

NORDISK

# BRIDGE

MAGASIN

---



---

HEFTE 3

MARS 1932

Underholdende  
avvekslende  
lærerikt  
stilig



**HJEMMET**

**NORGES LEDENDE UKEBLAD**

NORDISK

# BRIDGE

MAGASIN

3. Årg.

Mars 1932

Nr. 3

---

UTGITT AV: NORSK BRIDGE- AKADEMI

Utkommer 1 gang månedlig, undtatt sommermånedene juni og juli.

Årsabonnement kr. 6.00. Kontoret og eksped. Vettakollen, Oslo Tlf. 68175.

Redaktør: Isak Nielsen, Tollbodgaten 11. Tlf. 26240.

---

MEDARBEIDERE:

*Kaptein Johs. Brun, Oslo*

*Kontorsjef J. G. Helmer, Oslo*

*Rektor A. Midsem, Aalesund*

*Direktør N. M. Nielsen, Oslo*

*Arkitekt M. Wagle, Oslo*

*Ivar Andersson, Stockholm*

---

**LÆR DEN MODERNE BRIDGE**

ARKITEKT WAGLE • OSCARSGATE 37 • TELEFON 41654

## Turneringer.

Fra den kjente danske spiller, grosserer Axel Hansen i Odense i Danmark, mottok redaksjonen for en tid tilbake et forslag til turneringsreglement som vi gjengir nedenfor. Turneringer begynner å bli svært almindelige i klubber og foreninger, så litt om de forskjellige måter å arrangere dem på bør påregne interesse.

Grosserer Axel Hansen skriver:

I mitt forslag er der først og fremst tatt hensyn til at alle tilfeldigheter i form av uensartet høi bons for beter undgås.

At bedømmelsen blir så enkelt og lett som mulig, og kan foretas på en så ensartet og rettfærdig måte som mulig. Likeledes at de korrekte meldinger får deres belønning, selv om motparten med eller uten berettigelse tar spillet.

1) Man kan arrangere turneringsaftener med følgende ansettelse:

2) Hvert spill er et avsluttende hele.

3) Trekkverdi samt bonus for

honnører, meldinger, overstikk og beter er den samme som i almindelig amerikansk kontraktbridge.

4) Der gis 200 for game, når den dertil berettigede part ikke er i faresonen. Der gis 500 for game, når den dertil berettigede part er i faresonen.

5) Beter føres av turneringsdeltagerne i den på regnskapet bestemte rubrikk og fordeles ved bedømmelsen av matschkomitéen efter følgende system:

Alle beter gjelder som i almindelig amerikansk kontraktbridge. Hvor det ikke gjelder å holde motparten ute fra utgang, fradras den samlede sum av nedgangen fra det meldende partis score. Motparten får tillike tildelt 25 point for hvert av de første to beter og 50 point for hvert følgende, såfremt meldingen ikke er doblet. — Er denne doblet får motparten 50 point for hver bet.

Hvor det såvidt mulig gjelder om å forhindre en utgang, bedømmer matschkomitéen ut

fra de internasjonale regler om: «Flag Flying».

1) Er et makkerpar ikke i faresonen, kan det betale sig å ta to bet for å forhindre motpartens utgang. Er der 4 eller 5 honnrører på hånden, kan det betale sig å ta 3 bet for å forhindre motpartens utgang.

2) Er et makkerpar i faresonen, kan det betale sig å ta en bet for å forhindre motpartens utgang.

Eks. 1:

Nord-Syd har meldt 4 hj. (Hvilken melding vilde være vunnet, såfremt tillatt spillet.) Øst-Vest, som ikke er i faresonen, melder imidlertid 5 kl. og får spillet. Nord-Syd dobler og meldingen gir en bet = 100 point. Såfremt Nord-Syd hadde beholdt spillet, vilde de ha scoret ialt 320 point, og da dette makkerpar ikke kan lastes fordi Øst-Vest har tatt spillet, tildeler matschkomitéen Nord-Syd 320 point. — Men — Øst-Vest har handlet klokt i å for-

hindre Nord-Syds utgang ved å gå til 5 kl. og ta en bet, og matschkomitéen tildeler derfor Øst-Vest 220 point — hvilket fremkommer således:  $320 \div 100 = 220$ .

