

NORDISK

B R I D G E

MAGASIN

ORGAN FOR NORSK BRIDGEFORBUND

Nr. 8

Oktober 1934

5. årg

UTGITT AV: **A. M. HANCHES FORLAG, OSLO**

Utkommer 1 gang månedlig, undtatt sommermånedene juni og juli.
Årsabonnement kr. 6,00. Redaksjon og ekspedisjon: A. M. Hanches Forlag,
Rådhusgt. 24, Oslo, tlf. 12181, 24910. Redaktør: Isak Nielsen.

MEDARBEIDERE:

Oluf Aall, Oslo

Ivar Anderson, Stockholm

Johannes Brun, Oslo

Bjarne Brynildsen, Bergen

Ely Culbertson, New York

Josephine Culbertson, New York

Reidar W. Gundersen, Oslo

Eilif Heiberg, Oslo

Jan Groos Helmer, Oslo

Per Helmer, Oslo

Otto Krefting, Oslo

A. Midsem, Ålesund

N. M. Nielsen, Oslo

Trygve Sommerfelt, Oslo

Paul Stern, Wien

Morten Wagle, Oslo

Johan Warburg, Kjøbenhavn

Norsk Bridgeforbund

President:
Rektor A. Midsem, Alesund
Vicepresident:
Kaptein Johannes Brun, Oslo
Kasserer og sekretær:
Arkitekt Morten Wagle
Forbundets og sekretærens
kontor:
Oskarsgate 37 — Oslo
Forbundets organ:
Nordisk Bridgemagasin, Oslo



Fortegnelse over klubber som er tilsluttet forbundet.

Arendal: Arendals bridgeklubb.
Bergen: Bergens bridgeklubb.
Borknes: Borknes bridgeklubb.
Drammen: Damebridgeklubben.
Drammens bridgeklubb.
Strømklubben.
Flekkefjord: Flekkefjord bridgeklubb.
Grimstad: Grimstad bridgeklubb.
Halden: Gimle bridgeklubb.
Haldens bridgeklubb.
Harstad: Harstad bridgeklubb.
Haugesund: Haugesund bridgeklubb.
Hønefoss: Ringerikes bridgeklubb.
Kristiansand S.: Klubselskapet «Foreningen».
Kristiansund N.: Kristiansunds bridgeklubb.
Lillehammer: Lillehammer herreklubb.
Moss: Moss bridgeklubb.
Narvik: Narvik bridgeklubb.
Oslo: Ala.
Astra.
B. 14 (eldre avdeling).
B. F. S.s bridgeklubb.
B. K. F. D. (Bridgeklubben for damer).
De 4 ess.
Den merkantile klub.
Den norske ingeniørforening, Oslo avdeling.
Faresonen.
Farmasøitenes bridgeklubb.
F. F. (Forcing Femina).

Forcingklubben.
Hjerterdame.
Hønefoss.
Game.
K. F. B.
Kløverknekt.
Kløverto.
K. N. A. (Kongelig Norsk Automobilklub).
K. N. S. (Kongelig Norsk Seilforening).
Kontraktklubben.
Kristiania klub.
1934-klubben.
Nordisk klub.
Norske selskap.
Oslo bridgeklubb.
Oslo Handelsstands forening.
Storemomp.
The Spoilers.

Rjukan: Grand.
Rjukan bridgeklubb.
Stavanger: Stavanger bridgeklubb.
Stavanger Klubselskap.
Steinkjer: Steinkjer Bridgeklubb.
Svolvær: Svolvær Bridgeklubb.
Tromsø: Tromsø sjakk- og bridgeklubb.
Trondheim: Forcingklubben.
Vadsø: Vadsø klub.
Alesund: Den private bridgeklub.
Alesunds klubselskap.

Norsk Bridgeforbunds landsturnering 20. oktober.

Spillene med kommentarer.

I landsturneringen deltok det ialt 700 av forbundets medlemmer, fordelt på følgende klubber:

Alesunds klubselskap.
Alesund: Den Priv. Bridgeklubb
Bergens bridgeklubb
Drammens bridgeklubb
Flekkefjord bridgeklubb
Haldens bridgeklubb
Halden: Gimle bridgeklubb
Hammerfest bridgeklubb
Haugesunds bridgeklubb
Harstad bridgeklubb
Hønefoss: Ringerikes bridgekl.
Kristiansand: «Foreningen»
Kristiansunds bridgeklubb
Moss bridgeklubb
Oslo: «Astra»

- » B. F. S.s Bridgeklubb
- » B. K. F. D.
- » B. 14, ældres avd.
- » De fire ess
- » Faresonen
- » Farmasøitisk Bridgekl.
- » Forcingklubben
- » Hjerterdame
- » Hønefoss
- » K. F. Bridgeklubb
- » Kløverto
- » K. K.

Oslo: K. N. A.
» K. N. S.
» O. H. F.
» The Spoilers

Rjukan Bridgeklubb
Rjukan: Bridgeklubben
«Grand»

Stavanger Bridgeklubb
Stavanger Klubselskap
Steinkjer: Duplikatklubben
Trondheim: Forcingklubben
Tromsø Sjakk- og Bridgeklubb
Vadsø Klubb

Dessuten deltok det et lag fra Glomfjord, 1 fra Hokksund, 1 fra Kongsvinger og 1 fra Oslo, som ikke tilhørte nogen klubb, idet forbundets personlige medlemmer også hadde anledning til å delta. (Som bekjent opphører det personlige medlemskap fra neste år av.)

Vi gjengir i det følgende spillene med turneringsutvalgets kommentarer:

Utvalget har i kommentarene holdt sig til de gamle regler for utspill fra en honnørrekke. Man har gjort dette dels fordi det kan være tvil om de nye amerikanske regler stort sett bringer fordeler, og dels fordi disse regler ikke har festnet sig i praksis. Det regnes imidlertid selv sagt ikke som feil at man spiller ut etter de nye regler.

Spill 1.

Nord:

- ♠ E.D.5.
- ♥ 10.4.3.2.
- ♦ 4.2.
- ♣ 9.6.4.2.

Vest:

- ♠ 4.3.2.
- ♥ K.D.6.
- ♦ E.10.8.5.
- ♣ K.7.5.

Øst:

- ♠ K.Kn.9.
- ♥ E.8.7.
- ♦ D.9.7.6.
- ♣ E.Kn.3.

Syd:

- ♠ 10.8.7.6.
- ♥ Kn.9.5.
- ♦ K.Kn.3.
- ♣ D.10.8.

Kortgiver: Nord. Ingen i faresonen.

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
p.	1 gr.	p.	2 gr.
p.	3 gr.	p.	p.
p.			

