

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Nat
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18hp
2cl = stayman
2ru = hj
2hj = sp
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
sonebetonte innhopp og normalt på 6 kort
Overmeldinger (Stil; Svar)
Høyeste + 1, minst 5-4 etter majoråpning, begge major etter minoråpning. Sonebetonte overmeldinger
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Db1 = like sterk som åpningshånden, ellers bruker vi Amundsen
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Db1 er 13 hp+ med 4-4 i major (etter 3kl/ru åpning)
Fargemelding er 10-15hp
Med sterkere hender dobl vi vanligvis først
Overmelding er spørsmål etter hold
Overmelding er begge major etter 3kl/ru åpning
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Mot sterk 1kl og 2kl bruker vi Amundsen
Etter opplysende dobling fra motparten
Melding på 1 trinnet er rundekrav
Ny farge på 2 trinnet er egen farge og max 10hp
Rdbl = 10 hp+ med interesse for å ta motparten

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Videre	Italienske som styrke		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	
Signaler I prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	styrke	styrke	styrke
2	fordeling	lavintal	lavintal
3	lavintal	fordeling	fordeling
NT: 1	styrke	styrke	styrke
2	fordeling	lavintal	lavintal
3	lavintal	fordeling	fordeling
Signaler (trump inkludert): Logiske lavintalsignaler			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Opplysende dbl fra 11 hp+			
Gjenåpnings dbl fra (8)9hp+			
Spesielle kunstige og competitive Db1/Rdbl			
Support dbl tom 2hj, responsive dbl tom 3sp,			
High/low dbl tom 2hj, neg dbl fom 2sp tom 4ru(hj,sp) bruk hue			

 WBF	System- kort 	
System:		
Spiller	Stian Andersen	26777
	Alf Andersen	4612
	Lillehammer BK	
Grunnsystem		
Generelt		
5-5-4-2		
15-17 NT		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Nei		
Kravpassituasjoner		
Når motparten stamper er dbl svakhet, og pass styrke.		
Kan forekomme som en konsekvens av High/low dbl		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Nei		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	H/L dbl tom.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller etter forhåndspass
1♣	x	2	2hj	11-20 hp	1nt=6-10hp, 2kl=10hp+, 2ru/hj/sp= 6k+ og 0-4 hp 3kl=6-9 hp	Walsh Gjenmelding NT lavest mulig = 12-14 hp	Nei
1♦		4	2hj	11-20 hp	1nt=6-10hp, 2ru=10hp+, 2h/sp=6k+ og 0-4hp 3ru=6-9 hp	Gjenmelding NT lavest mulig = 12-14 hp	Nei
1♥		5	2hj	11-19 hp	2h=5-10hp med støtte 2sp/3kl/3ru=minisplinter 2nt=invitt stenberg , 3h = sperr	1h-1x-2kl = krav med 3+kl, 1h-1x-2ru=kan passes, 1h-1x-2h=11-13 med 6h 1h-2kl-2ru=krav med 4k+ ru	2kl = toronto 2hj = 4-8 hp med hj støtte
1♠		5	2hj	11-19 hp	2sp=6-10hp med støtte 3kl/3ru/3hj=minisplinter 2nt=invitt stenberg 3sp = sperr	1sp-1nt-2kl = krav med 3+kl, 1sp-1nt-2ru=kan passes 1sp-1nt-2sp=11-13 med 6sp	2kl = toronto 2sp = 4-8 hp med spar støtte
1 NT			Neg tom 3ru	15-17 hp	2kl=svak stayman 2ru=hj, 2hj=sp, 2sp=spør!	Smolen	Nei
2♣	x	0		20 hp+	2ru=hvilemelding 2nt(1 langfarge)=for spill mot 20-21NT	2kl-2ru-3kl krav med kl 2kl-2ru-2hj/sp-3kl = second negative	Nei
2♦	x	6		5-9hp	2nt=spør etter styrke, ny farge på 3 trinnet er krav Åpningen kan være 0hp+ I 3. hånd		Nei
2♥		6		5-9hp	2nt=spør etter styrke, ny farge på 3 trinnet er krav Åpningen kan være 0hp+ I 3. hånd		Nei
2♠		6		5-9hp	2nt=spør etter styrke, ny farge på 3 trinnet er krav Åpningen kan være 0hp+ I 3. hånd		Nei
2 NT				22-24 hp	Puppet stayman og overføringer	Slemkonvensjoner	
3x		6		7(6) I klø 7 I ru+ major 2 av 4 topph.	Ny farge er alltid krav	Rkcb 1430, splinter, dopi, ropi, exclusion blackwood	
3NT		7		Gående minor uten sideinntak	4kl = uttak 4ru ber om cuebid		
4♣,♦		7		Sperr, normalt 2 av 4 topph.	Sonebetont		
4♥,♠		8		Sperr, normalt 2 av 4 topph.	Sonebetont		
4NT				Spør etter spes. ess			