

MESTERTREFF, tirsdag 4. desember 2016

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med forklaring for de som spiller 2-over-1 som rundekrav som fortsatt er ganske vanlig). I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg klart ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi kun forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S

Board 1	♠ 3		
North Deals	♥ A J 10 8 2		
None Vul	♦ J 10 8		
	♣ Q 10 3 2		
♠ A 7 4 2		♠ K Q 10 9 6 5	
♥ 9 7 6 4		♥ K	
♦ K 4		♦ Q 9 3	
♣ A K J		♣ 8 7 5	
	♠ J 8		
	♥ Q 5 3		
	♦ A 7 6 5 2		
	♣ 9 6 4		

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥3

Hvis ikke nord har til en 2-åpning av typen major + minor og passer, bør øst åpne med svake 2♠, men noen vil sikkert åpne med 1♠ også. Vest melder over 2♠ utgangen som med hans kort nesten alltid bør ha bra sjanser.

Det er normalt å få ti stikk her, spillefører taper ett stikk i hver av sidefargene. Hvis vest blir spillefører, noe som kan skje hvis øst åpner med multi-2♦, vil et uheldig minorutspill gi det ellevte.

Noen andre kan kanskje få tak i elleve stikk også, men de vil være etter en liten motspillglipp, eller ♦A i utspill. Hvis det skjer, eller at syd fyker opp med ruter idet det spilles ruter mot kongen vil ♦Q gi et avkast for en kløver hos vest. Skjer ikke det blir det også en taper i kløver.

N/S: -420

Board 2	♠ K Q 7 4		
East Deals	♥ Q 10 6 4 3		
N-S Vul	♦ K 7 3		
	♣ 3		
♠ A 10 9 6 2		♠ J 8 3	
♥ J		♥ A K	
♦ J		♦ Q 9 8 4 2	
♣ K Q J 7 6 5		♣ A 10 9	
	♠ 5		
	♥ 9 8 7 5 2		
	♦ A 10 6 5		
	♣ 8 4 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
3♣	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣3

Meldingen etter gjennmeldingen 1NT fra øst avhenger av system og avtaler, men Ø/V vil finne spartilpasningen, og da har vest til utgang.

Mange unnlater å spille ut sin singleton når de har bra trumf/trumflengde. Det kan være riktig tenkt, å gå for å trumfmatte spillefører kan være løsningen. Men singletonutspill har alltid potensiale, og om man har ett eller et par trumfstikk fra før, så kan singletonutspill føre til at man får enda ett stikk i trumf!

Hvis det ikke hadde vært for at spillefører raskt blir kvitt sin ruter på østs hjerter ville nord fått sine to trumfstikk og en stjeling. Spillefører kaster imidlertid sin ruter på østs hjerter og er ovenpå. Men siden sparen sitter 4-1 kan N/S presse med ruter nok ganger til at nord også får sitt tredje trumfstikk, men ruterstikket deres har forsvunnet og det blir ti stikk.

For å bete 4 spar må nord finne et nokså umulig utspill: ♦K. Da får N/S med seg ruterstikket og kan korte spillefører to ganger slik at nord etter hvert får tre trumfstikk. I praksis blir det dog ti stikk.

N/S: -620

Board 3
 South Deals
 E-W Vul

♠ Q 7 6 2
 ♥ 10 8 4
 ♦ A J 6 4
 ♣ 8 4

♠ K 10 3
 ♥ A J 3
 ♦ K 2
 ♣ A K Q 3 2

♠ 9 5
 ♥ K Q 9 5
 ♦ Q 7 5
 ♣ J 7 6 5

♠ A J 8 4
 ♥ 7 6 2
 ♦ 10 9 8 3
 ♣ 10 9

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
2NT	Pass	1♣	Pass
3♦	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠6

Et hverdagsspill, Ø/V melder utgangen etter at vest har vist 20-21NT uten firekorts major.

Med det naturlige sparutspillet får spillefører sine ti toppstikk, ett i spar, fire i hjerter og fem i kløver.

For at det skal bli mer må motspillet glippe, eller at nord finner på å spille ut ruter i stedet for spar.

N/S: -630

Board 4
 West Deals
 Both Vul

♠ K 10
 ♥ K 10 5 2
 ♦ A 7 4
 ♣ 7 5 4 2

♠ A J
 ♥ A Q J 8 7 4
 ♦ 6 2
 ♣ A 10 3

♠ 9 8 7 3 2
 ♥ 9
 ♦ K J 10 8
 ♣ K 9 6

♠ Q 6 5 4
 ♥ 6 3
 ♦ Q 9 5 3
 ♣ Q J 8

Vest	Nord	Øst	Syd
1♥	Pass	1♠	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣5

Her har vest nesten til 3♥ andre gangen, men bare nesten. Noen vil sikkert tenke at det er i underkant for et hopp, men de liker sparhonnørene sine mot makkerens sparfarge og hopper til 3♥. Det skal vise seg at å si bare 2♥ er klokt.

Kløveutspillet er blink. Nå står kontrakten 2♥ i fare! Hvis spillefører bommer rutervalget og syd skifter til spar må spillefører skynde seg å hoppe opp med ♠A og godspille ett stikk i ruter før nord får spilt nok en kløver som vil ta bort bordets inntak. Også om syd skifter til trumf må spillefører opp med esset og spille mer ruter. Da får han tak i ett stikk i ruter og taper ett i spar, to i trumf og to i ruter. Får N/S slått helt hull på kløveren og tatt vekk inntaket til øst, og spillefører altså bommer ruterer kan det bli kun syv stikk. Men i praksis vil det bli åtte stikk de fleste steder, og noen vil få ni stikk også.