Utspill: Sp. 6. Nord stikker med damen og Øst bør holde sin sikre stopper tilbake og legge på nieren. Nord fortsetter med sp.-Ess og derefter en liten spar. Øst spiller ru.D., som stikkes med esset hos Vest, hvis Syd legger på ru.K. Ellers lar man den gå.

Resultat 9 stikk for Øst—Vest.

Spill 2.

Nord:

- ♠ E.K.D.Kn.
- ♥ Kn.10.9.8.
- ♦ 5.3.
- ♣ 8.6.5.

Vest:

- ♠ 10.9.
- ♥ 5.4.3.
- ♦ K.Kn.9.7.2.
- ♣ E.9.7.

Øst:

- ♠ 8.7.6.4.3.2.
- ♥ 7.6.2.
- ♦ D.
- ♣ D.Kn.10.

Syd:

- ♠ 5.
- ♥ E.K.D.
- ♦ E.10.8.6.4.
- ♣ K.4.3.2.

Kortgiver: Øst. Nord—Syd i faresonen. Direktiv for Vest: Hvis Syd blir spiller, spilles ut i spar.

Øst:	Syd:	Vest:	Nord:
p.	1 ru.	p.	1 sp.
p.	1 gr.	p.	2 gr.
p.	3 gr.	p.	p.
p.			

Utspill: Sp. 10. Første stikk får Nord. Derefter spilles alle sparene. Syd kaster sine tre hjerter. Derved blir Nord 4

hjerter gode. Disse spilles, og til slutt får Syd stikk for sitt ru.Ess.

Resultat: 9 stikk for Nord—Syd.

Spill 3.

Nord:

- ♠ E,K,7,
- ♥ E.D.Kn.10.9.8.
- ♦ E.
- ♣ K.8.3.

Vest:

- ♠ D.Kn.10.9.
- ♥ 7.
- ♦ K.10.9.7.4.3.
- ♣ 5.4.

Øst:

- ♠ 5.4.3.
- ♥ 5.4.2.
- ♦ Kn.
- ♣ E.D.Kn.9.6.2.

Syd:

- ♠ 8.6.2.
- ♥ K.6.3.
- ♦ D.8.6.5.2.
- ♣ 10.7.

Kortgiver: Syd. Øst—Vest i faresonen. Direktiv for Øst: Blir Nord spiller, spilles ut ru.-kn.

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
p.	p.	2 hj.	p.
2 gr.	p.	3 hj.	p.
4 hj.	p.	p.	p.

Spilleren kommer inn på ru.-Ess og spiller straks kløver.

Han får nemlig kontrakten, hvis han kan få stjålet en gang hos blindemann. Men i så fall må han ikke trumfe. Ellers kan han bli for kort i trumf hos blindemann. Tredje gang kløverfarven blir spilt, setter han på hj.K.

Resultat: 10 stikk for Nord—Syd.

Spill 4.

Nord:

- ♠ Kn.10.9.8.5.
- ♥ 9.7.6.
- ♦ Kn.9.6.3.
- ♣ 5.

Vest:

- ♠ Ingen
- ♥ K.4.3.2.
- ♦ D.5.
- ♣ E.K.D.Kn.9.8.2.

Øst:

- ♠ E.K.D.7.4.2.
- ♥ E.8.5.
- ♦ E.K.4.2.
- ♣ Ingen.

Syd:

- ♠ 6.3.
- ♥ D.Kn.10.
- ♦ 10.8.7.
- ♣ 10.7.6.4.3.

Kortgiver: Vest. Alle i faresonen. Direktiv for Syd: Blir Øst spiller, spilles ut i hjerter. Direktiv for Nord: Blir Vest spiller, spilles ut i spar.

FORSIKRINGS-AKTIESELSKABET

NORDEN

STIFTET OSLO 1867

BRAND - BIL - ANSVAR - ULYKKE - INDBRUD - MASKIN - SJØ



AKABA

M. GLOTT - CIGARETSPECIALIST.

BRIDGE WORLD MAGAZINE

Largest Bridge Magazine in the World.

«Worth more than all the books on Bridge put together, including my own «Contract Bridge Blue Book»
 BLY CULBERTSON Editor-in-Chief
 Every month — latest theories of play, expert bidding, news, humor, pictures, psychology, mathematics — over 800 pp each year.
 AMERICA'S BANKING PLAYERS ARE CONTRIBUTING EDITORS
 \$ 3.50 per year.

BRIDGE WORLD

570 Lexington Ave., New York, N.Y.

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
4 kl.	p.	4 sp.	p.
5 kl.	p.	5 gr.	p.
7 kl.	p.	p.	p.

Eller:

1 kl.	p.	2 sp.	p.
4 kl.	p.	5 gr.	p.
7 kl.	p.	p. (7 gr.)	p.

Er sluttmeldingen 7 kl., stikker Vest den utspilte spar kn. med trumf, og trumfer straks. Da Nord ved annen gangs trumfing viser renons, må Vests trumfer bringes ned til samme antall som Syds. Etterat det er trumfet ialt 3 ganger, skal Øst bringes inn på hjerter eller ruter. Derefter spilles en liten spar, som tas med trumf. Øst bringes igjen inn. Derefter spilles sparene fra toppen og resultatet blir 13 stikk for Øst—Vest.

Er sluttmeldingen 7 grand, vinnes spillet ved en squeeze. Det naturlige er først å prøve om kløverne går (at de sitter 4

—2) og først når dette håp brister, prøve squeeze. Den utspilte hj.D. bør da stikkes med K. hos Vest. — Øiner man fra første stund squeeze, vinnes den imidlertid også ved at man stikker med hj.Ess hos Øst. Da må det først spilles 3 spar, hvorpå Vest kaster 2 små kløver. Så bringes Vest inn på ru.-D. Derpå spilles 4 kløver. Øst kaster 2 spar og 2 hjerter. Mot-spillerne må da forkaste sig. Resultat: 13 stikk for Øst—Vest.

Spill 5.

Nord:

- ♠ Ingen
- ♥ K.D.Kn.10.9.5.4.3.
- ♦ 10.8.7.
- ♣ 7.6.

Vest:

- ♠ 7.6.5.4.3.
- ♥ 8.
- ♦ 6.5.3.2.
- ♣ 8.4.2.

Øst:

- ♠ E.K.D.Kn.10.9.
- ♥ 6.
- ♦ E.K.4.
- ♣ E.K.Kn.

Syd:

- ♠ 8.2.
- ♥ E.7.2.
- ♦ D.Kn.9.
- ♣ D.10.9.5.3.

Kortgiver: Nord. Ingen i faresonen.

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
4 hj.	4 sp.	(5 hj.)	p.
p.	(5 sp.)		

