

Norsk

Pris kr. 0,70

Hefte 6 1943

BRIDGE MAGASIN

Organ for Norsk Bridgeforbund



*I dette
nummer:*

Rolf Bøe: Nye ideer i
Vienna. — En bridgeprat
med Halle. — Ekspert-
klubben — Problemer. —
Nytt meldeproblem
m. m.

$\frac{1}{2}$
PRIS

Årgangene fra og med 1932
til og med 1937 kan skaffes
komplette og selges så
langt opplaget rekker for
HALV PRIS

nemlig netto kr. 3,00 pr. år-
gang + porto. Porto utgjør:
For 1 årgang kr. 0,50, for
2—4 årganger kr. 1,00 og
for alle 6 årganger kr. 1,50.
Bestilling og remisse sendes:

NORSK BRIDGEMAGASIN
A. M. HANCHES FORLAG

Kongensgt. 4, Oslo.
Tlf. 12181.

Nye ideer i Vienna.

Av Rolf Bøe.

Etter at redaktør Halle ved et par anledninger har omtalt min nye 1 grand—2 ruterkonvensjon i Bridge-Magasinet, har jeg fått mange henvendelser om å gi en nærmere redegjørelse for konvensjonen. Jeg har imidlertid villet vente inntil detaljene er blitt nærmere uteksperimentert, derfor foreligger denne utredning først nå.

Konvensjonens hensikt er å spare en melderunde. Dette gjøres ved å la svarhånden melde 2 ruter istedenfor 2 grand når han har en positiv hånd og ikke edel femkortsfarge. Har han en femkorts ruterfarge, viser han denne ved å gjenta rutermeldingen på 3-trinet. Herved får grandåpneren anledning til å vise sin eventuelle femkorts spar- eller hjertesfarge på 2-trinet, istedenfor som i det offisielle system først på 3-trinet. Har åpneren ingen femkortsfarge, sier han 2 grand. Dette får da den samme betydning som 3 kløver etter 2 grand i det offisielle system, en søkemelding etter edel firekortsfarge, (eller slett femkortsfarge). Således får grandåpneren anledning til å vise en femkorts kløverfarge på 3-trinet, også her et trin lavere enn det offisielle system.

Fordelen ved at en melderunde spares, er særlig ved slømmeldinger ofte av avgjørende betydning. La oss si at åpneren har en femkortsfarge i kløver, og at en slem i kløver er avhengig av singleton eller sparkonge hos makker. Etter det offisielle system sier åpneren etter grandåpning og svarhåndens 2 grandsvar 3 kløver. Dette er imidlertid bare en søkemelding, og først på 4-trinet får han vist meldbar kløverfarge. Svarhånden sier så 5 kløver, men nå er det forsent å komme med noen spørremelding. Etter den nye ruterkonvensjon går meldingene:

1 gr. — 2 \diamond
3 \clubsuit — 4 \clubsuit
4 \spadesuit ?

Åpneren får her anledning til å spørre på 4-trinet, og kan bestemme enten det skal spilles 5 eller 6 på grunnlag av makkers svar.

Et annet eksempel: Etter grandåpning og 2-grandsvar sier åpneren 3 hjertes, som svarhånden høyner til 4. Hvis en slem nå er avhengig av at åpneren enten finner 2 ess eller 1 ess og hjerterkonge hos makker, hva da? Hvis åpneren sier 4 grand og svarhånden viser 1 ess kan han ikke få spurt om ruterkonge, og hvis åpneren kommer med spørremelding, 5 ruter, og får negativt svar,

er det forsent å spørre om han har ett eller 2 ess. Etter den nye konvensjon får åpneren anledning til å spørre om begge deler, slik

1 gr. — 2 \diamond
2 \heartsuit — 3 \heartsuit
4 \diamond ? — 4 \heartsuit
4 gr.

Hvis åpneren har 2 femkortsfarger, i spar og hjertes, får han etter det offisielle system vist den ene på 3-trinet og den andre først på 4-trinet. Men la oss nå si at en slem er avhengig av hjertesstøtte og svarhåndens sits i ruter. Åpneren sier, etter 1 grand—2 grand, 3 spar, og får 3 grand fra svarhånden. Hva nå? Sier åpneren 4 hjertes er det stor fare for at meldingene stopper. Men hva skal han si ellers. En spørremelding kan han heller ikke komme med, for han kan ikke få fastslått hjertes som trumf, han vet heller ikke om makker har hjertesstøtte. Etter den nye konvensjon går medingene

1 gr. — 2 \diamond
2 \spadesuit — 2 gr.
3 \heartsuit — 4 \heartsuit
5 \diamond ?

Hvis åpneren ikke har noen femkortsfarge, sier han etter 2 ruter 2 grand. Den videre utvikling skjer på samme trin som etter den offisielle konvensjon. Svarhånden skal først og fremst vise en slett femkortsfarge, har han ikke det, viser han en edel 4-kortsfarge. Ved at man på 3-trinet begynner med de laveste farger får man vist hverandre håndens fordeling mere nøyaktig. Et eksempel:

1 gr. — 2 \diamond
2 gr. — 3 \clubsuit
3 \heartsuit — 3 \spadesuit
4 \spadesuit

Etter åpnerens 2 grand, viser 3 kløver her femkortsfarge. Åpneren viser så en firekorts hjertesfarge. Svarhånden benekter på sin side å ha 4 hjertes, men viser en firekorts-sparfarge. Da åpneren også har en firekortsfarge i spar, blir 4 spar den naturlige slutt-melding. Som man ser er teknikken her omtrent den samme som etter det offisielle system.

