

## UTSPILLSKONVENSJONER

Mot NT markeres med utheving og kursiv, mot farge markeres med utheving og understreking. H=honnør x= kort under T  
Andre honnørkombinasjoner på ledig linje.

### Utspill:

Norske i makkersfarge mot NT  
4.høyeste (11-regelen) mot NT  
Norske fordeling mot farge.  
Normalt toppen av sekvens.

<u>E</u> <u>K</u>	<u>E</u> <u>J</u> T(x)	<u>D</u> <u>J</u> T(x)	H <u>x</u> <u>x</u>	<u>T</u> 9x(x)	<u>x</u> x
<u>E</u> <u>K</u> x(xx)	<u>K</u> Dx	<u>D</u> Jx(x)	<u>H</u> x	<u>T</u> x <u>x</u> (x)	<u>x</u> <u>x</u> <u>x</u>
<u>E</u> <u>K</u> <u>x</u> x(x)	<u>K</u> DJ(x)	<u>D</u> J	<u>J</u> T9x	<u>T</u> 9	<u>x</u> <u>x</u> <u>x</u> x
<u>E</u> <u>K</u> D(x)	<u>K</u> DT(x)	H <u>T</u> 9(x)	<u>J</u> Tx(x)	<u>T</u> x( <u>x</u> )	<u>x</u> <u>x</u> <u>x</u> <u>x</u>
<u>E</u> <u>K</u> J(x)	<u>K</u> DT9(x)	H9 <u>8</u> (x)	<u>J</u> T	<u>9</u> 8 <u>x</u> (x)	<u>x</u> <u>x</u> <u>x</u> <u>x</u> <u>x</u>
<u>E</u> <u>K</u> JT(x)	<u>K</u> Dxx(x)	Hxx <u>x</u>	J9 <u>8</u> (x)	<u>9</u> 8	(H=E/K/D)
EDT9(x)	<u>K</u> <u>J</u> T(x)	Hx <u>x</u>	<u>T</u> 98(x)	<u>9</u> x	(x<10)

Andre honnørkombinasjoner .....

## MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:  Norske     Svenske     Andre     Ingen  
 Styrkekast  Høyt k.     Lavt. k     Ulike     Like     Ingen  
 Fortsettelse i farge fra  Opprinnelig antall     Gjenværende  
 1. frie avkast  Styrke     Fordeling     Lavinthal     Andre  
 Lavinthal     Ja     Nei  
 Invitt fra honnør inne i spillet     Ja     Nei

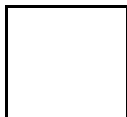
**Trumfsignaler:** Utspill kan være lavinthalpreget

**Andre motspillskonvensjoner:**

.....



**NORSK BRIDGEFORBUND**  
**SYSTEMKORT**  
**Offisiell utgave**



Kategori

\_\_\_ **Runar Lillevik** \_\_\_\_\_ **Topbridge**

\_\_\_ **Øyvind Ludvigsen** \_\_\_\_\_ **Topbridge**

**VIKTIGE OPPLYSNINGER**

**Grunnsystem: 5korts major, 2/1 er utgangskrav**

**Spesielle avvik:**

**Kravåpninger: 2 kløver**

Åpning 1 ♣ : 3+ kort, 11+ hp

Åpning 1 NT: 15-17 hp     I faresonen: 15-17 hp

Åpning 2 ♣ : Div sterke hender, ca 20+hp

Åpning 2 ♦ : Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

Åpning 2 ♥ : Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

Åpning 2 ♠ : Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

**2 over 1 er krav til: UTGANG**

**2 over 1 som kan være 3 kort:**  2♣  2♦  Ingen

**Dobling av innmelding etter**

Fargeåpn:  Straff  Neg  Hi-Lo  Støttet T.o.m 3 Sp

Åpn 1NT:  Straff  Neg  Hi-Lo T.o.m 3 Sp

Kravåpn:  Straff  Neg  Kontr  Andre T.o.m

**Motpillskonvensjoner**

**Utspill: 4.h/Invitt mot NT (N i makkers), Norske**

**Fordelingskast: Norske**

**Styrkekast: Lavt kort**

## Melding - Minste antall kort/styrke - Forklaring

1 ♣	11+ hp, minst 3 kortsfarge
	Omv. Minorhøyning
1 ♦	11+hp, minst 3 kortsfarge (kun 3k når 4432 ford.)
	Omv. Minorhøyning
1 ♥	11+ hp, minst 5 kortsfarge
	Int=rundekrav, Stenberg, Bergen raise
1 ♠	11+ hp, minst 5 kortsfarge
	Int=rundekrav, Stenberg, Bergen raise
1NT	15-17 hp. (normalt ikke 5k major i 1. og 2. hånd)
	2k=søk, 2r/h=overf, 2s=minorvarianter, 3mi=sperr
2 ♣	Sterk, ca 20+hp (inneholder 20—21 NT).
	Overføringer i svar
2 ♦	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2 ♥	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2 ♠	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2NT	22-24 hp, balansert.
	Puppet stayman, overføringer
3 i F	Sperremeldinger (forventer 2 topphonnører)
3 NT	Gående minorfarge uten sidestopper
	4/5kløver=uttak, 4r=spør om kortsfarge
4 ♣♦	Overføring til major, kl=hj, ru=sp
	Relemelding=spør om side ess/ko
4 ♥♠	Sperr
Andre	

## **Forsvarsmeldinger**

### **Mot naturlige fargeåpninger**

Naturlige innmeldinger (fra 8+hp, soneavh)

Michales cue-bid (begge major over minor)

Hoppinnmelding 2nt = 2 laveste umeldte

Innmelding 1NT=15-18 hp, balansert (14-16 hp i balansering)

### **Mot grandåpninger**

DONT mot sterke NT (laveste grense er 14 hp)

Cappelletti mot svake NT

### **Mot kunstig sterke kløver/ruteråpninger**

Mot sterk 1 og 2 kløver: nt=minor, dobl=major

### **Mot svake kunstige åpninger**

Opplysende dobling

### **Mot svake naturlige åpninger**

Opplysende dobling

### **Andre forsvarsmeldinger**

Mixed-raise

Cue-bid av åpningsfargen er minst god høyning.

Div opplysende doblinger