Utspill: Hj.Ess. Derefter skiftes over til ruter D. eller spar. Øst kommer inn, trumfer to ganger og spiller derefter ru-

terne fra toppen. Syd bør kaste sin høie ruter og beholde nieren, så Nord i tilfelle kan komme inn, da Syd ellers er nødt til å spille op til dobbeltrenons eller saks. Øst kan imidlertid allikevel få 11 stikk, hvis han — før han spiller sin siste ruter — tar for kløver ess og konge. I såfall blir Nord nødt til å spille op til dobbelt renons.

Spill 6.

Nord:

- ♠ 8.7.5.2.
- ♥ E.K.
- ♦ Kn.8.7.
- ♣ K.Kn.9.8.

Vest:

- ♠ K.10.9.4.
- ♥ 8.7.6.5.
- ♦ E.9.
- ♣ 10.5.3.

Øst:

- ♠ E.D.Kn.3.
- ♥ Kn.4.3.
- ♦ K.10.
- ♣ E.7.4.2.

Syd:

- ♠ 6.
- ♥ D.10.9.2.
- ♦ D.6.5.4.3.2.
- ♣ D.6.

Kortgiver: Øst. Nord—Syd i faresonen.

Øst:	Syd:	Vest:	Nord:
1 sp.	p.	2 sp.	p.
p.	p.		

Utspill sp. 6. Øst går straks i vei med kløveren, således at han kan opnå et ekstrastikk ved stjeling hos Vest. Resultat: 8 stikk for Øst—Vest.

DE INTERNASJONALE
 LOVER FOR
KONTRAKTBRIDGE
 og
 LOVER FOR
DUPLIKATBRIDGE

med henvisninger.

Utgitt av Norsk Bridgeforbund
Kr. 1.50

I alle boklader.

JOHAN GRUNDT TANUM

Spill 7.

Nord:

- ♠ E.K.9.8.
- ♥ E.9.
- ♦ E.8.6.
- ♣ D.Kn.10.8.

Vest:

- ♠ D.Kn.5.2.
- ♥ K.D.Kn.5.4.
- ♦ D.9.
- ♣ 5.3.

Øst:

- ♠ 10.7.6.3.
- ♥ 7.6.3.
- ♦ Kn.10.3.2.
- ♣ 4.2.

Syd:

- ♠ 4.
- ♥ 10.8.2.
- ♦ K.7.5.4.
- ♣ E.K.9.7.6.

Kortgiver: Syd. Øst—Vest i faresonen.

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1 kl.	1 hj.	2 hj.(2 sp.)p.	
3 kl.	p.	6 kl.	p.
p.	p.		

Utspill: Hj.K. som stikkes med esset hos Nord. Derefter spilles en liten trumf, som stikkes hos Syd. Det trumfes nok en gang. Så spilles sp.E. og K. og sparene elimineres, idet ru-

E. hos Nord brukes som innkomstkort. På sp.K. kaster Syd en hjerter. Så spilles ru.K. hos Syd og derefter den siste hjerter. Spillerens chance er nemlig at Vest har de gjenværende to honnører i hjerter og ikke flere ruter. Dette slår til. Resultatet blir da 12 stikk for Nord—Syd, idet Vest må spille op til dobbeltrenons.

Spill 8.

Nord:

- ♠ Kn.3.2.
- ♥ E.9.8.3.2.
- ♦ E.D.2.
- ♣ E.5.

Vest:

- ♠ E.10.7.
- ♥ Ingen
- ♦ K.10.8.5.
- ♣ 9.8.6.4.3.2.

Øst:

- ♠ K.9.5.4.
- ♥ D.10.5.
- ♦ Kn.9.7.
- ♣ D.Kn.10.

Syd:

- ♠ D.8.6.
- ♥ K.Kn.7.6.4.
- ♦ 6.4.3.
- ♣ K.7.

Kortgiver: Vest. Alle i faresonen.

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
p.	1 hj.	p.	2 hj.
p.	3 hj.	p.	4.hj.
p.	p.	p.	

Utspill: Kl.D., som stikkes av kongen hos Syd. Derefter spilles en liten hjerter op til esset. Så trumfes det ut, idet Syds hjerterfinesse blir benyttet. Derefter spilles ruter op til Nord. Ruterfinessen benyttes. Så spilles kl.Ess og den stående ruter, og til slutt bringes Øst—Vest inn på ruter. Nord—Syd vil da få 10 stikk, idet de enten vil få et sparstikk eller et ekstrastikk på grunn av dobbeltrenonsen.

Spill 9.

Nord:

- ♠ 3.
- ♥ K.Kn.10.8.7.5.
- ♦ D.5.2.
- ♣ Kn.10.5.

Vest:

- ♠ E.D.8.
- ♥ D.3.
- ♦ E.K.6.4.3.
- ♣ K.D.2.

Øst:

- ♠ K.10.2.
- ♥ 6.4.2.
- ♦ 10.
- ♣ E.9.8.7.6.4.

Syd:

- ♠ Kn.9.7.6.5.4.
- ♥ E.9.
- ♦ Kn.9.8.7.
- ♣ 3.

Kortgiver: Nord. Ingen i faresonen.

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
p.	p.	p.	1 ru.
1 hj.	2 kl.	p.	3 kl.
p.	4 kl.	p.	5 kl.
p.	p.	p.	

Utspill hj.E. og derefter hj.9. Nord kommer inn og spiller nok en hjerter, hvorpå Syd legger kl.3. Nord må da få et kløverstikk.

Resultat: 10 stikk for Øst—Vest.

Spill 10.

Nord:

- ♠ 10.5.2.
- ♥ K.8.7.5.
- ♦ Kn.10.9.
- ♣ Kn.9.3.

Vest:

- ♠ E.K.D.Kn.8.6.
- ♥ E.D.2.
- ♦ 7.5.4.
- ♣ E.

Øst:

- ♠ 9.7.
- ♥ 9.6.4.3.
- ♦ E.3.2.
- ♣ K.D.5.4.

Syd:

- ♠ 4.3.
- ♥ Kn.10.
- ♦ K.D.8.6.
- ♣ 10.8.7.6.2.

Kortgiver: Øst. Nord—Syd i faresonen.

Øst:	Syd:	Vest:	Nord:
p.	p.	1 sp.	p.
1 gr.	p.	4 sp.	p.
p.	p.		

Utspill: Ru.kn. Øst tar med esset, og spiller en liten kløver. Vest kommer inn og spiller sp.6 for å få innkomstkort hos Øst. Når Øst kommer inn, spilles kl.K. og D. Resultat: 10 stikk for Øst—Vest. Dette er den sikreste spillemåte, men spillet kan også vinnes ved etablering av Øst's hj. 9.

Spill 11.

Nord:

- ♠ D.Kn.7.6.
- ♥ E.K.
- ♦ D.10.8.7.6.
- ♣ 8.5.