N/S: -110

Board 5	♠ 9 5		
North Deals	♥ K J 8 7 4		
N-S Vul	♦ J 2		
	♣ K 8 6 5		
♠ K J		♠ A 6 4	
♥ 9 6 5 3		♥ Q 2	
♦ Q 10 9 7 5		♦ K 8 4	
♣ Q 3		♣ A J 9 7 2	
	♠ Q 10 8 7 3 2		
	♥ A 10		
	♦ A 6 3		
	♣ 10 4		

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	1♠
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠9

Å spille ut hjerter mot 1NT ville vært blink, men det er ikke unaturlig å spille ut makkers farge i dette tilfellet.

Etter spar ut til vest blir det greit å vinne 1NT ved å gå på kløveren, men det er visse sjanser for å rote seg litt bort om man velger å gå på ruterer og bommer den. I praksis blir det minst syv stikk i 1NT, for N/S kan ikke lenger få full uttelling i hjerter om den må spilles fra syd sin hånd. Enkelte vil sikkert få åtte stikk også.

N/S kan være mer med i meldingene en del steder, men de vil gå minst en bet i for eksempel 2♠.

N/S: -90

Board 6	♠ J 7 4	
East Deals	♥ 7 6 4 2	
E-W Vul	♦ A K J 5 4 2	
	♣ —	
♠ 9 8		♠ 6 5 3
♥ A K Q 8 5 3		♥ —
♦ —		♦ Q 10 9 8 7 3
♣ A 10 6 5 4		♣ Q 9 3 2
	♠ A K Q 10 2	
	♥ J 10 9	
	♦ 6	
	♣ K J 8 7	

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♠
2♠	3♥	Pass	4♠
Dbl	Pass	5♣	Dbl
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠A

Her er det ikke noe å si på at Ø/V havner i 5♣ dobbelt, selv om det blir nitrist at kontrakten er spilt av øst, noe som fort kan skje om vest velger å melde Michaels Cuebid. For da får syd tatt de to sparstikkene, og han må få to trumfstikk også siden han har så gode kort under K-J. Altså blir det +500, kanonspill til N/S.

Om vest hadde meldt annerledes og selv blitt spillefører i 5♣ er det ikke usannsynlig at nord spiller ut ♦A – katastrofe for N/S! For skjer det trumfer vest og spiller tre store hjerter med avkast av tre spar hos øst. Nå er 5♣ omtrent hjemme, et ganske så annerledes resultat!

I en eventuell sparkontrakt spilt av N/S (og det blir flere av dem) vil det ikke gå bra. Etter fire runder hjerter ut mot for eksempel 4♠ (kanskje dobbelt) kaster for eksempel øst alle sine kløvere. Syd trumfer den fjerde hjerteren, men kan han så gjøre? Han trumfer en kløver med ♠7, og den holder - heldig. Men så prøver han nok ruter ess. Den trumfer imidlertid vest – betestikket - og spiller seg fri med sin siste trumf. Syd har fortsatt tre kløvere igjen og kan trumfe en høyt, og godspille ett stikk med K-J. Det blir antagelig minst en bet i 4♠, men kan kanskje bli to, selv om de sikkert er noen som får ti stikk også! Så N/S skal nok være fornøyde med å få spille mot kløverkontrakt, spesielt om øst er spillefører.

N/S: +500

Board 7
 South Deals
 Both Vul

♠ K 8 7 5
 ♥ Q
 ♦ A J 10 4
 ♣ A Q 10 6

♠ 10 9 6 4 2
 ♥ 8 4 3 2
 ♦ 8
 ♣ K 5 3

W N E
 S

♠ Q
 ♥ A J 10 6
 ♦ Q 7 5
 ♣ J 9 8 7 2

♠ A J 3
 ♥ K 9 7 5
 ♦ K 9 6 3 2
 ♣ 4

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	3♣	Pass	3♥
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣2

Her har syd en 11-poenger som det bør åpnes med, pga. fine honnører og mange kort i majorfargene. Men om det ikke finnes tilpasning og nord insisterer på grandkontrakt kan det hende det blir tøft. Men ikke denne gang hvor nord har utstyrt seg med hele 16 poeng. Syd bør støtte sparen i andre melderunde fremfor andre ikke så attraktive gjenmeldinger. Man bør ha en måte å finne ut om en slik støtte er på tre- eller fire kort (mange bruker 2NT til det), og sånn som her bør sluttkontrakten bli 3NT, selv om nord kan være fristet til å tenke på 6♦. Melder N/S det så er det ikke noen elendig slem. Men de mangler ett nøkkelkort (ess eller trumf konge) samt trumf dame, så det er hardt å melde slem, og i dette tilfellet går man bet om ikke ruterens løses ved å ta finesse over østs dame med ni trumf. Mest sannsynlig går slemmelderne bet.

Kløverutspillet mot 3NT går til vests konge og esset i nord. Spillefører har ingen god grunn til å ta ruterfinesse. Og etter å ha spilt den fargen fra topp må han gi bort ett stikk i fargen, men det er til øst slik at kløveren er beskyttet. Spillefører kan senere også få godspilt hjerterstikk og har siden spar dame faller ti sikre stikk. Det er hvis han unngår på et tidspunkt å spille spar til knekten! Det bør bli ti stikk, og kan bli mer også, for øst vil få problemer med hva han skal holde.