Eks. 2:

Meldingene faller som i eks. 1, men her går Øst-Vest 4 ganger ned, hvilket er 600 point. Matschkomitéen fradrar nu disse 600 points fra Øst-Vests score, idet nemlig dette makkerpar har fått mere enn de tilstedelige 2 undertrekk. — Nord-Syd tildeles de for-tjente 320 point. —

Og så fremdeles efter samme system. —

6) Efter at matschkomitéen har fordelt betene, sammenlegges hvert partis score, og de to makkerpar av henholdsvis Nord-Syd og Øst-Vest der står, med høieste pointstall er turneringsvinnere og skal spille sluttkamp om klubb-mesterskapet. —

Man kan inndele spillene f. eks. således:

Første aften	—	Spill	1—10	Ingen i faresonen
»	»	—	»	11—20 Nord-Syd i faresonen
Annen	»	—	»	1—10 Ingen i faresonen
»	»	—	»	11—20 Øst-Vest i faresonen
Tredje	»	—	»	1—10 Ingen i faresonen
»	»	—	»	11—20 Begge parter i faresonen

Axel Hansen.

## En merkelig melding

Forleden aften blev der av-gitt en melding, som ikke er helt almindelig, og som muligens kunde interessere Bridge-bladets lesere.

Syd åpner med 3 kløver. Han har K. D. Kn. sjette i kløver, E. K. D. i ruter, en liten spar og Kn. tredje i hjerter.

Nu kommer turen til Vest. Han er, som forøvrig også Syd, i faresonen, og har følgende kort: Spar 10 femte, kløver Ess små tredje, hjerter D.10. fjerde og ruter 7. Der farer en flaksdjevle i ham, og han sier 3 spar. Den blir doblet av Nord, men til Vests forskrekkelse redobler Øst, der har bl. a. K. Kn. 9 i spar og hjerter Ess. Syd sier pass, og så kommer turen atter til Vest, som melder 4 spar! Han resonnerer nemlig således: Spar var forsåvidt heldig, som makker, der åpenbart har støt-te, siden han redobler, så nogen ny farve nytter ikke. Imidlertid vil jeg allikevel på mine elendige kort gå to eller tre beter, og det vil si doublet og redoublet 1200 resp. 2000. Det gjelder å få redoblingen bort, og det gjør jeg ved å melde 4 spar. Visstnok går jeg da en bet mer, men tjener allikevel på det, idet da tre beter blir 1000 og fire beter 1400.

Han gikk fire beter, og tjente således 600 på høining av sin for høie melding.

K. H.

## Meldinger til skrekk og advarsel

av  
O. T. H. . .

Nord

♠ 8.  
♥ 7.6.  
♦ 10.9.4.  
♣ E.D.9.7.6.3.2.

Vest

♠ 9.6.                      ♠ K.D.5.3.2.  
♥ E.D.10.9.5.2.        ♥ 4.3.  
♦ K.5.3.                    ♦ Kn.7.2.  
♣ 10.5.                    ♣ K.Kn.4.

Syd

♠ E.Kn.10.7.4.  
♥ K.Kn.8.  
♦ E.D.8.6.  
♣ 8.

Der spiltes forcing. Nord-Syd i faresonen, Øst-Vest ikke.

Meldingene falt således (Vest gir):

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1 kl.	Pass	2 grand
Pass	3 kl.	Pass	3 grand
Pass	Pass	Pass	

Der blev spilt således:

Vest	Nord	Øst	Syd
♥ 9.	♥ 6.	♥ 3.	♥ kn.
♣ 10.	♣ D.	♣ K.	♣ 8.
♥ E.	♣ 2.	♥ 4.	♥ K.
♥ D.			