*

Selv etter den nye konvensjon får vi vanskeligheter i enkelte tilfelle, nemlig når man

har en 4-4 fordeling i kløver, og skal finne fram til en slem i kløver. For deis å bote på dette har jeg latt 2 grandsvaret, som nå blir ledig, bli reservert en hånd som er positiv, men ikke har noen 4-kortsfarge i spar eller hjerter, og ikke 5-kortsfarge i ruter eller kløver, med andre ord fordelingen 4-4-3-2 eller 4-3-3-3 med 4-kortsfarge i ruter og/eller kløver. Dette blir jo en meget nyttig opplysning for åpneren. Hvis han selv ikke har noen edel 5-kortsfarge, kan han sette en sluttkontrakt i spar eller hjerter ut av betraktning (unntatt i sjeldne tilfelle) og konsentrere seg om de slette farger eller grand. Det mest praktiske er da å gi grand-åpneren anledning til å melde en slett farge på 4 kort, og la svarhånden støtte denne bare hvis han selv har 4 kort i fargen. Har åpneren en 5-korts slett farge vet han jo at han sammen med makker har 8 kort i fargen, svarhånden kan jo ikke ha mindre enn 3 kort i noen slett farge. En 5-kortsfarge kan derfor gjentas på 4-trinet. Eksempel

1 gr. — 2 gr.
3 ♣ — 4 ♣

og så kan åpneren eventuelt gå igang med 4 grand eller spørremelding. Hvis åpneren etter makkers 2 grandsvar ser at spillet helst bør gå i grand, kan han ganske rolig si 3 grand og ikke vise noen farge.

*

Foruten ved grandåpning kan konvensjonen brukes når svarhånden sier 1 grand på en kløveråpning. Den har her nøyaktig de samme fordeler. Etter det offisielle system skal åpneren svare 2 grand med en forholdsvis svak åpning og 2 i farge med en sterk. Enkelte har funnet dette upraktisk og har endret systemet slik at 2 grand viser sterk åpning og 2 i farge svak åpning. Men hvordan man enn snur og vender på det, kommer man ikke bort fra at 2 grand er en vrien spørremelding, som sperrer en selv ute fra en ekstra melderunde.

Langt lettere vil det bli hvis man lar 2 ruter vise en forholdsvis sterk åpning og 2 kløver en svak. Hvis kløveråpningen er fargeekte, kan åpneren vise dette ved å melde kløver på 3-trinet, i neste melderunde. Meldingene går så videre nøyaktig som etter grandåpning, sier svarhånden 2 ruter etter åpnerens 2 kløveravslag, er det en søkemelding som ber makker vise edel 4-kortsfarge akkurat som ved grandåpning. Det er allikevel en selvfølgelig unntagelse. Selv om åpneren viser svakhet med 2 kløver, har partet så stor styrke at utgang skal meldes. 1 grand hos svarhånden er således krav til utgang enten makker viser styrke eller svakhet. (Hvis svarhånden opprinnelig har passet, blir det en annen sak, det skal jeg komme tilbake til.) Eksempel:

1 ♣ — 1 gr.
2 ♦ — 2 gr.
3 ♥ — 4 ♣?

Åpnerens 2 ruter viser en sterk åpning. Svarhåndens 2 grandmelding benekter 5-kortsfarge. Åpneren viser så en 4-kort hjerterfarge, og svarhåndens 4 kløver må helt logisk bli spørremelding.

1 ♣ — 1 gr.
2 ♣ — 2 ♦
3 ♥ —

3 hjerter må her vise en mellomting mellom en sterk åpning og en svak åpning, ca. 23-24 punkter. Åpneren har jo ved sin 2 kløvermelding vist at han ikke er sterk, ved sin hoppmelding i hjerter neste gang viser han at hans hånd ligger på grensen mellom en sterk åpning og en svak åpning. En hårfin nyanse som man aldri har kunnet vise ved det offisielle system.

2 hjerter eller 2 spar hos åpneren er reservert en sterk hånd med stor styrke i fargen, f. eks. noe slikt som ess K Kn x eller ess D Kn 10. 2 grand hos åpneren har samme betydning som 2 grand hos svarhånden etter grandåpning, en sterk åpning med fordelingen 4-4-3-2 eller 4-3-3-3 og uten edel 4-kortsfarge.

Hvis grandmelderen har passet først kan han jo ikke kreve utgang. Etter det offisielle system er 1 grand i denne posisjon ikke kravmelding, men bare en melding som viser nesten åpning. For ikke å komme i gal kontrakt når svarhånden har nesten åpningskort og en ujevn fordeling, har man her i Oslo innført den regel at en hoppmelding i spar eller hjerter viser styrke når svarhånden har passet først. Således får en hoppmelding helt forskjellig betydning når svarhånden har passet først og når han ennå ikke har hatt adgang til å melde. Det er selvfølgelig en løsning, men ingen god løsning. Det er mange ganger at man sitter med negative hoppmeldingskort og har passet først, og da får man ikke anledning til å avgi denne meget virkningsfulle spørremelding. Men hvis vi lar 1 grand være krav for 1 runde, og krav til utgang hvis åpneren svarer noe annet enn 2 kløver, kan hoppmeldingene beholde sin negative karakter uavhengig av om man har passet først eller ikke.

pass — 1 ♣
1 gr. — 2 ♣

Åpneren har nå vist at hans åpning er svak, og da svarhånden selv ikke har kunnet åpne, er det neppe noen utgang i kortene. Det eneste tilfelle kan tenkes hvis åpneren ligger på grensen mellom sterk og svak åpning og tilpasningen er god.

pass — 1 ♣
 1 gr. — 2 ♣
 2 ♠ — 3 ♠

Sier derimot åpneren noe annet enn 2 kløver, viser han en sterk åpning, og dermed er kravet til utgang avgitt.

*

Jeg skal gi et kort resymé over de forskjellige svar det står til rådighet etter en grandåpning:

Negativt svar: 2 kløver, viser under 12 punkter.

Halvpositivt svar: 3 spar eller hjerter, viser 5-kortsfarge og ca. 10 pkt.

Positive svar: Viser minst 12 punkter.

1. 2 ruter. Benekter 5-korts edel farge.

2. 2 spar eller hjerter. Viser femkorts-farge.

3. 2 grand. Viser fordelingen 4—3—3—3 eller 4—4—3—2, ingen 4-kortsfarge i spar eller hjerter.

Etter kløveråpning og svarhåndens 1 grandmelding har åpneren følgende svar til sin disposisjon:

Negative svar: 2 kløver. Viser at åpningen er avgitt på under 24 punkter.

Positive svar: Viser at åpningen er avgitt på minst 24 punkter.

1. 2 ruter, det vanlige svar.

2. 2 hjerter eller spar, viser en sterk farge.

3. 2 grand, viser fordelingen 4—3—3—3 eller 4—4—3—2 og ingen edel 4-kortsfarge.

