

Forsvars- og konkurransemelding	
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)	
Tynt på 1-trinnet, sakligere på 2.trinnet.	
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)	
15-19	
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)	
Kan være lett utenfor sonen. 1m-2m= begge major 1M -2M = kløver + andre majoren.	
Overmeldinger (Stil; Svar)	
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)	
Dbl: 14+ 2kl=begge major, 2ru= 1 major, 2hj/sp 4 (5) kort med 5+ minor. 2NT begge minor, 3kl/rut naturlig.	
Dont i 4. hånd eller forhåndspass: Dbl=langfarge, 2kl=kl + en major, 2ru=ru + en major, 2hj=begge major.	
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)	
Leaping michaels mot svake 2	
Mot sterke konvensjonelle åpninger	
Mot sterk 1kl: 1nt= 1 langfarge, 2kl - begge minor, 2ru= begge major	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Rdbl - 10+	

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Gjenværende fordeling		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx/AHT9x/xxxx(x)	Hxx/AHT9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Norsk fordeling	Styrke/svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke/svakhet	Omv smith	Styrke/svakhet
2	Norsk	Norsk	Norsk
3			
Signaler (trump inkludert): Lavinthal			

Doublinger	
Opplysende dobling (Stil; Svar; Gjenåpning)	
10+ balansert eller sterk ubalansert	
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl	
Negativ, responsiv, support	

System-kort		
		
System:		
Spillere		
	Kåre Bogø	Bård Kåre Græsli
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig, Kløver med overføring. 5Major 4ru= 2kløver (14) 15-17 NT med 5 kort major/6 kort minor.		
XYZ		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Overføringer etter 1kl Multi 3-7 eller 24-25NT		
Kravpassituasjoner		
Ja, en del		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Fri stil i tredje hand		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunns- tig	M i n . #	N e g . X t . o . m .	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2+	7nt	2+ 10-22hp	Overføringer, Omv Minor, 1NT =10-11 (12) 2nt - dårlig sperr I kløver, 3kløver god sperr (7-10) 2ru/hj overføring med minst 6kort.	Omv minor: 2NT = 11-12 NT, 3NT=13-14 NT, 2ru er tvetydig (enten 18-19NT eller ubalansert med kl/ru)	
1♦		4+	7nt	4+ 10-22 hp	Nat 3kl=dårlig sperr i ruter, 3ruter=god sperr.		
1♥		5+		5+ 10-22 hp	2kl = Toronto, eller nat GF, Kravstenberg, 3 hj=6-9 4kort, 3kl= 10-12 og 4kort. 2Spar = singel i en minor, 3 ruter = singel spar.	Svarer som etter toronto: 2ru tillegg uten 5kort sidefarge. 2Hj = 10-12HP 2NT = 18-19. Eter stenberg meldes sidefarge med tillegg.	
1♠		5+		5+, 10-22 hp	2kl= Toronto, eller nat GF, Kravstenberg, 3sp= 6-9 og 4kortstøtte, 3kl=10-12 og 4kortstøtte.	Samme	
1 NT				(14) 15-17 hp	Stayman, Overføring. 3 major = singel med 3kort I andre major GF.	3kl - nytt søk etter stayman	
2♣				Sterk	2 Ru= Ventemelding, alt annet er positive svar, 2nt=Minor, 3nt=major	Naturlig, second negative	
2♦				Multi, 5\6- korts major, (3-7 hp) eller 24- 25NT	2hj= Pass\Korriger, 2sp=Invitt med hj, 2nt=Krav,	Etter 2NT: 3kl=max 3ru/hj=overføring og minimum.	
2♥		6		6 Kort, 8-11 HP	3kl=spm om styrke\fargekvalitet, 2nt= spm om fordeling.		
2♠		6		6 Kort 8-11 HP	Samme som 2Hj		
2 NT				20-21 Bal	Puppet, Overføring	Slemkonvensjoner	
3x		(6) 7		Sperre		Rkcb 0314, Excl Bw 0314, Quebids. Dopi, Ropi.	
3NT				Gående minor, i 3 og 4hand, mere fleksibelt			

4♣,♦				Sperr	
4♥,♠				Sperr	
4NT				Spm om spesifikke ess	