Vest:

- ♠ 3.2.
- ♥ D.9.4.2.
- ♦ 4.3.
- ♣ E.6.4.3.2.

Øst:

- ♠ K.10.9.8.5.
- ♥ Kn.8.3.
- ♦ E.K.Kn.9.
- ♣ 7.

OSLO SPAREBANK

OSLO

P. B. Anker

Etabl. 1911.

Inneh. Trygve Sommerfelt

Omsetter verdipapirer
på innenlandske og
utenlandske børser.

Skippergt. 28, Oslo. Telf. 20639, 25430. Telegr.adr. Aktieanker

- Syd:
 ♠ E.4.
 ♥ 10.7.6.5.
 ♦ 5.2.
 ♣ K.D.Kn.10.9.

Kortgiver: Syd. Øst—Vest i faresonen. Nord—Syd 30 på 1. utgang.

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1 kl.	p.	2 gr.	p.
p.	p.		

Utspill: Ru.K. Derefter spilles sp.K. for å få ut blindemanns innkomstkort. Chansen til å gjøre bet, foreligger kun hvis spilleren ikke kan få etablert sin kløverfarve.

Resultat: 7 stikk for Nord—Syd.

Spill 12.

Nord:

- ♠ K.D.Kn.10.4.3.2.
 ♥ 3.
 ♦ 8.5.3.
 ♣ Kn.10.

Vest:

- ♠ E.9.
 ♥ K.10.9.2.
 ♦ E.D.Kn.
 ♣ E.9.7.3.

Øst:

- ♠ 7.5.
 ♥ Kn.8.
 ♦ 7.6.4.2.
 ♣ 8.6.5.4.2.

- Syd:
 ♠ 8.6.
 ♥ E.D.7.6.5.4.
 ♦ K.10.9.
 ♣ K.D.

Kortgiver: Vest. Alle i faresonen. Øst—Vest: 70 på utgang. Direktiv for Øst: Bli Nord spiller, spilles ut i ruter. Notér på regnskapet etter spilllets slutt hvilket kort Vest har lagt på i annet stikk.

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
1 gr.	2 sp.	p.	3 hj.
p.	3 sp.	p.	p.

Efter utspill av ru.2 legges ruter 9 eller 10 på fra Syd og Vest får stikket for knekten. Det beste motspill er nu å spille sp. 9. Nord kommer inn, spiller kløver eller fortsetter med spar. Spilles kløver, tar Vest straks for esset, spiller derefter sp.E. og så en liten kløver. Spilles spar, kommer Vest inn på esset, tar derefter for kl.E. og spiller til slutt en liten kløver.

Spilleren må i begge tilfelle gå 1 bet. — Spiller Vest noget annet enn sp. 9 i annet stikk, vinnes spillet ved en squeeze. Spilles f. eks. sp.E. og derefter nieren, fortsetter nemlig spilleren med spar til han får kastet unda kl.K. og D. hos blindemann. Derefter etableres et kløverstikk og squeezeen er uundgåelig.

Norsk Bridgeforbunds
turneringsutvalg:
Otto Krefthing, Morten Wagle.

Ely Culbertsons to „Self-Teachers“

«Contract Bidding» og «How to lead an play» er kommet ut på Gyldendals forlag, oversatt av Bjarne Brynildsen under titlene «Melding» og «Spill». Pris kr. 3,75 pr. stk.

«Melding» inneholder Culbertsons system i kortfattet form og «Spill» de viktigste spilleregler.

Begge bøker utmerker sig ved sine mange eksempler, som hjelper svært godt til ved selvstudium.

Autorisasjon av bridgelærere.

Prøven holdes i Oslo omkring 15. november.

Nærmere opplysninger fåes ved henvendelse til Norsk Bridgeforbunds kontor, Oscarsgt. 37, Oslo.

Eventualitetprinsippet.

I vårt septemhernr. er det på side 7, 3. linje ovenfra, innsneket sig en feil, som gjør at det er vanskelig å få tak i meningen. Setningen skal lyde således:

«Grunnen til dette er at hvis vi med disse hender melder én i farve, er vi, om enn akkurat såvidt, så dog for svake til å

Bridgekonkurranser

Allslags materiell for konkurranser
Esker til kortfordeling
Bord-nummere og veggplakater
Skjemaer og kort for notering av spill
Regnskapsskjemaer for konkurranser

Kopperuds bok **Om arrangering av konkurranser** anbefalt av rektor Midsem
Kortspill, bridge-blokker

Forcing Klubbens spesielle blokker

Tilsalg hos

HALVORSEN & LARSEN A/S - OSLO

Culbertsons

Smoking Mixture

En snaddetobakk av uovertruffen kvalitet.

Kr. 1.00 i blikkeske.

høine til to trekk i grand, hvis makker skulde svare med én grand, mens en utgang på den annen side godt kan mistes hvis vi melder pass og makker har kort til et maksimum (eller nesten maksimumsvar) på én grand.»

6 Osloklubber,

som alle er tilsluttet Norsk Bridgeforbund, og hvis navn nedenfor er nevnt, er blitt enig om å spille ligakamper mot hverandre. Den ene av klubbene — *Astra* — har satt op en pokal — *Astrapokalen* — som skal tilfalle den klubb som står best når alle klubber har spilt mot hverandre 2 ganger.

Hver klubb stiller et åttemannslag, og det skal spilles en gang hver måned, ialt 10 ganger. Det spilles 16 spill i hver runde. Resultatet beregnes efter parpoint, og klubbene får 2 matchpoint for vunnen runde og 1 for uavgjort. Hvis to eller flere klubber står likt, avgjør parpoint resultatene.

Første runde blev spilt 3. ok-

tober. Stillingen er for øieblikket:

1. Faresonen	2 matchp.	(+ 50 parp.)
2. Kløverkn.	2 »	(+ 30 »)
3. Astra	2 »	(+ 24 »)
4. De fire ess	0 »	(÷ 24 »)
5. Kontrakt-klubben	0 »	(÷ 20 »)
6. Oslo bridgeklubb	0 »	(÷ 50 »)

Det er et utmerket tiltak som her er gjort. Vi håper det blir et eksempel til efterligning utover landet.

Den nye, amerikanske regel

for utspill av nest høieste kort i en honnørrekke

har ikke festnet sig i praksis herhjemme. Grunnen til dette er formentlig den at reglen slett ikke i alle tilfelle bringer fordel. Vi bruker fremdeles de gamle regler, som i hovedsaken går ut på at man skal spille ut den høieste av flere honnører i rekkefølge. Jeg tror at det — stort sett — lønner sig å følge de gamle regler, som har bestått sin prøve gjennom en rekke av år.