*

Med det samme vi holder på med revisjon av Vienna, så la oss se litt på Herberthkonvensjonen ved 2-åpning. Etter reglene skal man her bruke fargen over som avslag. Hvis man har en positiv hånd og fargen over er den eneste meldbare farge, må man hoppmelde. Dette er jo stikk i strid med Herberthkonvensjonens idé, man taper jo her en melderunde istedenfor å spare en. Kunne det ikke være en idé å svare med 2 grand når man har en positiv hånd og den meldbare farge er fargen over. Etter en åpning på 2 kløver viser 2 grand således meldbar ruterfarge, etter en åpning på 2 ruter viser 2 grand en meldbar hjerterfarge, etter 2 hjerter en meldbar sparfarge og etter 2 spar en meldbar kløverfarge. Særlig når man åpner med 2 spar eller 2 hjerter vil dette være en meget mer økonomisk meldemåte enn vanlig Herberth.

Rolf Bøe.

En bridgeprat med Halle.

Et enkelt motspillpoeng, som De sikkert har møtt sist De spilte bridge og som De like sikkert kommer til å møte neste gang De skal gjøre det:

♠ 7	♥ D Kn 4	♦ 10 8 5	♣ Ess 10 8 5 4 2
♠ KD 10 8 4 2	♥ 8 6	♦ D 6	♣ D Kn 3
♠ Kn 9 2	♥ Ess K 10 9 3	♦ K 7 4 3	♣ 6

N	Ø
V	S

♠ Ess 6 5	♥ 7 3 2
♦ Ess Kn 9 2	♣ K 9 7

De sitter Øst, Syd spiller 4 hjerter, makker begynner med spar K. Selv uten å se Syd's og Vest's kort skulde De ikke ha noen vanskelighet med å finne motspillet: De stikker kongen med esset og returnerer spar. Det er innlysende, at kløverfargen er den utslagsgjørende faktor, såsant spilleren har en eneste kløver, vil han få 4 kløverstikk på bordet. Følgelig korter De blindemann ved å fortsette med spar, og dermed er kløverne

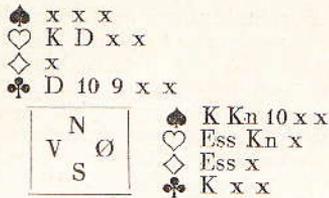
drept. Dette motspillpoeng, å korte bordet i trumf når det har en langfarge som kan godspilles, forekommer i hver eneste turnering og hvert eneste bridgeparti, og allikevel er det forbausende mange som ikke mestrer det ved kortbordet.

*

Her er et annet motspill, like vanskelig som det foregående skulde være lett. Spillet forekom under en turnering hos Ulrichsen i Westend; kontrakten var sikkert ikke den samme ved alle bord, men slik gikk iallfall meldingene ved det bordet hvor Jormann og Robert Larssen satt Nord—Syd:

Øst	Syd	Vest	Nord
1 ♠	3 ♦	pass	3 ♥
3 ♠	4 ♦	4 ♠	pass
pass	5 ♦	pass	pass
pass			

Larssen spilte 5 ruter i faresonen og fikk sin kontrakt. Den kunde imidlertid være betet, ved et fullt logisk motspill, men samtidig så krevende, at jeg tillater meg å betvile at noen spiller i verden vilde ha tatt det ved kortbordet. Ja, prøv nå De:



De er altså Øst og skal prøve å bete Syd's 5 ruterkontrakt. Meldingene er gått som ovenfor referert og makker spiller ut sp. 2. De bruker Kongen, spilleren stikker over med esset og fortsetter med ruter K. Kan De se poenget?

Det er iallfall ingen skam ikke å se det, selv om det er nokså innlysende etter på. Vel, det første og viktigste poenget er at De skal la ruter K. gå. Og grunnen blir klar som dagen allerede i neste stikk: spilleren fortsetter nemlig med ruter D, som De jo må stikke. Men i mellomtiden har lasjeringen gjort sin store nytte. Makker har nemlig vist renøns på annet ruterspill! Dermed vet De at Syd har startet med 9 ruter, så nå har De et solid utgangspunkt, mens De ellers hadde måttet spille i mørket. Og nå bør De også klare resten, bare De gir Dem litt tid. Vel, hva skal De returnere etter å ha kommet inn på ruter ess?

De skal returnere hjerter ess, og her er grunnen:

Spilleren har 9 ruter pluss spar ess, som åpenbart er en singleton. Så gjelder det å peile hans 3 resterende kort, hvorav det ene må være kløver ess. Hvis han har esset tredje i kløver og ingen hjerter, kan han ikke betes, han vil spille esset og så ta finesse med tieren, og De får bare et kløverstikk. Hvis han har esset single i kløver og 2 hjerter, kan han heller ikke betes, da kan De bare få et hjerterstikk. Men hvis han har, for å ta den siste og avgjørende mulighet, esset annet i kløver og en liten hjerter, ja da kan han betes, vel å merke ved at De straks tar for hjerter ess. Da får De ennå ett stikk, nemlig for kl. K. Men returnerer

De spar eller hva som helst annet, vil spilleren få sin kontrakt, simpelthen ved å spille alle ruterne og så sette Dem inn på hjerter ess. På det tidspunkt vil De bare ha K annen i kløver igjen, og oppspillet vil gi Syd resten.

Da spillet forekom vant Larssen nettopp ved å spille Øst inn i det 11te stikk, men Øst hadde ikke lasjert ruterne og hadde derfor heller ingen sjanse til å resonnerer seg til det drepende motspill.

*

Neppe noe annet i bridge er gjenstand for så mange misforståelser som Lavinthal og reverse. Hva nå for det første Lavinthal angår, har vi fått en type spillere som ikke kan legge på et kort uten at det absolutt skal oppfattes som Lavinthal-signal. Lavinthal-dilla er blitt en sann landeplage, det er snart ikke mulig å få kastet alminnelig styrke eller svakhet i noen farge, folk ser ikke bridge for bare Lavinthal.