N/S: +630

Board 8	♠ K 6 4
West Deals	♥ Q 8 7 6
None Vul	♦ 2
	♣ 10 9 8 6 5
♠ A Q 3	♠ 7
♥ A K 10 9 4	♥ J 3
♦ K Q 9	♦ A J 10 6 4
♣ A Q	♣ K J 7 4 2
	♠ J 10 9 8 5 2
	♥ 5 2
	♦ 8 7 5 3
	♣ 3

Vest	Nord	Øst	Syd
2♣	Pass	3♦	Pass
3♥	Pass	4♣	Pass
4♦	Pass	4♠	Pass
4NT	Pass	5♦	Pass
5NT	Pass	6♣	Pass
7♦	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣10

Dette er vel kveldens spill, og et fint spill å studere nøye.

Meldingene vil gå på forskjellige måter alt etter hvordan Ø/V har avtalt sitt system. Her er 3♦ naturlig, og Ø/V finner rutertilpasningen. På 4NT – Key Card Blackwood – viser øst ett nøkkelkort (essene og trumf konge er nøkkelkortene), og vest fortsetter med storeslemsinvitten 5NT som ber øst vurdere kortene sine for eventuelt å melde storeslem direkte, eller vise en konge om han har det. Øst viser kløver konge, og vest kan melde det som må være en bra storeslem.

Og det er det, slik alle kortene ser ut er det normalt tretten stikk i grand også. Men det er fordi øst også har kløver knekt, så Ø/V bør være fornøyd med å melde storeslem. Men slik det sitter er ikke engang den sikker! Siden kløveren sitter 5-1 er det bare tolv toppstikk, og det går godt an å gå bet. Men vi tenker oss her at øst er i toppform. Da kan han skvise nord sønder og sammen i tre farger, spar konge, hjerterstopperen, og kløverholdet. I den fjerde ruterrunden er han allerede i trøbbel. Så tas vests andre kløverhonnør og sitsen i den fargen oppdages. Om nord nå har kastet en hjerter godspilles den fargen ved å ta ess-konge og hjerter til stjeling. Om han har holdt fire hjerter kan damen presses ut mot den siste trumfen, men nord dekker ikke tieren så spillefører får et valg. Spillefører trumfer kanskje da og oppdager at nord hadde fire hjertere. Etter de to kløverstikkene blir det igjen kun to kort, ♠A-Q hos vest, og nord har kastet sin siste hjerter idet vests hjerter ble kastet mot slutten.. Men han har blitt skviset ned til kun en spar fordi han må ha en kløver igjen om ikke østs siste kløver skal være stikk. Og det er spar konge singel! Spillefører får et valg til slutt, og det er ingen skam å gå bet i dette spillet. Men det skal en del til for at nord ikke skal ha avslørt det her gjennom spillet, eller at han har feilaktig kastet en hjerter tidlig så det ble enkelt. Så hvis øst faktisk er i form får han hjem den her fine storeslemmen!

N/S: -1440

Board 9
 North Deals
 E-W Vul

♠ 2
 ♥ 9 8 4 3 2
 ♦ A J 7 6 5
 ♣ 7 2

♠ A J 8 6 3
 ♥ K 6 5
 ♦ 9 4 3
 ♣ A 8

♠ Q 10 9 7 5
 ♥ Q 7
 ♦ K 10 2
 ♣ 10 5 4

♠ K 4
 ♥ A J 10
 ♦ Q 8
 ♣ K Q J 9 6 3

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1NT
Pass	2♦	Pass	2♥
2♠	Pass	Pass	3♥
Pass	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣7

Noen foretrekker 1♣ med syd sine kort, andre 1NT. Uansett vil Ø/V på et tidspunkt komme med og finne spartilpasningen. Utfordringen deres blir å ikke komme for høyt for det er bare akkurat ni stikk i sparkontrakt. Det tapes ett stikk i hjerter, to i ruter og ett i kløver. N/S vinner normalt ni stikk om de spiller hjerterkontrakt, en taper i hver farge.

N/S: -140

Board 10
 East Deals
 Both Vul

♠ J 5 2
 ♥ Q J 8 5 4
 ♦ A 5
 ♣ 6 5 4

♠ A 10 9 3
 ♥ 10 6 3
 ♦ 10 6 2
 ♣ A Q 3

♠ 8 7 6
 ♥ K 9 7
 ♦ K Q J 8 4 3
 ♣ K

♠ K Q 4
 ♥ A 2
 ♦ 9 7
 ♣ J 10 9 8 7 2

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	2♣
Dbl	2♥	Pass	Pass
Dbl	Pass	3♦	Pass
Pass			

Utspill: ♥A

Syd sin innmelding 2♣ kan diskuteres, det kan også nords 2♥. Men melder de aktivt som her, må øst besinne seg, for melder han direkte over 2♥ så kan vest tro øst har bedre kort. Da kan de komme for høyt. Å si 2♥ som nord har gjort i vårt forslag gir mening, men pass og 3♣ er begge alternativer. Vests andre dobling kan spilles som straff, men man har bruk for en opplysende dobling i slike situasjoner også, med kort han må være med på, men ikke har noen god melding. Her gjorde 2♥-meldingen at syd ble forledet til å spille ut esset i fargen, og det var ikke bra. Men spillefører har noen kløveravkast hos vest uansett. Best utspill mot 3♦ er ♠K.

