

Norsk skolemesterskap i bridge

Informasjon til trenere, spillere og foreldre

Vi gleder oss til å ta imot spillere og ledere til Norsk Skolemesterskap i Bridge. Vennligst les informasjonsbrevet nøye. Eventuelle spørsmål kan rettes til sofie.sjodal@bridge.no.

1. Om skolemesterskapet

Formålet med skolemesterskapet i bridge er å etablere flere juniorbridgemiljø i Norge.

I skrivende stund er det 22 lag påmeldt. 13 lag er fra mellomtrinnet, og 9 lag er fra ungdomsskolen.

Alle lagene konkurrerer i samme pulje. I tillegg til vinneren vil vi dele ut premie til beste lag i den andre klassen, dvs. at om vinneren kommer fra ungdomsskolen, vil vi også kåre beste lag fra barnetrinnet.

2. Reise

Det settes opp én buss Mo i Rana – Lillehammer, én buss Sandnes – Lillehammer, og én mini-buss Os – Lillehammer.

Bussene tar opp deltakere på veien, med stopp i henholdsvis Trondheim (bussen fra nord) og Flekkefjord + Rom i Lyngdal (bussen fra Vest).

2.1 Avreisetidspunkt

Bussen fra Nord kjører fra Mo i Rana kl 0800. Bussen fra Vest kjører fra Sandnes kl 0800.

Fra Nord:

- Mo i Rana: 08:00
- Esso Halsøy ca. kl. 09:15
- Tosenkrysset ca. kl. 10:30
- Tiller, Heimdal kl. 16:00. Rush trampolinepark. (=oppmøte for de fra Trondheim 17:00)
- Avreise fra Tiller: 17:15
- Ankomst Lillehammer: 22:00

Fra Vest:

- Sandnes (Austråthallen): 08:00
- Lyngdal (Rom): 10:00
- Kristiansand (Bjørndalssletta): 11:19
- Arendal (Harebakken bussterminal): 12:10. 30 min pause
- Drammen: Rush trampolinepark: ca 15:30. Avreise 17:00
- Ankomst Lillehammer: 20:30

2.2 Stopp underveis

Det blir korte stopp med toalettpause hver andre/tredje time. Man foretrekker at passasjerene benytter tiden til toalettbesøk på disse stoppene, og i størst mulig grad unngår å bruke toalettet om bord på bussen.

2.3 Aktiviteter og mat på reisen

Middagspause og aktiviteter på Rush trampolinepark, henholdsvis Tiller og Drammen.

3. Overnatting i leiligheter

3.1 Overnatting

Vi har bestilt overnatting til alle, spillere og ledere, på Birkebeineres [Hotel & Apartments](#). Leilighetene er allerede bestilt, så dere skal ikke bestille rom her selv, kun varsle oss om evt. ønske om hvem som skal bo på hytte sammen.

Hver leilighet har tre soverom (to med køyeseng og ett med dobbeltseng), to bad med toalett og dusj, samt kjøkken/stue. Sengetøy + håndklær er inkludert.

Det er lagt ut fire meldebokser og spill i hver leilighet til de som ønsker å øve litt mellom slagene. Disse skal leveres tilbake på anvist plass søndag morgen.

3.2 Navneliste og romfordeling

Som en hovedregel får hvert lag én leilighet. Lagleder skal ha meldt inn navn på hvem som skal bo i hver leilighet. Det er tre soverom med to sengeplasser på hvert rom i hver leilighet. Hvem som bor på hvilket rom blir opp til den enkelte gruppe.

4. Kost og losji

Alle måltider er inkludert. På reisen blir det et stopp for middag som også er inkludert. Mat på reisen utenom dette må den enkelte huske å pakke med seg.

4.1 Servering

Det er brød/standard pålegg/melk og juice i kjøleskapene i hver leilighet når lagene ankommer. Dette er ment som kveldsmat torsdag kveld, samt ekstrarasjon om noen trenger mat utenom måltidene. Om noen trenger noe helt spesielt pålegg/brød/annet må man ta med dette selv. Mellommåltid er den enkelte ansvarlig for.

4.2 Frokost

Frokost serveres i frokostsalen på Birkebeineren Hotel & Apartments.