Og så var det reversen. Her er det mange som har svært vanskelig for å forstå, at vel viser man styrke ved å reversere, men at man ikke skal reversere for å vise styrke. Har man f. eks. en firekortsfarge i hjerter og spar, skal sparfargen meldes først uansett håndens styrke; begynner man nemlig med hjerter og senere melder spar, forteller man makker at man har minst 5 hjerter og 4 spar, med andre ord: man fører makker bak lyset, og det skal en aldri innlate seg på. Her er et eksempel:

Makker har åpnet med 1 hjerter. De har svart 1 grand, makker sier 2 spar, hva skal De nå melde når Deres hånd er:

♠ K 7 5 ♥ 6 4 3 ♦ K Kn 8 ♣ 8 7 5 4

De skal melde 3 hjerter, makker ber om preferanse, og De må preferere den fargen han er lengst i, når De selv er like lang. Men da må De også kunne stole på at han er lengst i hjerter, ellers er hundre og et ute.

R. Halle.

Bridgenytt fra Trøndelag.

Kretssekretæren i Trøndelag, herr D. Lindberg, har vært så elskverdig å orientere oss litt om bridgelivet i Trøndelag i den siste tiden:

Herr redaktør-

De har bedt meg fortelle litt om bridgelivet i Trøndelag, og da det no lakker og lir med bridgesesongen, kunde kanskje tiden være inne for det.

I kretsen er det for tiden 9 klubber tilsluttet forbundet, hvorav i Trondheim 6. Dess-

uten akter noen av de utenforstående klubber å la seg innmelde til høsten.

Bridgen florerer som aldri før; antallet av klubber stiger, og medlemstallet vokser også. Klubbene spiller sine ukentlige partiturneringer. Foreingklubben forsøkte i høst å sette i gang en lagturnering, som imidlertid avlystes igjen på grunn av manglende interesse. Dessuten har en del av klubbene spilt klubbkamper med 12 å 16 spillere fra hver.

I *Norgesmesterskapet* deltok 7 klubber; etter å ha slått Trondhjems Bridgeklubb i 3,

Spilleprøve IV.

(Dette er det 4. spillet i en serie av lettere spilleprøver for alminnelige spillere.)

♠ Ess 5 4 3
♥ D Kn 4 3
♦ K 10 8
♣ D Kn

N
V Ø
S

♠ 2
♥ Ess 2
♦ Ess D Kn 9 4
♣ Ess K 10 9 3

Syd gir. Ingen i sonen.
Meldingene falt:

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1 ♦	1 ♠	1 gr.	pass
3 ♣	pass	4 ♦	pass
4 gr.	pass	5 ♦	pass
7 ♦	pass	pass	pass

Slik ble det meldt da partiet forekom, men syveren er i det dristigste laget. Etter 5 ruter skal Syd spørre på ny: 5 grand for å få rede på antall konger. Blir svaret 6 ruter — 1 konge, bør han stoppe på 6 ruter, men svares der 6 hjerter, kan syveren prøves.

Imidlertid spilles der altså 7 ruter, og De får ut spar konge fra Vest. Hvordan vil De nå som Syd planlegge spillet? Se om De kan finne den beste spilleplanen, og les så våre kommentarer, som De finner på side 12.

runde, går Namsos Bridgeklubb opp til 4. runde mot Ålesund Klubselskap.

I *kretsmesterskapet* deltok alle klubber unntatt Namsos Bridgeklubb. Kampen ble spilt etter utslag. *Forcingklubben* ble kretsmester med følgende resultater:

Trondhjems Bridgeklubb	65—63
Hjerter Ess	70—58
Ruterknekt	70—58
Ogndal Bridgeklubb	66—62

Kretsmestrene er: Christiansen—Lambine, Skarholt—Grande.

Det tradisjonelle *Trondheimsmesterskap* som Forcingklubben hadde arrangert de 3 foregående år, måtte dessverre avlyses på grunn av vanskeligheter med lokale. Klubben håper at dette populære parimesterskap kan bli gjenopptatt til høsten.

Forcingklubben og Hjerter Ess har spilt en parkamp med 12 spillere fra hver klubb. Resultatet ble at Forcingklubben seiret med 2449 mot 1871 pts.

En liknende kamp ble også spilt mellom Forcingklubben og Ruterknekt. Her seiret Ruterknekt med 2234 mot 2086 pts.

Trondhjems Bridgeklubb har spilt mot Ranheim Bridgeklubb. Førstnevnte seiret og tok den oppsatte pokal til odel og eie.

Trondhjems Bridgeklubb mot Hjerter Ess med B-spillere fra hver klubb. Sistnevnte vant med 3671—3497 pts.

I *Landsturneringen for par* deltok 24 makkerpar fra byens klubber. Der ble spilt etter Howell over 2 runder à 23 spill.

Resultatet ble at Christiansen—Lambine, Forcingklubben, med 598 pts., ble kretsmester. Forøvrig var rekkefølgen:

- Wærness (Hj. Ess)—Skarholt (Forcingklubben) 574 pts.
- Knudsen—Jensen, Centrum 571½ >
- Rathe—Holm, Hjerter Ess 562½ >
- Wik—Moxnes, Ruterknekt 562 >
- Hegdahl—Lund, Thj. Br.klubb 552½ >

I løpet av alle disse kamper, hvor jeg har overvært og referert de fleste, har der forekommet en del morsomme og interessante spill. Da jeg imidlertid av erfaring vet at Deres spalteplass er liten, vil jeg innskrenke meg til å gjengi et spill som forekom i Norgesmesterskapets 2. runde mellom Trondhjems Bridgeklubb og Centrum:

Kortg. Syd, alle i sonen.

♠ —
♥ Ess D Kn 9 6 2
♦ Ess Kn 7 6 5 3
♣ 9

♠ 7 3 2
♥ 10 8 7
♦ K D 10 9 8
4 2
♣ —

N
V Ø
S

♠ —
♥ K 5 4
♦ —
♣ Ess K D 10 8
7 6 4 3 2

♠ Ess K D Kn 10 9 8 6 5 4
♥ 3
♦ —
♣ Kn 5

Etter et forskjellig meldeforløp ble Øst ved begge bord spiller i 7 kløver, med resultat 3 doblede betor.

Syd kan imidlertid vinne 7 spar, hvis Vest ikke spiller ut hjerter eller spar, men begynner med ruter konge, som er det naturlige. I så fall blir Øst til slutt squeezed i hjerter og kløver.

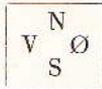
D. Lindberg.