D. s. v. Der blev jo en del beter, men Nord mente «at han måtte vise kløverne». Når man må, så må man — men det er dyrt.

## Ennu noen vink til å vinne i bridge.

av **Humorist.**

Kast dine stikk uordentlig i en haug, gjerne med noen av kortene op. Den ene — kanskje begge — dine motspillere har ordenssans og vil da irriteres voldsomt over hvad de mener er uorden, mens det i grunnen er flott og overlegent. Bare å holde tall på stikkene, vil ta deres oppmerksomhet fra spillet, mens det røber en fabelaktig evne fra din side slik lett og lekende å kunne holde regning med kaos. Hvilken glimrende evne må man ikke da ha til å holde regning med de kort der sitter i orden og rekkefølge på de fire hender? Kan du ved siden herav jonglere litt med kortene, nynne litt til den melodien, du trommer på bordplaten og dertil fortelle noen historier, er det klart at dine medspillere vil forstå at en ånd med alle disse egenskaper også må være den fødte bridgespiller. Med

en beklemmende følelse av mindreverdighet vil mospillerne melde og spille sine kort, mens din makkers tillit og beundring vil øke hans dristighet og kombinasjonsevne. Dette så meget mer hvis du stadig åndsfraværende spør: «Hvem gav?» eller: «Hvad meldte makker?» eller lignende, idet det viser dine medspillere en spiller, hvem det uvesentlige ved spillet ikke interesserer, men hvis ånd til stadighet er dypt i konstallasjonenes hav. Denne følelse av stor dybde vil ytterligere økes hvis du forklarer og begrunner dine meldinger og ditt spill, selv om det kan synes unødvendig. De dyktige spillere ser naturligvis dine motiver like godt som du selv, men det skader jo ikke at de forstår at du har en mening med hvad du gjør.

---

### Spilleoppgave.

Nedenstående spill, som for en tid siden forekom i en klubb i Oslo og derefter mange ganger er gitt forskjellige partier som prøvespill, vil kanskje in-

teressere leserne. Det er ikke ofte forekommet at spilleren på Syds plass undgikk beten, men når man sitter rolig i sin lenestol og har tid nok, vil vel de



**ärrisch**

**GULL  
SÖLV  
BRILLIANTER  
KULTURPERLER**

GOD HÄNDVERKSKUNST  
ER IKKE AVHENGIG AV  
STED OG BELIGGENHET —  
DEN KAN MEGET GODT  
TRIVES I EN SIDEGATE.  
VI LEVERER FRA VÅRT  
VERKSTED ORIGINALE  
SØLVSAKER EFTER EGEN  
TEGNING

OSLO

STORGT. 9

**b** Til  
**ridgeaftenen**

Knakwurst, kraftig smak.  
- Frankfurter, middels  
krydret. - Wienerwurst,  
lettere krydret. - Sossis-  
ser, urøkt, mild smak.  
- Benløse fugle av rent  
biffkjøtt. - Kotteletter,  
biff, file og schmitzler,  
kjøttboller, frikadeller,  
karbonader, roulader, sa-  
later og majonese, - - -

**C** **H** **R** **I** **S** **T** **I** **A** **N** **I** **A**  
**D** **A** **M** **P** **K** **J** **Ø** **K** **K** **E** **N**  
Torvg. 8 - - Centralb: 17005

*Bitruter 2 gange  
daglig over hele  
lyen. \* \* \* \**



**Ønsker De å gi Deres  
trykksaker**

et tiltalende typogra-  
fisk utstyr, står vi til  
enhver tid gjerne til  
tjeneste med råd og  
veiledning.

Vi trykker: Aviser,  
bøker, tidsskrifter  
og kataloger, All  
slags merkantile ar-  
beider utføres.

*Forlang prøver ut-  
kast og prisoverslag.*

**AAS & WAHLS BOKTRYKKERI**  
Munkedamsvn.5b. Centr. 16870





fleste finne spillet lett — ja, nu får vi se:

Syd åpnet som giver med en grand, Nord høinet til to og Syd sa tre — og pass rundt.

Blindemann (Nord) hadde:

- ♠ 9.
- ♥ E.Kn.3.
- ♦ E.Kn.6.4.
- ♣ D.10.9.3.2.

og Syd hadde:

- ♠ K.Kn.3.
- ♥ K.7.2.
- ♦ K.8.5.3.
- ♣ E.K.4.

Vest spilte ut spar 5, som Øst tok med damen — og hvordan skal nu Syd spille?