Etter denne starten vinnes fort 3♦, kanskje med ett overstikk om ikke syd skifter til ♠K i andre stikk. Med kløver ut blir det nok også (minst) ni stikk, spillefører får tatt to sparavkast på vests kløvere. Men med spar ut som slår vekk esset er det vanskeligere å vinne 3♦.

N/S: -110

Board 11	♠ K J 9 7	
South Deals	♥ K 5	
None Vul	♦ 9 4 2	
	♣ A K 5 4	
♠ 4 3 2		♠ A 8 6 5
♥ 9 2		♥ A Q 10 8 6 4
♦ K Q J 10 6 5		♦ 8
♣ Q 9		♣ 7 6
	♠ Q 10	
	♥ J 7 3	
	♦ A 7 3	
	♣ J 10 8 3 2	

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
2♦	Pass	2♥	Pass
Pass	Dbl	Pass	3♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦K

Her åpnet vest med svake 2♦, men noen bruker ikke det, og enkelte vil sikkert åpne med 3♦ med disse kortene utenfor sonen. Nord bør ikke doble opplysende første gangen med vanlig åpningsstyrke og kun to kort i en umeldt majorfarge. Øst kunne passet på 2♦, men ble fristet til å melde 2♥ med sin fine sekskorts farge siden parete ikke bruker 2 i major som krav over svake 2♦. Men det ga denne gangen nord sjansen til å komme tilbake med dobler, for nå har hans bra kort blitt bedre egnet, med tilpasning til de to umeldte fargene.

N/S har en god del tapere her, men det ordner seg veldig bra siden vest ikke har noe inntak til ruterstikkene sine. Spillefører vil tape kun ett stikk til spar ess og to stikk i hjerter, for syd sine to små rutere vil i tidens fylde kunne kastes på spar.

Hvis vest hadde åpnet med 3♦ ville han trolig fått spille det og gått en bet.

N/S: +130

Board 12
 West Deals
 N-S Vul

♠ A 10 4
 ♥ A Q
 ♦ J
 ♣ Q J 9 8 7 5 4

♠ J 9 8 6 2
 ♥ K 7 2
 ♦ A 9 7 5 4
 ♣ —

♠ K Q 5 3
 ♥ J 5 4
 ♦ Q 10 8 3
 ♣ A K

♠ 7
 ♥ 10 9 8 6 3
 ♦ K 6 2
 ♣ 10 6 3 2

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	1NT	Pass
2♥	3♣	3♠	4♣
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣6

Her har igjen vest en hånd som kunne passet til en Tartan 2-åpning, og denne gangen ville det vært glimrende. Men de finner nok likevel spartilpasningen. Etter østs 1NT og vests overføring bør nord melde, og da er det ikke helt opplagt at øst skal si 3♠, men han gjør nok det. Og da melder vest utgangen etter at syd kanskje viser sin kløverstøtte i tilfelle nord er enda sterkere.

N/S kunne stampet i 5♣ og gått en bet, men det er ikke så lett i ugunstig sone, spesielt når de ikke kan være sikre på at 4♠ står.

Om syd hadde truffet hjerter ut – som helt klart er et alternativ – ville N/S hatt tre sikre stikk, og spillefører måtte ha funnet et fantastisk ruterspill for å vinne 4♠; damen fra øst som tar med seg nords single knekt. Med kløver ut forsvinner raskt to hjerter fra vest på østs kløver, og spillefører tåler en taper i ruter og får likevel ti stikk.

Spillefører har egentlig ingen god grunn til å spille ruterfargen for null taper som er mulig slik det sitter. Om vest var spillefører i 4♠ så ville kontrakten vært ganske sikker!

Hvis vest er spillefører i sparkontrakt er ikke ♦J noe helt usannsynlig utspill, og da blir det elleve stikk.

N/S: -420

Board 13 ♠ 10 9 7 3 2
 North Deals ♥ 6
 Both Vul ♦ Q 8 6 5 3 2
 ♣ K

♠ K J 6 5		♠ Q 8
♥ A 10 9 2		♥ Q J 8
♦ 10 4		♦ 7
♣ 10 3 2		♣ A J 8 7 6 5 4

♠ A 4
 ♥ K 7 5 4 3
 ♦ A K J 9
 ♣ Q 9

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	3♣	3♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣2

Et fryktelig vanskelig spill for N/S om øst åpner med 3♣. Noen vil kanskje si at syd med så mange HP burde doblet, men hva skal han da si idet makkeren melder spar? Dette er et eksempel på at sperremeldinger ofte virker, det setter et veldig press på motparten. Om øst ikke sperrer her, vil N/S få det mye enklere.

Å spille 3♥ er selvsagt nitrist. Den kontrakten går minst et par bet i et spill hvor de normalt kan vinne ti stikk i ruterkontrakt.