E K S P E R T K L U B B E N

**Aprilkonkurransen: 1. pr.: Jac. A. Brekke, Ø. Aker.
2. » Leo Tvedt, Tyssedal.**

Oppgave nr. 15.

♠ Ess Kn 9 8 7 6 2
♥ Kn
♦ Ess 10 3
♣ Ess 4



♠ K 10 5 3
♥ K 5 4 3
♦ 9 7
♣ K 10 2

Nord gir. Ø—V i sonen.

Nord åpnet i dette partiet med 1 spar, Øst sa pass, Syd 2 spar, Vest pass og Nord 4 spar. Pass rundt.

Øst startet med ruter konge og Vest la ruter 6. Kontrakten er jo opplagt nok, men hvordan skal Nord best føre kortene sine? Begrunnelse.

Oppgave nr. 16.

Med ingen i sonen og begge en partscore på 60 er meldingene gått:

<i>Nord:</i>	<i>Øst:</i>	<i>Syd:</i>	<i>Vest:</i>
1 ♥	1 ♠	2 ♥	?

De er Vest og har:

♠ D 7 3
♥ 5
♦ K D 9 4 2
♣ K 6 4 3

Hva melder De? Begrunnelse.

For riktig løsning av disse 2 oppgaver setter vi som vanlig opp to premier: 1. premie: 2 kortstokker i etui fra Emil Moestue A.S., Oslo, og 2. premie: Kr. 10.— i kontanter. Kommer det flere riktige løsninger skjer avgjørelsen ved loddtrekning.

Løsninger sendes redaktøren, Erling Wagle, Erling Skjalgsonsøgt. 34 B, Oslo, innen 1. august 1943. Vi gir denne gang en rommeligere frist, da neste nummer av magasinet ikke kommer før i september.

Løsning til oppgave nr. 12.

♠ Ess 10 6 4
♥ 4 2
♦ Ess 7 5
♣ Ess K 7 2



♠ K D Kn 7 3
♥ Kn
♦ 8 4 2
♣ Kn 8 4 3

Nord gir. Begge i sonen.

Meldinger:

<i>Nord:</i>	<i>Øst:</i>	<i>Syd:</i>	<i>Vest:</i>
1 ♣	1 ♥	1 ♠	4 ♥
4 ♠	pass	pass	pass

Vest spiller ut en liten hjertes. Øst tar esset og returnerer liten hjertes, som Syd trumfer. Hvordan vil De som Syd planlegge det videre spill? Begrunnelse.

Dette er en forholdsvis enkel eliminasjonsprøve. Først trekkes motpartens trumf ut, i 2 eller 3 omganger (sitter den 4—0 må kløver Dame falle i annet stikk for å få kontrakten). Så spilles en liten ruter, og motparten kommer inn. Det kommer vel ruter tilbake, som stikkes med esset. Derpå spilles ess—Ko i kløver. Hvis nu Damen faller, er saken klar. Hvis den ikke faller, spilles motparten inn på kløver, og sjansen er nå at vedkommende som får stikket for kløver Dame opprinnelig bare har 2 ruter, så han nå må returnere hjertes til dobbeltrenons, hvoretter spilleren blir kvitt ruter-tapen sin.

Motpartens fordeling:

♠ 2	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>V</td><td>Ø</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		V	Ø			S		♠ 9 8 5
		N									
V		Ø									
		S									
♥ K 9 8 6 5		♥ Ess D 10 7 3									
♦ K Kn 10 6 3	♦ D 9										
♣ 9 3	♣ D 8 6										

Løsning til oppgave nr. 13.

Nord og Syd har nådd en kontrakt på 4 spar med Syd som spiller, etter følgende meldingsforløp:

<p>Nord</p> <p>1 ♣</p> <p>2 ♣</p> <p>4 ♣</p> <p>♠ D 10 5</p> <p>♥ K 8 2</p> <p>♦ K 3</p> <p>♣ Ess D Kn 10 6</p>	<p>Syd</p> <p>1 ♠</p> <p>3 ♠</p> <p>pass</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; text-align: center; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>V</td><td></td><td>Ø</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		V		Ø		S	
	N									
V		Ø								
	S									

<p>♠ K 4</p> <p>♥ Ess D 10 7 6</p> <p>♦ Kn 10 8 2</p> <p>♣ 5 4</p>	
--	--

De er Vest og spiller ut ruter Knekt. Blindemann får stikket for Kongen. Øst legger ruter 7. Så følger spar Dame. Øst og Syd legger begge liten spar, og De får Kongen. Hvilket kort spiller De nå og hvorfor?

Hjeter Dame.

Det er klart at hvis Syd har kløver Konge er der ingen mulighet for å bete kontrakt. Men har Øst kløver Konge er der virkelig en betesjanse tilstede, nemlig hvis Syd holder 3 hjeter. Ved å spille hjeter Dame tvinges Kongen ut hos blindemann. Når så spilleren senere prøver kløversaksen, kommer Øst inn og returnerer hjeter, og beten er der, under nevnte forutsetning. Som det ses får Vest ved dette motspill 2 hjeterstikk, selv om Syd har Knekten, samtidig som han sørger for at Øst har en hjeter igjen å spille tilbake når han får stikket for kløver Konge. Har Øst opprinnelig bare en hjeter, vil det beste motspill være å trekke esset og så en hjeter til for å gi makker et stjelestikk, men en sådan fordeling er mindre sannsynlig enn den som vi har skissert.

Løsning til oppgave nr. 14.

Meldingene er gått:

<p>Nord</p> <p>1 ♦</p> <p>1 ♠</p> <p>2 ♠</p> <p>4 ♠</p>	<p>Syd</p> <p>1 ♥</p> <p>1 gr.</p> <p>3 ♠</p> <p>pass</p>
---	---

De er Øst og har:

♠	K 5 4 2
♥	9 8
♦	7 6 3
♣	Ess D Kn 4

Hva spiller De ut? Begrunnelse.

Kløver ess.