4.3 Lunsj

Lunsj serveres utenfor Birkebeineren Hotel & Apartments. Fredag deles det ut ferdigsmurt baguetter eller wraps (valgfritt), lørdag serverer vi pølse i brød. Lagleder henter til sitt lag.

Det er kiosk i spillelokalet som selger pølser, rundstykker e.l., brus, kaffe og enkelte kioskvarer, men vær oppmerksom på at dette er hotellet sin kiosk, og prisene er hotellpriser.

På søndag serverer vi lunsj. Mat etter lunsj er den enkeltes ansvar.

4.4 Middag

Fredag blir det pizza fra Pizzabakeren. Pizzaene leveres og serveres utenfor resepsjonen på Birkebeineren (altså ute i friluft). Spillerne henter selv de stykkene de vil ha, og spiser enten ute eller inne i leilighetene. Én liten brus til hver person følger med.

Lørdag blir det tacobuffet. Denne serveres inne i frokostsalen på Birkebeineren.

Torsdag blir det enkel middag i Rush trampolinepark. Søndag blir det ingen middag – da må den enkelte ordne seg selv en matpakke eller kjøpe det man ønsker når bussen har et litt lengre stopp.

5. Lagleders ansvar

1. Lagleder må fremvise gyldig begrenset politiattest før avreise (barneomsorgsattest). Den enkelte lagleder søker på <https://www.politiet.no/tjenester/politiattest/politiattest-sok-pa->

[nett/](#). For å søke, trenger du en bekreftelse på formålet. Det får du ved å sende en e-post til sofie.sjodal@bridge.no. Dere kan få bekreftelse der dere fyller inn fullt 11-sifret fødsels- og personnummer selv og skanner inn, evt. kan dere ringe Sofie og oppgi dette slik at dere får et helt ferdig dokument.

2. Lagleder har ansvar for sitt eget lag under reise, og hele døgnet så lenge skolemesterskapet varer.
3. Delta på captains meeting fredag morgen på Birkebeineren kl 09.00. Sted: Møt i resepsjonen på Birkebeineren Hotel & Apartments
4. Lagleder har ansvar for å gi nødvendig informasjon til spillere og spillernes foreldre i forkant av skolemesterskapet, samt innhente skriftlig samtykke til fotografering og bruk av bilder (her fyller den enkelte inn NBFs samtykkeskjema for fotografering).
5. Lagleder har ansvar for at laget sitt møter opp til kampene til rett tid og til rett bord.
6. Lagleder har ansvar for å passe på tidsbruken ved bordet, sjekke resultater for sitt lag, og være til stede ved sammenligning av lister. Dersom det skjer noe ved bordet som spillerne er usikre på (f. eks. at noen ikke har fulgt farge e.l.), så skal lagleder tilkalle turneringsleder. Dersom lagleder ikke er bridgespiller, vil vi være behjelpelig med å finne en laglederassistent.
7. Ved måltider er lagleder ansvarlig for at sitt lag møter til rett tid og sted og får mat.
8. Hver lagleder vil bli bedt om å bidra på én stasjon underveis i mesterskapet. Dette kan f. eks. være servering av lunsj, vakt på diskotek e.l. Se egen liste.

6. Spillested – Scandic Lillehammer Hotel - 10 min gangvei fra leilighetene

Spillested er Scandic Lillehammer Hotel. Hotellet ligger i gangavstand fra leilighetene vi bor i.

Det blir felles avgang til spillingen kl 09:40 både fredag og lørdag morgen.

Lørdag morgen går vi fra resepsjonen på Birkebeineren kl 09:40 og stopper ved badeplassen midt mellom hotellet og leilighetene for felles fotografering. Det er viktig at alle møter, og at alle møter presis.