## Løsning til spilleoppgave.

Faren for Syd er først og fremst den at Øst kommer inn og kan spille spar gjennom Syds knegt annen. Derimot er der ingen fare for sparspill, hvis spar blir spilt fra Vest — da er knekten annen sikker stopper. Da Syd har doblet stopper i både hjerter og ruter og to sikre innkomstkort hos blindemann, er det unødvendig å ta den risiko muligheten av kløver knegt fjerde hos Øst innebærer, hvis man — hvad almindeligvis blir gjort — spiller kløver fra toppen, begynnende med egen hånds ess og konge. Absolutt sikkert spill har man ved å ta

JEAN FORGET

Perlende

VOUVRAY

Kr. 7.70 pr. 1/1 fl., kr. 4.10 pr. 1/2 fl.

sparkongen og derpå spille blindemann inn på et av de røde ess — og derpå spille kløver 10 og la denne gå, hvis knekten ikke kommer fra Øst. Ti enten har man da — hvis Vest ikke har kløverknegt — 4 stikk i kløver, 2 i hjerter, 2 i ruter og 1 sparstikk, eller, hvis Vest har kløver knegt, kan Vest ikke utnytte sparfarven, men må gi spilleren allikevel 4 kløverstikk, 2 i hjerter og 2 i ruter. Rører Vest sparene, får Syd 10 stikk.

Det er lett, det er sandt, men det er vanskelig ved spillebordet.

## Slemmeldinger.

Det nedenfor sagte er noget som de fleste lærebøker kan fortelle leserne, men vi gjengir det på grunn av de mange spørsmål om slemmeldinger:

For dyktige spillere, der kan melde og spille sine hender som de skal, vil det være mulig å rekke frem til en meldt lilleslem med en rimelig grad av sikkerhet for også å få den. Ik-

ke ofte med absolutt sikkerhet heldigvis, ti derved vilde meldingen bli det rene regnestykke, og det er ikke noget ønskeverdig mål. Hvis ikke en viss usikkerhet, hvilende på fordelingsmuligheter, gav et hasardmoment, vilde slemmeldinger tape en del av sin tiltrekning. Disse momenter må naturligvis ikke gjøre slemmeldinger til et ettertraktet fyrverkeri, som for enhver pris må settes op en del ganger i aftenens løp, ti så praktfullt det enn er, når det går av i rette øieblikk, likeså smertefullt er det når det går av imellem hendene.

De fleste slemmer som gjøres er ikke meldbare. Når en slem gjøres, hører man ikke sjelden makkerne kritisere hinannens fryktaktighet. Men dette er helt galt. Den gjorde slem skyldes ikke sjelden det blinde utspill, en heldig finesse, et feilspill av motparten, alt sammen ting som med en meldt slem vilde være gjort på en annen måte. Slemmen var ikke meldbar, det er den lavere melding som har umuliggjort slem. Man regner at omtrent 75 pct. av spilte slemmer ikke er meldbare.

Men når kan man melde slem? En slem skal meldes når den har like stor utsikt til å lykkes

som til det motsatte — særlig når man er i faresonen og motspillerne utenfor. Det høres litt rart ut, men i faresonen er bonus 50 pct. høiere enn utenfor, og fordelene ved en slem derfor så meget større. Er derimot begge parter i faresonen, er vunnet spill så viktig at en slem kun bør meldes, hvis der er overveiende sannsynlighet for å vinne den.

Dette gjelder nu lilleslem. — Men når bør storeslem meldes? Med absolutt sikkerhet å rekke frem til storeslem er praktisk talt umulig. Tenk bare den mulighet at det første utspill trumfes hos utspillerens makker, eller at den knegt som er nødvendig for spilleren sitter hos motparten. Å få disse ting eller fordelinger helt bragt på det rene er umulig ved et hvilket som helst system. Derfor bør man meget sjelden melde storeslem — om det enn er uhyre spennende.

Det sier sig selv at de høie kort, ess og konge, er avgjørende faktorer for en slemmelding. Likeså små kort i farven, hvor man ingen visshet har for at toppkortene sitter hos makker.

## Kortlesningsoppgave.

Vest gav og meldingene falt således:

	Vest	Nord	Øst	Syd
1.	Grand	Dobler	Pass	3 grand
2.	Pass	Pass	Pass	

Nord hadde:            Syd hadde:

♠ K.Kn.x.	♠ D.x.x.
♥ E.D.9.x.	♥ Kn.10.x.x.
♦ E.Kn.x.x.	♦ K.10.9.
♣ 10.x.	♣ E.K.Kn.

