 4 kort og 6♣ max 2nt – 3♣ – 3♦ = invitt, 3♥ =5-5 i major sleminv, 3♠=5-5 ♦♠ sleminv og 3nt = 5-5 i ♦♥ sleminv	
2♦	x			11(9) – 15 4 sp og 5hj+	2 nt krav og spørsmål,	3♣♦ = 3 korts farge, 3♥ = 4-5-2-2 min, 3♠ = 6♥, 3 nt = 4-5-2-2 max, 4♣♦ = 4 kort	
2♥		6		5-9(10) Svake 2 Krav til fargen	Ny farge ikkje krav, 2nt krav og spm singelton	Ny farge etter svar 2nt er krav	
2♠		6		5-9(10) Svake 2 Krav til fargen	Ny farge ikkje krav, 2nt krav og spm singelton	Ny farge etter svar 2nt er krav	
2 NT		..		20-21 Ingen 5 major	Baron, overføring til major, 3♠ = overføring minor	Slemkonvensjonar	
3x		6+		Sperr Fri stil i 3.hand	Ny farge på 3-trinn er rundekrav, hopp til 4 trinn cue	RKCB 0314, Spesifikke kongar, Exclusion 0314, 5 nt = pick a slam, Alfa, Beta, Gamma, Theta, Epsilon, minisplinter og splinter 1 M – 2nt spørsmål om fargen (Gamma) Cuebids 1. og 2. kontrollar “up the line” Dopi og Ropi	
3NT		...		Gående minor utan sideinntak Spel i 4. hand	4♣ pass el korrigjer, 4♦ ber om cuebid		
4♣,♦		7+		Sperr	4♥♠ spel		
4♥,♠				Spel	4nt er 0314		
4NT		..		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ingen, 5♦♥♠ og 6♣ = respektiv ess, 5nt = 2		