7. Fotografering

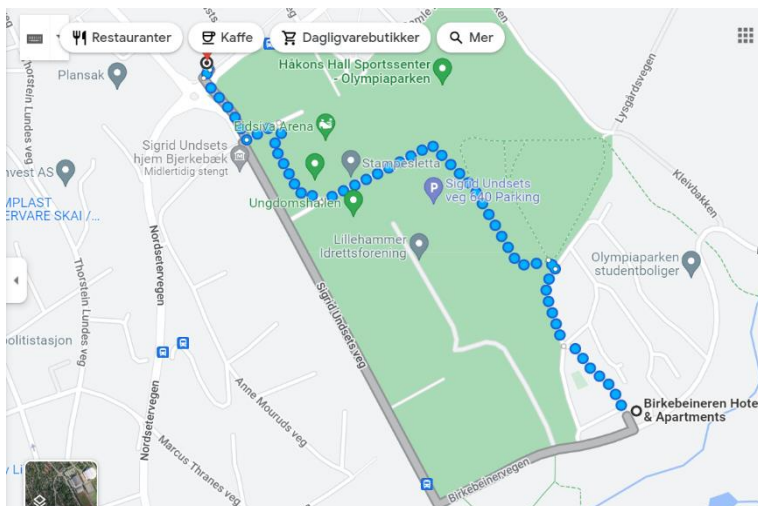
Det vil bli tatt bilder fra mesterskapet, og bildene kan bli brukt i lokalmedia, på [bridge.no](#), Norsk Bridgeforbunds facebookside, og i kampanjemateriell for neste års skolemesterskap eller lignende.

Vi ber om at lagleder innhenter skriftlig samtykke fra alle foreldre til at bilder av det enkelte barn kan brukes som beskrevet over. Vi ber også om å bli varslet dersom det foreligger særlige grunner til at barnet ikke kan opptre på gruppebilder.

Foreldre bes gå inn på [denne lenken](#) for å krysse av for hvordan de tillater at bilder av deres barn blir brukt.

8. Kiosk

Det selges kaffe, brus, pølser og enkelte kioskvarer i spillelokalet. Vær oppmerksom på at det vil være hotellpriser. Spillerne kan ta med litt lommepenger til dette dersom de ønsker.



Kiwi ligger i gangavstand (11min) fra leilighetene (motsatt retning av spillelokalet).

9. Pakkeliste

- Av hensyn til seg selv og andre passasjerer anbefaler vi ALLE å ta reisesyketablett én time før avgang. Ta med tablett til hjemturen.
- Utstyr til god busskomfort: pute/pledd/hodetelefoner+musikk/enkel matpakke/snacks som ikke griser til bussen eller lukter sterkt (f. eks. slikkepinner, sure drops etc)
- Anti-skli sokker (trampolinesokker) hvis du har. Kan kjøpes for 39,- hos Rush.
- Sko og ytterklær som egner seg til en spasertur på 25 min etter gjeldende værmelding
- Toalettsaker
- Skiftetøy
- Badetøy + eget badehåndkle (dersom man har lyst til å bade i hotellets basseng eller i utendørs kulp)
- Litt lommepenger

10. Turneringen

9.1 Turneringsform

Turneringsformen blir board-a-match. Det vil si at man spiller om vunnet, tapt, eller uavgjort spill. Størrelsen på differansen har ingenting å si.

Vunnet spill = 2 poeng

Uavgjort spill = 1 poeng

Tapt spill = 0 poeng

Turneringen blir spilt som 10 runder med Monrad (Swiss). Alle spiller i samme pulje.

Monrad vil si at det er trukket startposisjoner til første kamp, og deretter vil lagene som ligger som nr. 1 og 2 møtes innbyrdes, 3 og 4 møtes innbyrdes etc. På denne måten vil man til enhver tid møte de som ligger nærmest seg selv på resultatlisten.

9.2 Tid pr kamp

Det spilles 5 spill pr kamp. Kamptid er 60 minutter = 10 min pr spill + 10 min til sammenligning/bytte.

Ingen får begynne på nytt spill når det er 10 minutter igjen. Lagleder ved bordet har ansvaret for å varsle turneringsleder (TL) dersom dette blir tilfellet. Spill som ikke blir spilt, scores som uavgjort.

For å minimere antall spill som ikke blir sammenlignet, er det viktig at spillene spilles i stigende rekkefølge. Dvs. at om man begynner på spill 2, skal man deretter spille spill 3, 4 etc, og om man begynner på spill 5, skal man deretter spille spill 1, 2 etc.

Totalt 10 kamper, 5 kamper fredag og 5 kamper lørdag. Lunsj etter to kamper.

9.3 Hva må spillerne kunne?

Skolemesterskapet er en lavterskel turnering. De aller fleste lagene har kun helt ferske spillere. Noen har én eller to mer rutinerne spillere på laget.