Det er imidlertid ikke tvil om at i én henseende er den nye regel de gamle overlegen. Jeg sikter her til *første utspill av konge når det gjelder trumf-*

spill. Det er ofte av vesentlig betydning at makker da kan gå ut fra at utspilleren også har esset i farven.

Eks.

Det spilles hjerter i trumf. Motspilleren tilvenstre for spilleren — som skal gjøre det første utspill — har disse kort:

♠ E.K.10.8.

♥ E.

♦ 4.3.2

♣ 7.6.5.3.2.

Hans makker har disse kort:

♠ 9.6.

♥ 6.5.3.

♦ K.6.5.4.3.2.

♣ 10.8.

Hos blindemann ligger det bl. a. fire små spar og ruter ess annet.

Efter de gamle regler kan man ikke med sikkerhet vite om utspilleren holder damen eller esset ved siden av kongen. Holder han kun damen og tieren, er det slett ikke nogen fordel at han fortsetter i farven. Spilleren kan ha esset og han vil da, hvis utspilleren fortsetter med en liten spar, ved neste utspill få stikk for knekten. Kanskje får spilleren derved

det ekstrastikk som er nødvendig for å bringe kontrakten i havn. Har utspilleren derimot spar ess, er det meget gunstig at han fortsetter. Derved kan nemlig hans makker opnå et ekstrastikk ved stjeling når han er blitt renons. Hvis han i det førstnevnte tilfelle med sikkerhet visste at utspilleren bare hadde dame, 10 i farven, vilde han kaste sekseren — det laveste kort han hadde i farven. Han vilde gjøre dette forat utspilleren ikke skulde fortsette i farven, hvis han beholdt det første stikk, og for at utspilleren om mulig skulde spille ruter, således at man kunde få stikk for ruter konge. Makker signaliserer m. a. o. da at han ikke vil ha farven op igjen. Visste han derimot med sikkerhet at utspilleren også holdt esset, vilde det nettop være det beste å få farven spilt påny. Tredje gang farven blev spilt kunde man da få et ekstrastikk ved å stjele med trumf.

Det verdifulleste ved den nye regel er nettop dette at makker ved det første utspill av en

WILHELM JORDAN ^A/_S

Matzfeldsgt. 10
Telefon 81830

Utenlandske tresorter
og finer.

FORENEDE KULIMPORTØRER ^A/_S

OSLO

Centralbord 81950



konge i en trumfkontrakt alltid vet hvordan han bør innrette sig. Har han bare to i farven eller damen tredje, kan han signalisere styrke: Han kan ved å kaste et høit kort be om å få farven opigjen. Men for å opnå dette er det ikke nødvendig å sluke den nye regel i sin helhet. Vi kan meget godt benytte de gamle regler for utspill med følgende modifikasjon:

Gjelder det en trumfkontrakt, må man ikke i det første utspill spille kongen medmindre man også har esset. Har man f. eks. K. D. kn. skal man i dette tilfelle spille damen, altså det nest høieste i farven — ikke som efter de gamle regler spille kongen. Efter de gamle regler kan utspill av konge bety to ting: enten at man har esset eller at man har damen. Efter mitt forslag betyr utspill av

PARELIUS
SELTERS

Tlf. centr.b. 17 027

konge kun én ting: nemlig at man også har esset. Derimot kan *utspill av dame* bety to ting: enten at man har kongen eller at man har knekten ved siden av. I dette tilfelle er imidlertid uvissheten av mindre betydning. — Forøvrig gjelder de gamle regler for utspill.

O. Krefthing.

Tenk før du handler.

Øst spiller 3 grand. Nord har meldt kløver og Syd spiller ut kløver 5. Blindemann og Nord har:

Nord:

- ♠ x.x.
- ♥ x.x.
- ♦ K.x.x.
- ♣ E.10.x.x.x.x.

Vest:

- ♠ Kn.10.x.
- ♥ D.x.x.
- ♦ E.D.Kn.x.
- ♣ D.kn.x.

Øst legger knekten, og Nord bør gjøre følgende resonnement: Der er 4 kløvere fordelt mellem Øst og Syd. Spilleren har således stopp 2 ganger, så selv om jeg kommer inn på ruterkongen tidlig i spillet er mine kløvere verdiløse. — Hvis jeg derimot kan få spilt kløver 3 ganger før min ruterkongen tas ut, er beten etablert. Forat dette skal

skje, må imidlertid min makker (Syd) ha et innkomstkort og han må opprinnelig ha hatt 2 kløvere. — Altså *lar jeg kløveren gå*. Kommer nu Syd inn, spiller han sin annen kløver, — jeg stikker med esset og spiller kløver tredje gang. Nu er kløverne etablert og betenes antal givet straks jeg kommer inn på ruterkongen.

Stikker jeg med kløver ess første gang, er min hånd straks redusert til 2 stikk, og det hjelper da ikke om makker har både ett og to innkomstkort, kontrakten kan ikke hindres allikevel.

Polarbjørn.

For-fordelinger.

Noen hver kan sitte i utur en hel aften, men hvad jeg som tilskuer fikk se en spiller gjen-nemgå forleden har jeg ikke sett maken til. At man sammen med makker får gjen-nemgående sterke kort hele aftenen og allikevel ikke opnår annen utgang, hører vel til sjeldenhetene. Det som forekom i første robber kan være tilstrekkelig:

Kortgiver Syd. Øst—Vest i faresonen.

FORSIKRINGSSKABET

SIGYN

Grundlagt 1885

ÆLDSTE NORSKE
SELSKAP I ANSVAR-,
MOTORVOGN-, ULYKKES-
OG MASKINFORSIKRING

REISE-, SYKE-, GARANTI-,
INDBRUD- OG
BRANDFORSIKRING

Nord:

- ♠ E.D.4.
 - ♥ E.K.10.9.6.
 - ♦ D.10.3.
 - ♣ 9.8.
- Syd:
- ♠ K.10.7.6.3.
 - ♥ 8.
 - ♦ E.7.2.
 - ♣ E.D.6.2.

Meldinger:

Syd:	Nord:
1 spar	3 hjerter
4 kløver	4 grand
5 grand	6 hjerter

Forlang
Teachers Whisky

Kr. 13.50 pr. fl.

Nord burde sagt 4 spar som hadde blitt sluttmeldingen, og Syds beste melding etter Nord's forcing hadde vært 3 grand.

Vest spiller ut hjerterknekt. Spilleren ser sin chance i å plassere kløverkonge hos Øst og ruterkonge hos Vest. Å spille på 4 hjerterstikk synes jo håpløst. Der spilles straks kløver fra Nord som finesses med damen, og Vest stikker med kongen og returnerer kløverknekt. Øst er renons og stikker med trumf. Hjerterne returneres. Syd legger ruter, og Vest som er renons kommer inn på trumf og spiller kløver. Nord stikker denne med trumf dame, og der spilles to ganger trumf idet Nord blir inne på esset, men Vest som oprinnelig holdt sparknekt fjerde må få ennu et stikk. 3 betes.