N/S: -200

Board 14 ♠ J 9 8 5
 East Deals ♥ A Q 10 9 7 6 2
 None Vul ♦ 8
 ♣ 2

♠ 7 4		♠ A K 3
♥ 5 3		♥ K
♦ Q 7 6 4 3		♦ K 10 9 5 2
♣ A K Q 8		♣ J 7 4 3

♠ Q 10 6 2
 ♥ J 8 4
 ♦ A J
 ♣ 10 9 6 5

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
3♦	3♥	4♦	4♥
5♦	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥4

Meldingene kan godt gå helt annerledes enn dette, og spesielt østs 4♦ er ikke noen opplagt melding. Men det kan være fristende for han å si fra om at han ikke har jevn fordeling i en slik situasjon. Dog er pass et klart alternativ over nord sin 3♥. Gjør han det vil sikkert syd løfte til utgang, og vest har da ingen grunn til å melde mer.

Her er det dobbelttilpasning i begge retninger. Ø/V sine kort spiller glimrende sammen, og det tapes kun ett stikk i hver av de røde fargene i 5♦. Å vinne utgang her er et fantastisk resultat, men det kan være noen på syds plass som dobler 5♦.

I N/S sin eventuelle hjerterkontrakt er det også mange stikk. Øst bør starte med ♠A. Om Ø/V har orden i signalene får de tak i to sparstikk og en stjeling, og i tillegg ett stikk i kløver. Dessuten har spillefører et valg i hjerter. Det blir altså fra åtte til ti stikk i hjerterkontrakt. Hvis ikke Ø/V tar stjelingen i spar vil N/S kunne vinne 4♥, men da må spillefører toppe ut ♥K.

N/S: -400

Board 15
 South Deals
 N-S Vul

♠ A 10 6 4	♠ K Q 9 3	♠ J 7 2
♥ K	♥ A 9 5	♥ Q J 8 7 3
♦ K Q J 4 2	♦ 5	♦ A 6
♣ J 10 5	♣ A K Q 8 6	♣ 9 3 2

♠ 8 5	♠ 8 5
♥ 10 6 4 2	♥ 10 6 4 2
♦ 10 9 8 7 3	♦ 10 9 8 7 3
♣ 7 4	♣ 7 4

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♦	Dbl	1♥	Pass
1♠	2♣	Pass	Pass
2♦	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣A

Logiske meldinger, og det spørs om nord klarer å gi seg nå, han har jo veldig gode kort!

I motspillet mot 2♦ er det beste å ta tre kløverstikk og skifte til trumf. Men det ser ikke så fristende ut med singleton trumf, for syd kan godt ha en annen kombinasjon som nord ikke har lyst til å hjelpe spillefører med å lokalisere. Så kanskje han skifter til ♠K. Spillefører taper da de tre kløverstikkene, til ♥A og ett stikk i spar, samt at syd har ett stikk i trumf – en bet. N/S kunne kanskje fått tak i en bet til om nord ikke rører sparene sine, og senere kan fri seg med kløver for å få to sparstikk etter hvert.

N/S vil gå bet om de havner i høyere kontrakt enn dette om motspillet ikke svikter fullstendig.

N/S: +50

Board 16
West Deals
E-W Vul

♠ A 10 7 6 5 4 2
♥ J 5
♦ J 7
♣ 9 3

♠ K 9 8
♥ K 9 7 3
♦ A 6 5 3
♣ K 10



♠ Q J
♥ 10 2
♦ 9 8 4 2
♣ Q 6 5 4 2

♠ 3
♥ A Q 8 6 4
♦ K Q 10
♣ A J 8 7

Vest	Nord	Øst	Syd
2♠	Pass	2NT	Pass
3♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥7

Noen liker ikke svake 2 med syv-korts farge, og det er mye fornuft i den tanken. Men å åpne med 3♠ med disse kortene i sonen er temmelig stramt. Øst har såpass mye at han undersøker med 2NT, men vest viser nok minimum selv om han har syv spar?

Det blir imidlertid i praksis hele ti stikk i sparkontrakt. For hva skal nord spille ut? Det blir nok ikke til at han denger ut ♣K som må til for å få fire stikk i motspill, og finner han ikke det utspillet så får spillefører godspilt ruter til kløveravkast. Da tapes kun to trumfstikk og ett i ruter!

Så en frisk 3♠ åpning ville gått bra det og, denne gangen. Vel, med stor risiko kan man si, for det er en mulighet for at øst som tror makkeren har bedre kort løfter til utgang. Det kan i så fall ende med en temmelig heldig +620 om da ikke nord treffer det drepande kløverutspillet.

N/S: -170

Board 17	♠ K 6 5	
North Deals	♥ —	
None Vul	♦ Q 8 7 6 5 3	
	♣ J 7 5 2	
♠ 2		♠ 9 8 7 3
♥ A 10 9 6 2		♥ Q 3
♦ A K 9 2		♦ J 4
♣ K 9 3		♣ A Q 10 8 6
	♠ A Q J 10 4	
	♥ K J 8 7 5 4	
	♦ 10	
	♣ 4	

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♠
2♥	2♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	3♣	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦10

Her avgjøres mye av syds og vests første melding. Skal man alltid åpne med lengste farge? Nesten, det er i alle fall hovedregelen. Men mange mener det er en bra strategi å åpne med høyeste farge (majorfarge) med 5-6 fordeling hvis man har minimums åpning. Det er strategisk, men får oftere vist begge fargene. Åpnes med laveste og meldingene kommer høyt kan det bli det for tøft å melde en høyere rangert fargen senere, og det er jo kjipt når det er en femkorts farge. Åpnes med høyeste farge sånn som her får man om makkeren har gode kort i alle fall vist 5-5 senere.