Hvilke kort har Vest omtrent?

## Løsning til kortlesningsoppgave.

Vest har spar ess, hjerter konge, ruter dame og kløver dame — og har avgitt en meget mager grand antagelig for å prøve å hindre motparten fra melding. Som man vil se gjør Syd en lett lilleslem, idet Vest kun får et stikk, nemlig for spar ess.

## Norges Bridgeforbund.

Til veiledning for de mange der har spurt om Norges Bridgeforbund, gjenvir vi nedenfor den i sin tid utsendte innbydelse til dannelsen av forbundet:

Undertegnede tillater sig herved å innby til dannelsen av



et landsomfattende bridgeforbund for Norge. Sammenslutningens formål vil nærmere bli precisert av et nedsettendes arbeidsutvalg, men vi nevner bl. a.:

Å gi medlemmene råd og veiledning i alle spørsmål vedrørende bridge.

Å bidra til spillets sunde utvikling.

Å formulere lover passende for vårt land.

Å etablere samarbeide med tilsvarende institusjoner i utlandet.

Oslo, 26. januar 1932.

Aall, Oluf, høiesterettsadvokat. Amundsen, Ivar, ingeniør. Arnesen, Inga, fru, Bergen. Bernt, Liv, fru, Drammen. Brun, Johannes, kaptein. Brynildsen, Bj., agent, Bergen. Christensen, Arne Emil, disponent. Dedichen, H. G., doktor. Falsen, Georg, sekretær. Gram, Jak., kaptein. Gundersen, R. W., overrettssakfører. Heiberg, Eilif, høiesterettsadvokat. Helmer, J. G., disponent. Helmer, Per, disponent. Hermanrud, T.,

# Sandy Fraser

## Scotch whisky

MERE KULTIVERT  
derfor mildere i smak,  
men UBETINGET  
sterkere. . . .  
Derfor bare trefjerde-  
parten av det vanlige.

Kr. 14.50 pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.

# DOMINO

## SHERRY AMONTILLADO

ER

prototypen for den edle  
drue fra Andalusien.  
Den vinner dag efter dag.

Kr. 5.— pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.

ingeniør, Bergen. Holst, Olav T., ingeniør. Holst, Wilh., grosserer, Stavanger. Holter-Sørensen, S., kontorchef. Irgens, Olav, disponent, Bergen. Johnsen, Bj., agent, Bergen. Krefting, Otto, overrettssakfører. Langberg, Chr., læge, Stavanger. Lepsøe, Kristoffer, kjøbmann, Bergen. Lexow, Peter, agent. Midsem, A., rektor, Ålesund. Nielsen, Isak, fondsmegler. Nielsen, N. M., disponent. Prydz, Mimi, fru. Roalkvam, Odd, grosserer, Stavanger. Sommerfelt, T., fondsmegler. Stansberg, T., overlærer, Drøbak. Stang, Hedevig, fru. Torjusen, Finn, høiesterettsadvokat, Bergen. Wagle, Morten, arkitekt. Wiers-Jensen, J., direktør.

## Meldeoppgave.

Hvilke kort omtrent har Syd og Nord, når meldingene falt som nedenfor. Syd var kortgiver og motparten passet hele tiden. Der spiltes etter approach-forcing systemet. Regnskapet stod på null. Begge sider i faresonen.

Syd:	Nord:
1. Pass	2 spar
2. 3 ruter	3 hjerter
3. 4 grand	5 hjerter
4. 6 hjerter	Pass
5. Pass	

## Løsning til meldeoppgave

De to hender kan oppstilles omtrent således:

Nord:	
♠	E.K.10.x.x.
♥	E.K.D.x.x.
♦	Kn.
♣	E.x.
Syd:	
♠	D.x.
♥	10.9.x.
♦	E.D.10.x.
♣	K.D.x.x.

Hvorfor må kortene være omtrent som antydnet?