Kortgiver Vest. Øst—Vest i faresonen.

Meldinger:

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1 kl.	4 hj.
Dobler	Pass	Pass	Pass
Nord:			
♠ K.6.2.			
♥ 8.			
♦ 10.9.8.6.5.4.2.			
♣ 7.4.			

NORA SELTERS

Telefon centralbord 27010

Syd:
 ♠ E.7.5.
 ♥ K.D.Kn.10.5.3.
 ♦ Ingen.
 ♣ K.8.5.3.

Vest spiller ut kl. 10, Øst stikker med esset og returnerer damen. Syd stikker med kongen og Vest med trumf! Vest spiller hj. 9 og Øst viser renons! Da der kun blir anledning til å spille ruter en gang fra Nord, og da Øst kommer inn på tredje sparspill og spiller kløver, må spilleren gi fra sig to hjerterstikk. 4 betes!

Av skade blir man klok:

Nord gir. Øst—Vest i faresonen.

Nord:
 ♠ D.8.4.
 ♥ E.7.6.
 ♦ E.D.9.6.2.
 ♣ K.D.
 Syd:
 ♠ E.Kn.10.7.
 ♥ Kn.5.3.
 ♦ K.7.4.
 ♣ E.5.2.

Meldinger:

Nord:	Syd:
1 ruter	1 spar
2 spar	2 grand
3 grand	Pass

Vest spiller ut hj.k. som stikkes med esset. Sparfinessen går og ruterne går. Resultat 7 trekk. «Skal vi si at lykken har snudd sig?»

Øst gir. Alle i faresonen.

Nord:

♠ 3.2.
 ♥ 9.7.
 ♦ E.K.9.8.
 ♣ K.D.Kn.9.7.

Syd:

♠ E.K.D.Kn.9.6.4.
 ♥ E.Kn.6.
 ♦ 5.
 ♣ 8.3.

Meldinger:

Syd:	Nord:
1 spar	3 kløver!
3 spar!	4 ruter
4 grand	5 ruter
6 spar	

Nords meldinger var, med et mildt uttrykk, svake. — Vest spiller ut ru. 10 som stikkes med kongen. Det ser ut som om spilleren må tape et stikk i hjerter og et i kløver. Ved å spille kl.K. før motparten blir kjent med spillerens renons i ruter, er der to chanser. Kl.ess holdes tilbake; i så fall spilles ru.K. og Syds siste kløver kastes, hvorefter der spilles hjerter, og spilleren må få sin kontrakt. Stikkes kl.K. med esset, er det sannsynlig at Nord's tilsynelatende inntøst i ruter vil bli tatt ut. — Vel, kl.K. ble spilt. Øst legger liten, og da det ble Vests tur, stakk denne med trumf, og spilte trumf op! 3 betes var da ikke til å undgå.

«Dobler».

Spill bedre bridge. — Spill duplikat!*)

Bridgesesongen er igjen inne for alvor. I klubbene er der igjen liv og rørelse, og de private partier rundt om er i «sving». Det kan derfor være beleilig å opfordre til å ta opp den rette form for bridge, duplikatbridgen, som en fast post på programmet. I klubbene er det jo god anledning hertil. Hvad de mer private partier angår, så vil der kanskje innvendes, at det har sine arrangementsmessige vanskeligheter. Disse er imidlertid adskillig mindre enn de ser ut til. Å samle 8 spillere skulde ikke volde noe besvær; de som har et parti, kjenner sikkert andre som har et parti; hvorfor så ikke utfordre til en match? Selv en vanskelighet som «plassmangel» kan lett elimineres. Det er slett ikke nødvendig å ha to rum til disposisjon, idet spillene ved det ene bord ganske enkelt kan spil-

*) Når intet annet er nevnt, er betydningen av duplikat begrenset til match mellom 4-mannslag.

Th. A. Andresens Eft.
 A. ØVERLAND
 Observatoriegaten 17. Telefon 44166
Min kolonialforretning anbefales!
 1ma varer. Gjør et forsøk. Varer bringes overalt

les i en for det annet bord ukjent rekkefølge, og omvendt. Og så snart man er kommet igang merker man lite til at der spilles ved to bord. Der vil kanskje også gjøres en annen innvending: at duplikaten tar forholdsvis lang tid. Erfaring har imidlertid vist, at der i matcher mellom to lag spilles praktisk talt like fort som i robberbridge. I løpet av en almindelig kortaften spiller man uten vanskelighet 40 spill.

Duplikaten har en rekke fordele fremfor robberbridgen, bl. a. at den er langt mer fornøielig, hvilket vel må sies å være det viktigste, da dette jo øker interessen. Av erfaring vet jeg at der hvor man er begynt med duplikat, der er interessen både for å spille og for teorien øket betraktelig.

Og duplikaten får bukt med en menneskelig svakhet som dovenskap, som man må trekkes nokså meget med i robberbridgen. Vanligvis starter man, og holder det gående med god

bridge et par timer, høist til spisepausen. Litt etter litt daber man av, og blir svært skjodesløs med de små spill som synes betydningsløse. Man har f. eks. en kontrakt på «2 kløver» og får 3 trekk, mens 4 kunde vært vunnet. Men man gidder ikke å anstrenge sig for 20 points som ingen betydning kan få, og man spiller da bridge for å ha det hyggelig. Hvorfor det ikke er hyggelig å få det ekstra overstikk, har jeg i lignende tilfelle aldri fått rede på. — 20 points i robberbridge spiller ingen rolle, men et stikk nu og et da kan komme til å gjøre det, og i motspill er det ofte av meget stor betydning.

Spiller man derimot duplikat, er et stikk mer eller mindre bestandig av betydning. Man vet dette, likeså at det kanskje kan være avgjørende, hvorfor man anstrenger sig til det ytterste, ikke bare et par timer, men så lenge matchen varer. Og heri er duplikaten av stor viktighet for utviklingen av ens spill. Man oparbeider utholdenhet, man lærer å konsentrere sig og man blir mer nøiaktig. Hvad enten man sitter som spiller eller motspiller, så lærer man sig til å følge bedre med både i spill og kast, selv om alt kan synes like-

gyldig. Man lærer nemlig, at det tilsynelatende mest betydningsløse kan få betydning.