Her har vest et valg også over syds 1♠, doble eller melde inn med sin fem-korts majorfarge. På lavt trinn er det ofte riktig å melde majorfargen med vanlig åpningsstyrke. Men det kan bli feil, og det er tryggere å doble for å finne beste kontrakt. Men dobling fører til at man kanskje ikke får vist fem kort i majorfargen, for dobling etterfulgt av fargemelding viser sterkere kort.

Hvis vest velger å gå inn med 2♥ mot 1♠ faller syds kort veldig i verdi, og han bør være forsiktig. N/S spiller ikke så veldig langt i sparkontrakt her, vest vil spille ut ♦A og skifte til trumf. Da blir det et par stjeler hos nord, og minst syv stikk. Det åttende kommer kanskje i hjerter etter hvert. Det vil sikkert være enkelte som er høyt i sparkontrakter her, men uten svakt motspill bør det bli noen bet.

Vest kommer tilbake med en opplysende dobling mot 2♠, og Ø/V finner en fin kløverkontrakt. Antall stikk avhenger mye av motspillet der også, det kan bli mange forskjellige variasjoner, men det bør bli minst ni stikk. Det er dog sannsynlig at noen melder en gang til med syds kort i en slik situasjon.

Board 18 ♠ A J 7 3
 East Deals ♥ 7 6 2
 N-S Vul ♦ 8 5 3
 ♣ J 8 5

♠ 10 9 8 2 ♠ K Q 6 4
 ♥ Q 10 9 ♥ A 8 5 3
 ♦ K Q 2 ♦ J 9
 ♣ Q 3 2 ♣ A 9 4

♠ 5
 ♥ K J 4
 ♦ A 10 7 6 4
 ♣ K 10 7 6

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	1♦
1♠	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣7

Hvis nord er med og støtter ruteren kan kanskje syd forsøke å konkurrere med 3♦, og da er det fare for å bli doblet av vest. I 3♦ er det normalt bare syv stikk.

I Ø/V sin sparkontrakt bør det bli åtte eller ni stikk. Det er kun fire klare tapere, en i hver farge, men det kan muligens bli vanskelig å unngå at det avgis ett stikk til, for eksempel i trumf.

N/S: -110

Board 19 ♠ 4 3 2
 South Deals ♥ 9 5 4
 E-W Vul ♦ J 5 4
 ♣ A Q 3 2

♠ 9 7 ♠ K Q 10 8 6 5
 ♥ 10 8 7 2 ♥ A K 6 3
 ♦ K Q 10 9 7 3 ♦ A
 ♣ 5 ♣ K 6

♠ A J
 ♥ Q J
 ♦ 8 6 2
 ♣ J 10 9 8 7 4

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	Pass	1♠	2♣
Dbl	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣J

Vest sin hånd passer ikke helt til svake 2♦ (med fire kort i en majorfarge), men noen åpner kanskje med det likevel. Da kan de bli vanskelig å finne hjertertilpasningen. Over 1♠ slenger syd inn 2♣ utenfor sonen, og vest har litt lite for å doble. Men bortsett fra styrken har han perfekte kort for det, og dobbel spar gjør at han tåler alle meldinger fra makkeren. Vest har vist hjerter, og øst melder utgang. Han tenker nok det kanskje kan stå slem til og med, men makkeren har en passet hånd, og øst liker ikke ♣K-6 så godt, foran kløvermelderen.

Om ikke det spilles superforsiktig for å unngå å miste kontrollen kan det bli elleve stikk i denne kontrakten. Honnørene i majorfargene faller som fluer, og det kan i beste fall bli kun en taper i hver av de sorte fargene. Å vinne utgang med overstikk med disse kortene er mulig, men det vil gi et meget godt spill.

N/S: -650

Board 20	♠ K J 4 3		
West Deals	♥ K 10 8 6		
Both Vul	♦ 6		
	♣ A J 8 2		
♠ A 9 6 5 2		♠ Q 7	
♥ —		♥ A Q 4 2	
♦ A 8 4		♦ K Q J 10 9	
♣ Q 9 7 6 5		♣ 10 4	
	♠ 10 8		
	♥ J 9 7 5 3		
	♦ 7 5 3 2		
	♣ K 3		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	1♦	Pass
1♠	Pass	2♦	Pass
3♦	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣K

Mange vil åpne med vest sine kort. Det er ikke så galt, men det kan bli stramt om det ikke finnes tilpasning og makker insisterer på grandkontrakt. Da kan det være for lite honnører til å få godspilt nok stikk, og vest sine farger er litt tynne. Åpner vest blir ganske sikkert kontrakten 3NT spilt av øst, og der er det omtrent umulig å få mer enn åtte stikk (1+2+5+0).

Idet vest passer og nord åpner bør ikke øst doble opplysende med bare to kort i en umeldt majorfarge. De finner en fin delkontrakt i ruter.

Trumf ut ville vært det beste mot denne kontrakten. Etter ♣K ut bør syd skifte til trumf. Spillefører har åtte sikre stikk med en hjerterstjeling, og det vil nok uansett ende med ni stikk da nord på et tidspunkt må gi en favør i form av ett kløver- eller majorstikk. Spilles det svakt i mot kan det bli mer enn ni stikk i ruterkontrakt.