Syd åpner med pass og kan således ikke ha så meget som 3 honnørstikk, da vilde han åpnet med en positiv melding. Imidlertid svarer han Nord's kravmelding på 2 spar med 3 ruter og må altså ha en meldbar ruterfarve, og da han senere viser ennu et honnørstikk ved sin grandmelding, må Syds hånd inneholde omkring  $2\frac{1}{2}$  honnørstikk.

Nord-meldingen viser minst 5 kort i både hjerter og spar, ti uten 5 kort vilde vanskelig hjerter kunde meldes to ganger, og da spar blev meldt først, må den også inneholde 5 kort. Under denne forutsetning vil Nord kunne anslåes til 5 honnørstikk, kanskje mer, da han øiensynlig er ute etter slemmelding. Han har antagelig også en gunstig kortfordeling. Da

Syd til slutt støtter hjertermeldingen, har han antagelig 3 hjerter, men neppe så høit som damen, mens Nord's hjerter er minst 5 med antagelig de tre topphonnører i spissen. Sparene hos Nord har sikkert nok også de to høieste honnører i spissen. Da Syd således neppe kan antas å ha nogen honnørstyrke i hjerter eller spar, må han ha et honnørstikk i kløver, og det må også Nord ha, da han i ruter neppe tør formodes å ha

**FREMY FILS**  
**Perlende**  
**ANJOU**

Kr. 5.70 pr. 1/1 fl., kr. 3.10 pr. 1/2 fl.

nogen styrke, kanskje bare en singleton.

Der kan naturligvis finnes flere kombinasjoner, som vil passe inn i meldingene, og vi ber våre lesere innsende opstillinger som måtte fylle de krav de avgitte meldinger angir.

### Vanskelige situasjoner

er dagligdagse foreteelser i bridgen. Mange nyter dem fordi de gir sådanne glimrende anledninger til å vise at man kan finne utveier. Det er kanskje noget av det aller morsomste i spillet å mestre en slik tilsynelatende håpløs situasjon. De er så mangeartede at spillet aldri blir kjedelig — som f. eks. følgende spill, hvor Syd etter grand hos Øst meldte 4 hjerter — og blindemann etter utspill av ruter konge la op disse kort:

♠ 10.x.x.x.x.  
 ♥ x.  
 ♦ x.x.x.x.x.  
 ♣ 9.x.

og Syd selv hadde:

♠ x.  
 ♥ E.K.Kn.x.x.x.x.  
 ♦ E.  
 ♣ D.Kn.10.4.

De fleste i Syds stilling vilde spille sine hjertere fra toppen og håpe på at hjerter dame satt annen hos en av motspillerne. Men noget særlig utviklet spill kan det neppe sies å representere. Og det vilde gitt bet, da trumfdame satt tredje hos Øst. Syd må jo avgi et sparstikk og to kløverstikk til motparten — det gjelder derfor å undgå å gi bort noe trumfstikk. Men blindemann kan ikke komme inn og spille trumf igjennem, hvilken spillemåte synes å være den eneste mulighet. Hvad

blindemann ikke kan, kan kanskje motparten forledes til, tenkte Syd og spilte efter ruter ess sin kløver 4, og på blindemanns 9 kom esset fra Øst, som spilte spar konge og derpå en ruter. Syd tok med trumf og spilte sin kløver dame i håp om at Vest hadde kongen. Som håpet, stakk Vest med kongen, og da blindemann nu var renens i kløver og hele spillerens kløverspill tydet på å gjøre blindemanns trumf god på en kløver, gikk han like i fellen og trakk en liten trumf. Og Syd gjorde uten noen risiko sine 4 stikk — takket være den listig lagte felle for motparten.

### Lykken står den kjekke bi av O. T. H.

Følgende litt dristige spill forefalt for kort tid siden i Oslo. Begge var i faresonen og meldingene falt som følger:

Nord	Øst	Syd	Vest
Pass	1 hj.	Pass	2 hj.
Pass	2 sp.	Pass	3 sp.
Pass	4 hj.	Pass	Pass.
5 ru.(!)	Dobl.	Pass	Pass.
Pass			

Kortene var:

Nord:

- ♠ Ingen.
- ♥ x.x.x.
- ♦ K.Kn.9.x.x.x.x.
- ♣ x.x.x.