En annen ikke uvesentlig fordel ved duplikaten er, at man ikke som i robberbridgen er avhengig av «given». Duplikaten garanterer selvfølgelig ikke at man ikke kan få «dårlige kort» en hel aften, men man har den tilfredsstillende vite, at det i så fall også er tilfelle med motparten ved det annet bord, og man forsøker å gjøre noe ut av det, selv om det ser håpløst ut. Man er jo ikke, som i robberbridgen, på forhånd dømt til å tape.

For den mindre øvede spiller gir duplikaten anledning til å trekke sammenligninger mellom sitt og den bedre spillers spill. Og dette er av uvurderlig betydning for fremgangen, for det er intet man lærer mer av, enn nettop å se hvor man gjør feil. I robberbridgen har man ikke dette sammenligningsgrunnlag.

Det er stor forskjell på robberbridge og duplikat slik som de to arter spilles. Og den almindelige mening er at slik må det være. Det er ikke ualmindelig å høre, at taktikken må legges om, eller at man må legge sig til en egen taktikk, når man en og annen gang skal spille

duplikat. — Når denne opfatning er den herskende skyldes det flere faktorer. Dels treghet, idet det er vanskelig å få bukt med den gamle opfatning fra den tid turneringsberegningen med matchpoint var den samme for lag- og makkerparturneringer.



3 Favoritter

„H & S“ Whisky

Leacocks Madeira

Wiese & Krohn Portvin

ger. Og det som fremdeles skrives om duplikattaktikk, passer nu kun for makkerpartturneringer, mens det intet har å gjøre med taktikken i lagmatcher slik som beregningen for disse nu er.*)

Mens matchpointberegningen for lagmatcher har gjennomgått store forandringer, er der intet gjort for å redegjøre for hvilken innflydelse forandringene må ha på spillets karakter, og hvilke forandringer i taktikken de må medføre. Slik som det nu er, skal det ikke være nogen forskjell i taktikk i robberbridge og i matcher mellom lag! Hensikten er i begge tilfelle å vinne mest mulig, eller hvis tap er uundgåelig, å begrense dette til det minst mulige, dog begrenset til «sikkerheten først». De eksempler som vanligvis tas frem når der er tale om duplikattaktikk, vil vise riktigheten herav.

*) En tabell for beregningen under de internasjonale turneringer i Wien finnes i augustnummeret. Den samme tabell blev anvendt under Forcingklubbens match mot Wiener Bridgeklub i sommer, og er nu almindelig benyttet.

Man skal utenfor faresonen forsvare en kontrakt på 4 spar, og ser at der er chanser til 5 trekk. For å få overstikket vil imidlertid spillet medføre at kontrakten settes i fare. Da 30 points i robberbridge ikke spiller nogen nevneverdig rolle, sikrer man sig selvfølgelig kontrakten, og dermed utgangen. Det samme må bli tilfelle i duplikat. Det vilde være urimelig, for 30 scorepoints som gir 1 matchpoint, å ta risikoen på å tape 1 bet + 4 trekk i spar og utgang ved det annet bord: 470 scorepoints som gir 7 matchpoints. I faresonen vilde det eventuelle tap gå op i 9 matchpoints.

Dette gjelder imidlertid ikke bare de store spill. Er kontrakten f. eks. 2 spar, og man under forsøk på å vinne et overstikk går en bet, så blir også her forholdet mellom den håpede gevinst og tapet uforholdsmessig stort. 1 bet utenfor faresonen + 2 trekk i spar og for partscoren ved det annet bord gir et tap på 160 scorepoints som igjen gir 4 matchpoints. Det må også her tas i betrakt-

ning, at de «små spill» er i majoritet. I robberbridge er 50 points tapt istedenfor 60 vunnet kanskje ikke så meget å snakke om, men verdien av partscoren må tas med. Det er ikke bare det, at partscoren er et skritt nærmere utgangen, men med partscoren kan kanskje motparten lokkes op i altfor høie kontrakter, og betedoblinger kan i så fall gi godt utbytte, i særdeleshet hvis motparten er i faresonen.

I robberbridgen søker man å finne frem til den sikreste kontrakt, man tar ikke chansen med en unaturlig melding for å vinne noen få points. Det vilde være utenkelig å ta ut en tilsynelatende sikker 3 grand med en tvilsom 4 spar, for eventuelt å tjene 20 points. Anderledes kan det ikke være i duplikat. Forholdet blir det samme om man skulde spille på et tvilsomt overstikk.

Hvad angår defensive meldinger, så er det tydelig i duplikat, at det lønner sig å overmelde sine kort, hvis man derved kan redusere tapet. Er f. eks. begge

sider utenfor faresonen, og motparten melder 4 hjerter, som synes ubetelig, så lønner det sig å ta 2 doblede beten ved å melde 4 spar. Skulde ens medspillere ved det annet bord få 4 hjerter, vinner disse 420 points mens man selv kun taper 250 points, en differanse som gir en gevinst på 4 matchpoints. Og overmelder man ikke sine kort på denne måte, kan forholdet bli det omvendte, at man taper 4 matchpoints. Skulde man være i tvil om man vil gå 2 eller 3 beten, skulde man allikevel melde. Får i ovennevnte tilfelle medspillerne ved det annet bord 4 hjerter og man selv går 3 beten, så er i alle fall ikke tapet mer enn 1 matchpoint. Men der kan være mulighet for 5 hjerter, og i så fall har man intet tapt, og skulde man klare å holde sig til 2 beten, så vinner man 4 gange så meget som man har risikert å tape. — Dette gjelder heller ikke bare for store spill. Har motparten f. eks. meldt 2 spar, som man ikke ser nogen mulighet for å bete, så lønner det sig å ta 1 å 2 beten ved å overmelde,

trykker
pent og billig!



HELLSTRØM & NORDAHL'S
BOKTRYKKERIA.S. · OSLO
WELHAVENSGT. 9 · TELEFON 61020

SELTERS
MASKIN
for private

sparer optil 18 øre pr. fl. selters. Produktet er straks ferdig til bruk og står fullt på høide med de beste fabrikkers. Lager brus, appolinaris, soda og medisinske vann. Hurtig å behandle, lett å transportere.
Nærmere opplysninger ved GUNNAR LARGE
Roald Amundsens gt. 1. Tlf. 13428.

alt eftersom man tror motparten kan doble eller ikke.

I robberbridge er også overmeldinger god politikk. Enkelte vil kanskje innvende, at hvis motparten tross ens «stampe-meldinger», får robberer, så er tapet øket på grunn av overmeldingene. Regner man imidlertid med hvad alle forhindrede utganger vilde bragt av tap, vil man nok finne at man kan være fornøid. Det er i robberbridgen kun vanskeligere å se gevinsten ved overmeldinger, man har ikke som i duplikaten det direkte sammenligningsgrunnlag.