N/S: -110

Board 21	♠ K J 10 5 2	
North Deals	♥ Q J	
N-S Vul	♦ A	
	♣ 10 9 5 3 2	
♠ A 8 3		♠ 7 6
♥ 10 9 7 6 2		♥ A K 5 4 3
♦ K 9 8		♦ Q 10 7 5 3
♣ 8 6		♣ J
	♠ Q 9 4	
	♥ 8	
	♦ J 6 4 2	
	♣ A K Q 7 4	

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	2♠	3♥
4♥	Pass	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥A

Øst kan tillate seg Michaels Cuebid med dette i gunstig sone. Syd viser minst invitt og sparstøtte med sitt cueraise (godløft) i øst sin hjerterfarge (øst har vist hjerter og en minor). Vest presser på og foreslår stamp i hjerter, kombinert med at utgang kan stå noen ganger. Nord har åpnet tynt og passer, men syd har til 4♠.

Ø/V burde kanskje stampet? Men ingen av dem vet sikkert om N/S sin utgang står. Øst har stjeleverdi i kløver, og vest har ganske bra motspillsverdier. Her burde de ha stampet, for 4♠ står. Med beste motspill kan øst tak i en stjeling i kløver (han skifter til kløver i andre stikk om han da ikke spilte ut sin single kløver). Idet syd vinner det kløverspillet hos syd og spiller trumf må vest hoppe på med trumfesset og spille kløver for å få tak i stjelingen. Det er det ikke sikkert alle finner, og om ikke blir det elleve stikk – en taper i trumf og en i hjerter.

I Ø/V sin eventuelle hjerterkontrakt tapes kun ett stikk i spar, ett i kløver og kun ett i ruter om ruterens tippes riktig. Så de kan få ti stikk i beste fall.

N/S: +620

Board 22	♠ 10 7 4	
East Deals	♥ A J 10 2	
E-W Vul	♦ K 7	
	♣ A 9 6 5	
♠ A 8 5 2		♠ K 9 6
♥ 5 3		♥ K 9 8 7
♦ A Q 8 5 4		♦ 10 9 6 3
♣ K 3		♣ 10 7
	♠ Q J 3	
	♥ Q 6 4	
	♦ J 2	
	♣ Q J 8 4 2	

Vest	Nord	Øst	syd
		Pass	Pass
1♦	Dbl	1♥	2♣
Pass	Pass	2♦	Pass
Pass	3♣	Pass	Pass
3♦	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠4

Alle melder godt her, og N/S er med til 3♣ som de ville ha vunnet. De taper i kløverkontrakt to sparstikk, ett stikk i hjerter og ett i ruter. Siden kløveren løser seg uten taper kan de vinne ni stikk.

Men Ø/V har funnet rutertilpasningen, og med litt fordeling og den femte ruterer er vest med til 3♦.

Den også fyker fort hjem. Men om N/S ikke gir vest en sjanse får syd komme inn i spar, og da er kløver gjennom drepen. Vest vil tape ett stikk i spar, ett i hjerter, ett i trumf og to i kløver. Her vil det garantert bli en del som vinner 3♦.

N/S: +100

Board 23
 South Deals
 Both Vul

♠ A 9 7 4 2		♠ Q 6
♥ 8 5		♥ A Q 10 9 6 3
♦ A 7		♦ 9 5 3
♣ J 10 9 4		♣ 8 3



♠ 5		♠ K J 10 8 3
♥ K 2		♥ J 7 4
♦ K J 10 8 4 2		♦ Q 6
♣ K Q 5 2		♣ A 7 6

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	2♦	2♥	Pass
Pass	3♣	Pass	3♦
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥10

Utfordringen her er å klare å stoppe i 3♦. Idet syd åpner tynt (og kanskje tvilsomt?) er det vanskelig for nord å unngå utgang. Syds åpning er marginal, men mange åpner med femkorts major og 11 hp, i alle fall hvis fargen er bra. Men det er ikke gode kort, og pass er et bra alternativ. Det ble definitivt feil å åpne her. Det er ikke så lett for nord. Om syd har minimum, men et par ess er 3NT en bra sjanse.

N/S kan vinne 3♦, men 3NT er helt håpløst om øst spiller ut hjerter. Spillefører mangler stikk og må gå på ruter. Idet vest kommer inn og spiller hjerter ramler taket i hodet på spillefører, og han taper i alt syv stikk, de tar fem hjerterstikk og ess.

N/S: -300

Board 24
West Deals
None Vul

♠ 7
♥ 4
♦ A K 9 8 6 5 2
♣ A 10 9 4

♠ K 8 5
♥ A K J 5 3
♦ 10
♣ K J 3 2



♠ A J 6 4 2
♥ Q 10 9 6 2
♦ Q J
♣ 8

♠ Q 10 9 3
♥ 8 7
♦ 7 4 3
♣ Q 7 6 5

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	1♥	1♠	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥8

Å melde slik med vest sine kort er ikke lett, og det behøver ikke være riktig. Han har en hånd som enten er meget god, eller ikke spiller så bra i det hele tatt om det ikke finnes tilpasning. Etter at nord valgte å melde inn 1♥ fremfor å doble som er et bra alternativ, tar vest det rolig først og sier kun 2♣. Øst har nesten til 2NT – invitt – men tar også en rolig variant og avgir en preferanse til ruter. Om vest ikke kan melde mer er det langt i fra sikkert det er noen utgang her. Vest melder en gang til og viser derfor en sterk hånd, utgangsinvitt. Den har øst til å ta imot, og foreslår 3NT. Spørsmålet om det er mulig å passe 3NT, eller om vests melding er 5♦.