Etter meldingsforløpet er Nord markert med antagelig 6 ruter og 5 spar. Sannsynligvis er fordelingen 6-5-1-1 eller 6-5-2-2. De har 4 trumf og er sikker på nokså snart å komme inn på Kongen. Deres plan må da være å trekke på spillerens trumf så De har en sjanse til å bli lenger i trumf enn ham. Dette gjøres bet ved å angripe i kløver. Ved å begynne med kløver ess er der en mulighet for at Kongen kan falle hos Nord. I motsatt fall har De det håp at Deres makker har Kongen, og da vil videre angrep i kløver presse hårdt på spillerens trumf.

Følgende oppnådde score for April-konkurransen:

3 poeng:

Brekke, Jac. A., Ø. Aker.
Tvedt, Leo, Tyssedal.

2 poeng:

Arnesen, Kristian, Narvik.
Aune, Olaf, Steinkjer.
Bolseth, Otto, Bergen.
Elvig, Jørgen, Oslo.
Frantzen, Ernst, Tyssedal.
Gjestland, Tormod jr., Herøya.
Hoel, Håkon, Harstad.
Jørgensen, Y., Porsgrunn.
Mathisen, Ivar, Oslo.
Nielsen, Arvid, Sandnes.
Netland, Karl, Voll, Jæren.
Oftedal, Håkon, Oltedal.
Risøen, Olav d. y., Bergen.
Svanberg, Erling, Bodø.
Sørum, Vebjørn, Ski.
Tangen, Ivar, Steinkjer.
Tokle, Gunnar, Ørstavik.
Voll, Arne, Trondheim.
Vorum, Kåre, Porsgrunn.

Kontingenten

for året 1943, kr. 6,—, og eventuell restanse for 1942 bedes godhetsfullt innsendt snarest.

Norsk Bridge Magasin

A. M. Hanches Forlag,
Kongensgt. 4, Oslo

1 poeng:

- Aadne, Reidar, Oslo.
- Bildøe, Hermann, Namsos.
- Blegeberg, Olav, Hokksund.
- Christiansen, Thorbjørn, Hokksund.
- Christoffersen, Hans, Oslo.
- Dreyer, Mally, fru, Oslo.
- Egidius, Th. F., Bærum.
- Eimhjellen, Joar, Namsos.
- Guðbrandsen, Dora, fru, Harstad.
- Hansen, Kristen, pr. Sandefjord.
- Haugen, Kristian, Hokksund.
- Ihlen, Chr., Hokksund.
- Kahrs, Hans J., Oslo.
- Larsgård, Oluf, Helgeland.
- Lier, M. O., Kløfta.

- Mathisen, Willy, Oslo.
- Mowinkel, Alfhild, fru, Bergen.
- Nicolaysen, V. B., Sarpsborg.
- Olsen, Omar, Tyssedal.
- Presberg, Alf, Hokksund.
- Schönborg, Olav E., Steinkjer.
- Smedal, Harald, Oslo.
- Wiulsrud, O., Leirstranda.
- Ystgaard, Odd Chr., Trondheim.
- Øien, Magnar, Trondheim.

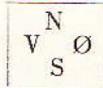
Ved loddtrekningen ble 1ste premie, 2 kortstokker i etui, skjenket av firma Emil Moestue A/S, Oslo, vunnet av herr Jac. A. Brekke, Ø. Aker, og 2nen premie, kr. 10,— av herr Leo Tvedt, Tyssedal.

Lesernes diskusjonsspalte.

A. M. P., Bergen:

Nedenstående spill forekom under en rob-berbridge:

♠ K x x
♥ Ingen
♦ Ess K D Kn
♣ D 9 x x x x



♠ Ess D Kn x x x
♥ x x x
♦ x x x
♣ Ess

Syv spar er jo helt opplagt, men vi kom bare til 4 spar, etter dette meldingsforløpet: (Syd gir):

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1 ♠	pass	2 ♣	3 ♥
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Kan syveren med rimelighet meldes, og i tilfelle hvordan?

Svar: Nord meldte altfor svakt etter Syd's 3 spar. Etter 4 spar risikerer han jo pass fra makker, hvilket også skjedde, og det kan en ikke klandre Syd for. Uten spørremeldinger vilde vi i Nord's sted ha sagt 6 spar, da makker etter all sannsynlighet må ha noen styrke i kløver.

Det er vanskelig å få meldt syveren på en sikker basis, men her er et forslag:

1 ♠	pass	3 ♠	4 ♥
4 ♠	pass	5 ♣?	pass
5 gr.	pass	6 ♣?	pass
7 ♠	pass	pass	pass

Nord's 3 spar er ikke helt etter boka, fordi trumffargen er i det svakeste laget, men dette oppveies av den gode fordeling og ikke minst anledningen til siden å komme med en spørremelding i kløver, som er det svake punkt. Bruker en Sheinwold skal Syd etter 5 kløver svare 7 spar, som i dette tilfelle altså er en lykkelig melding. Men der er en fare tilstede: at Syd ikke har annen kontroll i kløver. Etter de alminnelige regler skal der svares 5 grand, som viser enten 2 ess, hvorav det ene i spørrefargen, eller annen kontroll i spørrefargen og 2 ess ved siden av. Nord må altså spørre påny i kløver, og Syd viser det første alternativ ved å hoppe et trekk i trumffargen. Men fremdeles er svakheten der: annen kontroll i kløver? Derfor er den sündeste melding hos Nord 6 spar etter 5 grand, idet han ikke bør ta noen sjanse på en usikker storeslem.

K. T., Halden:

Vil være takknemlig for å høre Deres mening om nedenstående melding:

Nord gir. Det ble meldt:

Nord	Syd
1 ♦	1 ♥
2 ♠	3 ♠
4 gr.	5 ♣
5 ♠	pass

Kontrakten ble doblet og betet. Jeg som Syd hadde:

ED B. Giertsen
i Småstrandgaten
Bergen.

A. DAVID-ANDERSEN

BERGEN

Bridgepremier leveres nu kun mot innlevering av gammelt sølv.

- ♠ Kn 10 9 6
- ♥ K 9 x x x
- ♦ D x
- ♣ K x

Min makker kritiserte meg etterpå og mente at jeg hadde overmeldt mine kort og narret ham. Hvem har rett?

Svar: For å svare i ny farge på 1-trinet kreves bare ca. 1 HS og en 5-kortfarge, et krav som De jo rikelig oppfyller. Når Nord neste gang forcer med 2 spar, viser De jo bare preferanse ved å si 3 spar. Begge Deres meldinger er derfor korrekte.