Av de forskjellige beregningsmetoder for duplikatmatcher, synes den nevnte tabell å være den beste. Men de innbyrdes matcher mellom lagene i en turnering bør ikke avgjøres ved å gi 2 points for vunnet og 1 point for uavgjort match. De etter tabellen beregnede points gir et langt bedre billede av styrkeforholdet, og bør derfor opsummeres.

Beregningsmetoden i de vanlige makkerparturneringer gjør spillet i disse ofte unaturlig. Me-

get vilde være vunnet, om man kunde finne frem til en lignende beregningsmåte for disse turneringer.

Tilslutt vil jeg opfordre til å arrangere flere lagturneringer. Jeg tror de vil bidra til å øke interessen i langt høiere grad enn makkerparturneringene.

Roar Fjeld.

*

Det emne som Roar Fjeld her behandler er av stor interesse. Vi antar ikke at alle er enig i hr. Fjelds opfatning av hvad som er den beste beregningsmåte ved duplikat-turneringer. Vi vil derfor gjerne ha uttalelser fra våre lesere om denne sak.

Red.

Fra en turnering i Oslo

har vi hentet nedenstående ganske fornøielige spill, der gav meget forskjellige resultater ved de forskjellige bord. Kortene var disse i spill I:

Nord:

- ♠ E.K.D.x.x.x.x.
- ♥ D.
- ♦ E.x.
- ♣ 10.9.x.

- | | |
|----------------|------------|
| ♠ x. | ♥ x.x.x. |
| ♥ K.Kn.10.x.x. | ♦ E.9.8.x. |
| ♦ K.Kn.9.x.x. | ♦ x.x. |
| ♣ E.x. | ♣ K.8.x.x. |

Syd:

- ♠ Kn.10.
- ♥ x.x.x.
- ♦ D.10.x.x.
- ♣ D.Kn.7.2.

Ved enkelte bord fikk Øst—Vest meldingen med 4 hjerter (Vest var giver og åpnet med 1 hjerter) — ved andre bord fikk Nord—Syd meldingen med 4 spar. Øst—Vests 4 hjerter er nokså liketil å få, Nord—Syds 4 spar kan lett betes, men ved et bord blev imidlertid spillet vunnet. Med alle kortene åpne ser man lett at Syd går bet, men det er alltid lett å spille riktig etterpå. Ved nevnte bord hadde Vest meldt både hjerterne og ruterne, og Øst åpnet med hjerteress fulgt av en liten hjerter, som Nord trumfet.

Nord hadde nu en liten chance ved å prøve på å gjøre kløverne på bordet gode — og spilte kløver 9 — håpende på at Vest skulde bli inne, ti da vilde ruter, som det gjaldt foreløbig å holde ute av spillet, ikke bli rørt. Og Vest måtte til med kløveress, da Øst la en liten. Vest, der var i en vanskelig situasjon returnerte en hjerter, som Nord trumfet, tok derpå ut en trumf, og spilte kløver 10.

Da Øst lot den gå, fortsatte Nord med sin lille kløver, da han etter meldingene mente at Vest hadde to femkortfarver og følgelig nu kun hadde hjerter og ruter på hånden. Øst stakk med kongen — og spilte ruter, men det var for sent. Nord tok med esset, spilte blindemann inn på trumfknekt og kastet sin tapende ruter på kløverdame.

Et annet spill var dette:

Nord:

- ♠ 10.8.3.2.
- ♥ K.Kn.9.7.4.
- ♦ 10.4.
- ♣ D.2.

- | | |
|---------------|-------------|
| ♠ 9. | ♠ Kn.7. |
| ♥ E.6.5.3.2. | ♥ D.10.8. |
| ♦ 3.2. | ♦ E.Kn.9.7. |
| ♣ E.10.7.4.3. | ♣ 9.8.6.5. |

Syd:

- ♠ E.K.D.6.5.4.
- ♥ Ingen.
- ♦ K.D.8.6.5.
- ♣ K.Kn.

Vest hadde doblet en 6 spar-melding hos Syd og åpnet med ruter 3. Øst stakk med esset

Bridgeaftenen

blir ødelagt, når De skal streve med aftensbordet. Ring 15278 og vi bringer Dem delikate smørbrød eller et smørbrødbord fikt ferdig.

SMØRBRØDEN GROS

Kranser

til alle priser

Solli Blomsterforretning
Cort Adellersgt. 2. Telf. 42015

og returnerte en liten ruter, og nu hadde Syd fått en chance, som han utnyttet på en utmerket måte. Han blev inne på egen hånd med ruterkongen og spilte to ganger trumf, derpå en liten ruter, som blindemann trumfet, så en hjerter op til egen trumf, og på sine to stående ruter kastet han bordets to kløver. Så spilte han kløverkongen, og hvad enn Vest gjorde, var spillet i havn, da Syd måtte spille på den chance at kløveress satt hos Vest.

Løsning:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1.	Kl.8.	Kl.2	Kl.D.	Kl.E.
2.	Ru.3	Ru.D.	Ru.2	R.4
3.	Hj.4	Hj.K.	Hj.2	Hj.3
4.	Hj.8	Hj.D.	Hj.5	Hj.6
5.	Kl.4	Kl.3	Kl.K.	Sp.2
6.	Hj.kn.	Sp.4	Hj.7	Hj.9
7.	R.10	R.K.	Ru.7	Ru.5
8.	Kl.5	Kl.kn.	Ru.8	Ru.6
9.	Kl.6	Kl.10	Hj.10	Hj.E.!
10.	Kl.7	Kl.9	Ru.9	Sp.7!
11.				R.E.

og likegyldig hvad motparten gjør er spillet i havn.

Stillingen til slutt:

	Nord:	Øst:
	♠ K.10.8.	♠ D.5.
Vest:		♦ kn.
♠ kn.6.3.		
	Syd:	
	♠ E.9.	
	♦ E.	

A. J. S.

En interessant løsning.

	Nord:	Øst:
	♠ K.10.8.4.	♠ D.5.
	♥ K.D.	♥ 10.7.5.2.
	♦ K.D.	♦ Kn.9.8.7.2.
	♣ Kn.10.9.3.2.	♣ K.D.
Vest:	Syd:	
♠ Kn.6.3.	♠ E.9.7.2.	
♥ Kn.8.4.	♥ E.9.6.3.	
♦ 10.3.	♦ E.6.5.4.	
♣ 8.7.6.5.4.	♣ E.	

Nord—Syd spiller 7 spar. Utspill kløver 8 fra Vest. Hvorledes må Syd spille?

DET HENSTILLES
til abonnentene å innsende
kontingent for

året 1934 med kr. 6,00

under adresse:

NORDISK BRIDGE
MAGASINS eksped.

A. M. Hanches Forlag
Rådhusgaten 24, Oslo.