I 3NT er det enkelt å vinne ni stikk, og N/S bør unngå å dytte på mer enn det.

I ruterkontrakt er det kun ti stikk om nord etter for eksempel å ha spilt ut ♥A skifter til trumf. Da får spillefører kun en kløverstjeling hos øst, og taper ett stikk i hjerter og to i kløver.

Hvis forsvaret ikke spiller trumf mot ruterkontrakten kan spillefører trumfe to kløvere og vinner elleve stikk i alt. Å vinne utgang her som Ø/V bør gi et kanonspill.

N/S: -400

Board 25
 North Deals
 E-W Vul

♠ A Q J 10 8 7 2
 ♥ Q
 ♦ 10 7 3 2
 ♣ K

♠ 5 4 3
 ♥ 8 6 4 3
 ♦ 9 6 5 4
 ♣ A 7

♠ 9
 ♥ J 9 7 2
 ♦ A K 8
 ♣ 10 6 5 4 3

♠ K 6
 ♥ A K 10 5
 ♦ Q J
 ♣ Q J 9 8 2

Vest	Nord	Øst	Syd
	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill ♦A

Det kan diskuteres om nord er i sterkeste laget for åpningen 4♠. Om han åpner med 1♠ bør sluttkontrakten bli den samme, og motparten har denne gangen ingenting i meldingene å gjøre uansett.

Øst tar for en ruterhonnør, og vest legger svakhet. Hvis han hadde hatt dobbelton ruter og ønsket seg tre runder ruter kunne han lagt styrke her, men bare hvis han kan trumfe over bordet, eller et slikt motspill gir han trumfhøyning. Men her legges svakhet, og idet øst tar for den andre ruterhonnøren bør vests påkast være Lavinthal (fargeskiftsituasjon). Så her ber han om kløver med sin minste ruter i andre stikk. Det motspillet bør uansett øst finne i dette spillet da han jo ser ned på blindemanns (syd) fete hjerterfarge. Hvis ikke forsvaret tar kløversticket sitt får de ikke for det, men det bør ikke skje mange steder.

N/S: +420

Board 26
 East Deals
 Both Vul

♠ Q 9 8 2
 ♥ K J 2
 ♦ Q 7
 ♣ A 10 7 4

♠ 6 5
 ♥ Q 9 6 5
 ♦ A K 4
 ♣ 9 6 5 2

♠ A K J 10 4 3
 ♥ 10
 ♦ J 10 8 5
 ♣ K 8

♠ 7
 ♥ A 8 7 4 3
 ♦ 9 6 3 2
 ♣ Q J 3

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	Pass
1NT	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣Q

Med disse kortene er det best å gjenmelde sparfargen over makkerens svar 1NT, glemme ruterfargen.

Med åpne kort kan spillefører ta to sparfinesser og toppe ut ruter dame. Da blir det elleve stikk!
De fleste vil få enten ni eller ti stikk. Det er ikke unaturlig å tape ett stikk i trumf, og å ta ruterfinesse er heller ikke galt, selvsagt. I dette spillet vil det bli nesten bare sparkontrakter, de fleste i delkontrakt. Det vil trolig bli fra ni stikk til noen som tar alt – elleve - og noen vil få ti stikk.

N/S: -140

Board 27	♠ A 9 7 5		
South Deals	♥ A K Q 3		
None Vul	♦ 10 7		
	♣ 8 5 2		
♠ K J		♠ Q 10 8 6 3	
♥ J 10 8 7		♥ 9 5 2	
♦ A J 8		♦ 9	
♣ A J 9 6		♣ K Q 7 4	
	♠ 4 2		
	♥ 6 4		
	♦ K Q 6 5 4 3 2		
	♣ 10 3		

Vest	Nord	Øst	Syd
			3♦
3NT	Dbl	4♠	Pass
Pass	Dbl	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦K

Det kan virke sprekt å si 3NT som vest, men hva skal han gjøre? Å doble med to kort i en umeldt majorfarge er ikke riktig. Så det står mellom pass og 3NT. Det er ganske ofte slik at over høye sperremeldinger må man må bare ta sjansen på å melde.

Nord har ingen opplagt dobling, men fire sikre stikk, så 3NT vil svært ofte gå bet selv om det kan hende spillefører har dobbel stopper i ruter og en lang, gående kløverfarge. Her var det ikke slik.. Det er heller ikke opplagt at øst skal ta ut, og noen bruker kanskje overføringer etter 3NT-innmelding. Men om 3NT blir kontrakten får N/S tak i beten i 3NT etter stor hjerter ut hvis det skiftes til ruter i tide. Da har de i tillegg til nords fire stikk også ett stikk i ruter.

I 4♠ blir det også en bet, og det er kanskje litt heldig for nord som doblet? Utsillet går til ♦A, og idet nord kommer inn kan han etter å ha tatt tre hjerterstikk og skiftet til ruter forsøke å presse spilleførers trumflengde med mer ruterspill. Men øst kan trumfe, og resten står – en bet.

Hva om vest hadde passet på 3♦? Da ville syd spilt den kontrakten og tapt to stikk i trumf og to i kløver. Spartaperen forsvinner på hjerter, så 3♦ fyker hjem!

N/S: +100