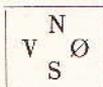
Konklusjonen må derfor bli at enten har Deres makker trukket altfor optimistiske slutninger av Deres meldinger, eller så har han overvurdert sin egen hånds muligheter. En annen gang bør De oppgi begge hender, for å gjøre demonstrasjonen ennå tydeligere.

Nytt meldeproblem.

Ti kroner for den beste løsning.

Herr Rolf Bøe, Oslo, har sendt oss dette interessante meldeproblemet, som sikkert vil skaffe leserne adskillig hodebry.

- ♠ Ess K D 7 5
- ♥ K 5 3
- ♦ Ess 5 2
- ♣ Ess 8



- ♠ Kn 10 9 8
- ♥ Ess D Kn 6
- ♦ 7
- ♣ K 10 6 3

Nord gir. Meldingene er gått

- | | |
|-------|------|
| Nord: | Syd: |
| 1 ♠ | 3 ♠ |
| 4 ♣? | |

Angi det videre meldingsforløp, under den forutsetning at Øst—Vest passer hele tiden.

Da neste nummer av magasinet først kommer i september, gir vi frist helt til den 15. august for innsendelse av løsninger, som stiles til redaktøren, Erling Wagle, Erling Skjalg-sønsgt. 34 B, Oslo.

Den beste løsning blir honorert med 10 kroner. Kommer det flere riktige løsninger, blir det loddtrekning.

Problemer.

Problem nr. 42.

- ♠ K Kn 7 4
- ♥ 10 6
- ♦ 5
- ♣ Ingen

- ♠ 9 6 5
- ♥ 9
- ♦ 8 7
- ♣ Kn



- ♠ D 10
- ♥ D 4 3
- ♦ Ingen
- ♣ 9 7

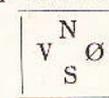
- ♠ Ingen
- ♥ Kn 8 5
- ♦ K 10
- ♣ Ess 8

Grand. Syd ut. N—S skal ta 6 stikk mot ethvert forsvar. Løsning i neste nummer.

Løsning til problem nr. 41.

- ♠ K Kn 8
- ♥ 10 9 8 6
- ♦ Ingen
- ♣ Kn 4 3

- ♠ 10 9 7
- ♥ Ingen
- ♦ Ess D 10 9 7
- ♣ K D



- ♠ Ingen
- ♥ 5 4 3 2
- ♦ Kn 8
- ♣ 10 9 6 5

- ♠ Ess D 3 2
- ♥ Ess D
- ♦ 6 5 4 3
- ♣ Ingen

Spar er trumf. Nord spiller ut. Hvor mange stikk kan Nord—Syd få? Nord—Syd kan få alle stikk:

	Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
1.	♣ 4	♣ 5	♠ D	♣ D
2.	♠ Kn	♥ 2	♠ 3	♠ 9
3.	♣ 3	♣ 6	♠ Ess	♣ 6
4.	♠ 8	♥ 3	♠ 2	♠ 7
5.	♠ K	♥ 4	♥ D	♠ 10
6.	♣ Kn	♣ 9	♥ Ess	♦ 7

hvoretter Nord's hjertes står.

Toppscore

er et ord som har en liflig klang i alle turneringsspilleres ører. Kan de klare å få et stikk mere eller nå fram til en gunstigere kontrakt enn konkurrentene ved de andre bordene, ja da bli gløden stor og herlig. Enten man forresten spiller duplikat eller røbberbridge, så bør målet i hvert enkelt spill være dette: å melde best mulig og få flest mulig stikk, selv om det i røbberbridge ikke spiller så stor rolle regnskapsmessig sett med et overstikk eller to. Men for sportens skyld skal der alltid tas sikte på maksimum: toppscore.

Vi så for en tid siden et selsomt spill:

♠ 10 2	N	♠ 9
♥ 9 8 7 6 5	V	♥ K D 10 4 2
♦ 4	Ø	♦ 8 6
♣ 10 9 8 6 3	S	♣ Ess Kn 7 5 4

♠ D Kn 8 4 3	♠ Ess K 7 6 5
♥ Ess Kn 3	♥ Ingen
♦ K 7 3 2	♦ Ess D Kn 10 9 5
♣ 2	♣ K D

Syd gav og det ble meldt:

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
2 ♦	pass	2 ♠	pass
3 ♠	pass	4 ♦	pass
4 gr.	pass	5 ♦	pass
7 ♦!	pass	pass	dobl.
pass	pass	pass	

Horrible meldinger — med et svakt uttrykk! Når Syd først velger å spille ruter som trumf, skal han etter Nord's 4 ruter spørre med 5 kløver. Han får da svaret 5 hjerter (annen kontroll i kløver og hj-ess), og må altså stoppe på 6. Å anvende Blackwood når en er renons i en farge er som oftest helt malplisert. Her får f. eks. Syd vite at makker har et ess, men hvilket? At han melder

syveren i håpet at det er kløver ess, er en ytterst dumdristig chance.

Forøvrig er den korrekte sluttmelding ikke 6 ruter, men 6 spar. Når Syd får det oppmuntrende svar av 2 spar fra sin makker, skal han avgi en spørremelding: 4 kløver, hvorpå Nord svarer 4 hjerter, og sluttmeldingen blir selvfølgelig 6 spar.

Men så var det spillet i 7 ruter. Vest, som håpet på at makker kanskje var renons i spar, spilte ut spar 10. Syd regnet med at Øst nok hadde kløver ess og kanskje også konge og dame i hjerter. Men squeeze kunde det ikke bli, da det ikke var noen kommunikasjon i hjerter. Men kanskje en pseudosqueeze? Syd tok alle trumfene og alle sparene, og situasjonen var:

♠ Ingen	N	♠ Ingen
♥ Ess Kn	V	♥ K D
♦ Ingen	Ø	♦ Ingen
♣ 2	S	♣ Ess

Likegyldig.

♠ 5	♠ Ingen
♥ Ingen	♥ Ingen
♦ Ingen	♦ K D
♣ K D	

Spar 5 ble spilt, bordet la kl. 2, og Øst? Ja, sett Dem på hans plass. Har Syd kløver konge igjen og en hjerter, er Øst squeezed. Men har Syd 2 hjerter igjen, kan Øst få et hjerterstikk. Følgelig kastet han kløver ess, og Syd vant!