Bridgemessig bør deltakerne kunne:

- Åpningsmeldinger og svar
- Kjenne bonusnivåene utgang, lilleslem og storeslem
- Vite hva alle kortene i meldeboksen betyr (inkludert stopp, dobler, redobler, alert)
- Vite når meldingsforløpet er avsluttet, hva som er kontrakten, og hvem som skal spille ut
- Føre liste med kontrakt og resultat
- Gjennomføre 5 spill på 60 minutter

9.4 Skrive lister - Bridge Mate

Hvert lag får utdelt en liste til hvert par på hvert bord. Én spiller i hvert par fyller ut og noterer kontrakt, spillefører, antall stikk og score. I tillegg er Nord på hvert bord ansvarlig for å taste inn på BridgeMate. Lagleder er ansvarlig for å følge med at tastingen foregår riktig.

Det vil bli opplæring i bruk av BridgeMate på torsdag kveld for de som ønsker det.

9.5 Medlemskap NBF

Alle spillere, som ikke er det fra før, må meldes inn i NBF og tildeles medlemsnummer. Alle skal betale en medlemskontingent på minimum 50,-/spiller/år. Dersom det ikke finnes noen naturlig tilknytning til lokal klubb, kan man meldes inn i den sentrale klubben Norsk Juniorbridge.

9.6 Mesterpoeng

Det deles ut mesterpoeng (klubbpoeng) for hver vunnet kamp, samt til beste tredjedel i turneringa.

9.7 Premier

Hovedpremie er 10 000 til laget til bruk på et valgfritt bridgearrangement. Laget oppfordres til å reise sammen til et arrangement.

Det blir premiering i flere klasser. I klassen som ikke har vinneren, er førstepremien 5 000,- til laget til bruk på valgfritt bridgearrangement.

Deltakerpremie og diplom til alle deltakere.

11. U16-landslaget

Kaptein for U16-landslaget, Kristian Barstad Ellingsen, vil være til stede som turneringsleder hele helga. Landslagsledelsen er alltid på utkikk etter nye talenter. Som i all annen sport, er formelen 90 % hardt arbeid og 10 % talent.

12. Tidsskjema

NB! Det kan komme små endringer i tidsskjemaet. Eventuelle endringer vil bli annonsert på stedet.

Torsdag			Torsdag kveld:	
18.00 -	Ankomst fra kl 18 og utover kvelden		Sjekk inn i leilighetene ved ankomst. Det er brød og pålegg i kjøleskapet i leilighetene. Fritid – bli kjent.	
21.00	Opplæring BridgeMate, scoringsform, meldebokser, lagkamp. Åpent for ledere og spillere. I spillelokalet på hotellet. Frivillig.			
23.00	Gå til ro			
Fredag			Lørdag	
Tid	Aktivitet		Tid	Aktivitet
07.00-09.30	Frokost		07.00-09.30	Frokost
09.00	Captains Meeting. Lagledere. Obligatorisk! På Birkebeineren.		09:30	Møt Birkebeiner
			09:40	Fotografering
09.40	Felles avreise fra Birkebeineren		10.00	Kamp 6
10.00	Kamp 1		11.00	Kamp 7
11.00	Kamp 2		12.30	Lunsj
12.30	Lunsj		14.00	Kamp 8
14.00	Kamp 3		15.00	Kamp 9
15.00	Kamp 4		16:00	Kamp 10
16.00	Kamp 5		17:30	Premieutdeling
18.00	Middag		18:30	Middag
18:30	Bading på hotellet (for de som vil). Barneskole kl 1830, ungdomsskole: 1930			
20.00	Kahoot, uteleker, brettspill og sosialt		20:00	Disco
Søndag				
07:00-09:00	Frokost			
07:00-09:00	Rydde ut av leilighetene: Ta ut søppel, ta av sengetøy, tøm kjøleskap, sjekk at ingenting er glemt. Lever meldebokser+ på anvist sted.			
08:00	Husk å ta reisesyketablett			
08:30	Smør matpakke av maten som er igjen på hyttene			
09:00	Avreise buss			
	Toalett-stopp hver 2/3. time. Kort middagspause halvveis.			