Men Øst burde tross alt ha visst bedre. For når hans makker har vist svakhet i kløver, må Syd ha kløverstyrke, hvilket også meldingene bærer bud om. Altså skulde han ha kastet hjerter. Men no fikk Syd altså — uokså ufortjent — en veritabel toppscore.

ERWA.

Da „regjeringa” fikk ny permanent.

Det var en av våre vanlige lørdagskvelder, med bridge som den selvfølgelige underholdning. Svigern og jeg var faste makker, begge konene likeså. For en gangs skyld hadde vi en liten flaske på bordet også. Så var det meg som gav og tok opp disse kortene:

♠ Ess 10
♥ K 7
♦ Ess 3
♣ Ess K D 6 5 4 2

Vi hadde begynt å fuske litt med Wienersy-

stemet, og jeg åpnet med 1 grand (burde vel sagt 2 kløver), fikk 2 kløver til svar og meldte 3 grand rett inn, sikker på at her kunde ikke gjøres mer. Men nå kom svigern med en fin melding: 4 hjerter. Jeg spurte med 4 grand og fikk 5 ruter til svar (Blackwood). Altså hadde vi 11 sikre stikk, jeg regnet med at hadde makker nå Da Kn i hjerter også ble det 13. Han kunde jo godt ha det, det tallet bare 11 punkter og enda svare negativt på min grand åpning. Altså meldte jeg 7 grand. Pass, pass, min kone, populært kalt «regjeringa»,

doblet. Redobler, sa jeg. Det er mistillitsvotum, sa hun. Jeg skulde hatt en ny bridgebok, begynte jeg forsiktig. Ja, det ser ut som du kunde trenge en om meldingene, sa hun, forresten skulde jeg hatt en ny permanent. Det er en avtale, sa jeg, dermed var veddemålet stadfestet. Skål, sa svigern. Tør ikke mer før vi er ferdige, sa jeg. Hjerter Knekt ble spilt ut og svigern la opp:

♠ 9 8 5 3
♥ Ess D 8 6 3 2
♦ 2
♣ 8 7

Liten hjerter fra bordet, regjeringa var — renons, hun kastet spar 7. Det var verre, hjerteren kunde altså ikke godspilles. Jeg stakk med hjerter Konge og spilte 7 ganger kløver. På disse kastet min svigerinne: 2 ruter, 1 hjerter og 3 spar, siste gang spar Knekt. Fra bordet ble kastet 2 hjerter og 3 spar. Regjeringa kastet 4 rutere. Motparten hadde igjen 4 rutere og 3 spar. Det var nå sannsynlig at min svigerinne som måtte holde 3 hjertere, var renons i spar eller ruter, der var jo bare 5 kort igjen. Et tillegg i veddemålet foreslo jeg: Hvis jeg vinner, får jeg begge Midsems nye bøker om meldingene og spillet, og du får permanent enten jeg vinner eller taper. Vedtatt, sa regjeringa. Så kom et spennende øyeblikk: Spar ess ble spilt, — min svigerinne kastet en ruter — hun måtte jo holde hjerter. Så ble bordet spilt inn på hjerter, og en hjerter til. På disse kastet regjeringa spar Dame og ruter Knekt, jeg spar 10. Så ruter 2 fra bordet, ruter Konge og Dame falt fra hver sin kant på esset og ruter 3 gav stikk nr. 13. Skål, sa jeg. Du kan være glad det var så tidlig på kvelden, sa regjeringa, ellers hadde du aldri greid det. Jeg bare drakk, best å la henne ha det siste ordet.

Og her ser De hele spillet med både min svigerinnes og «regjeringa»s fordeling:

♠ Kn 6 2	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>	N	V	S	Ø	♠ K D 7 4
N						
V						
S						
Ø						
♥ Kn 10 9 5 4	♥ Ingen.					
♦ D 10 7 4	♦ K Kn 9 8 6 5					
♣ 3	♣ Kn 10 9					
♠ Ess 10						
♥ K 7						
♦ Ess 3						
♣ Ess K D 6 5 4 2						

E. H.

Løsning til spilleprøve IV.

De har en taper i hjerter, men De kan jo prøve hjerteraksen, og går den, så er alt såre vel. No vet De jo så godt at en saks ikke skal forsøkes hvis der finnes en annen utvei som byr større sikkerhet. Og denne utvei er her til stede. De kan nemlig korte Deres egen trumffarge ved å stjele bordets 3 spar med trumf. På den måten blir De en trumf kortere på egen hånd enn hos blindemann. Og på blindemanns siste trumf kaster De hjertertaperen! Denne spilleform kaller vi «Reverse dummy».

De tar altså spar konge med esset og stjeler straks en spar med ruter ess. Så spilles ruter 4 til bordets ruter 8, og en ny spar stjeles med ruter dame. No følger ruter 9, som stikkes med bordets ruter 10. Derpå stjeles den siste spar med Deres siste trumf. Så spilles bordet inn på kløver dame, og på ruter konge kaster De taperen i hjerter, og resten står. Det er det hele!

Hele fordelingen:

♠ Ess 5 4 3	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>	N	V	S	Ø	♠ 10 9 7 6
N						
V						
S						
Ø						
♥ D Kn 4 3	♥ 7 6 5					
♦ K 10 8	♦ 7 6 5					
♣ D Kn	♣ 8 5 2					
♠ K D Kn 8						
♥ K 10 9 8						
♦ 3 2						
♣ 7 6 4						
♠ 2						
♥ Ess 2						
♦ Ess D Kn 9 4						
♣ Ess K 10 9 3						

Som De ser må trumfen sitte 3—2 for at denne spillemåte skal lykkes. Men da en slik fordeling er den normale, bør «Reverse dummy» langt foretrekkes framfor en usikker hjerteraks.

Utgitt av A. M. Hanches Forlag, Oslo.

Redaktør:

Erling Wagle, Erl. Skjalgssøns gt. 34 b, Oslo.

Trykt hos Johansen & Nielsen — Oslo.

Kemigrafi

AKTIESELSKAP

KLISJEANSTALT

Munkeøamsvn. 35. Oslo

Centralbord 20 937.