Vest:

- ♠ E.x.x.x.
- ♥ D.x.x.x.
- ♦ E.
- ♣ Kn.x.x.x.

Øst:

- ♠ K.D.x.x.
- ♥ E.Kn.x.x.
- ♦ x.x.
- ♣ K.x.x.

Syd:

- ♠ Kn.10.x.x.x.
- ♥ K.x.
- ♦ D.10.x.
- ♣ E.D.x.

Spillet gikk således:

Øst	Syd	Vest	Nord
♥ E.	♥ x.	♥ x.	♥ x.
♠ K.	♠ x.	♠ x.	♦ x.
♦ x.	♦ x.	♦ E.	♦ 9.
♠ x.	♠ x.	♠ E.	♦ x.
♦ x.	♦ 10.	♥ x.	♦ x.
♠ x.	♠ Kn.	♠ x.	♦ Kn.
♣ x.	♣ D.	♣ x.	♣ x.
♠ D.	♠ x.	♠ x.	♦ K.
♣ K.	♣ E.	♣ x.	♣ x.
	♠ 10.		♣ x.

N.-S. resten.

Er det noe rart at N.-S. smilte og tok sig en skål?

### Problem nr. 23

av R. C. Mankowski.

Nord:

- ♠ D.
- ♥ K.10.7.
- ♦ 9.4.3.

Vest:

- ♠ 8.5.4.
- ♦ Kn.10.6.5.

Øst:

- ♠ E.7.4.
- ♥ Kn.6.
- ♣ 8.4.

Syd:

- ♠ 10.9.6.
- ♥ 9.
- ♦ 7.
- ♣ 10.6.

Hjerter er trumf. Syd spiller ut. Nord-Syd skal ha 4 av de 7 stikk.

## Fra en dansk klubb

har vi fått oversendt følgende tre spill, som i klubben hadde fremkalt en livlig diskusjon, med anmodning om å si vår mening om spillet. Vi ber leserne, hvis de har en annen opfatning enn vår, å la den komme frem i magasinets spalter.

Der spiltes kontrakt, og Syd fikk meldingen med 4 hjerter, efter at Øst og Vest hadde støttet hinannen i spar.

Vest åpnet med en spar, som Nord — blindemann — tok med en liten hjerter, da han var født renons i spar. Så spiltes tre ganger ruter, idet Syd tok tredje gang med en liten hjerter. Efter disse fire stikk, hvorav spilleren fikk de 3 og motparten 1, var Syd inne. Der var da gått elve ruter, tre spar og to hjerter.

Nord hadde nu som blinde-  
mann igjen på bordet:

- ♣ Renons.
- ♥ K.Kn.5.
- ♦ 9.7.
- ♠ D.Kn.7.3.

og Syd hadde på egen hånd:

- ♣ 9.4.3.
- ♥ E.D.10.8.
- ♦ Renons.
- ♠ 9.6.

Nu spilte Syd på at motpar-  
tens fire trumfer satt likt for-

delt, idet han spilte en spar til trumf hos blindemann, spilte så to ganger trumf og håpet å gjøre stikk for blindemanns to stående ruter. Men dessverre — de uteværende fire trumfer var fordelt 3—1, og Syd, der nu kun kunde gjøre stikk for egen hånds to trumfer, gikk to betet.

Nord mente at Syd hadde sitt spill oplagt ved å spille på kløverne, men Syd fremholdt at hans plan var den sikreste å prøve.

Når Syd gikk ut fra en trumffordeling av 2—2 hos motparten, så er dette ikke den sannsynligste fordeling. Hvor en hånd har 5 og en hånd 4 kort i samme farve, er de tilfelle, hvor de andre 4 kort i farven sitter hos en av mot-spillerne, så sjeldne at man, hvis man har behov for det, kan sette dem ut av betraktning. Derimot er fordelingen 3—1 noget hyppigere enn 2—2, så den første fordeling må man regne med — og Syd gjorde urett i å håpe på fordelingen 2—2.

De uteværende 7 kløver er antagelig delt 4—3 hos motparten, da denne fordeling er dobbelt så hyppig som andre fordelinger. Sød bør derfor



regne med denne, likesom der er størst sannsynlighet for at ess og konge i kløver sitter på hver sin av motspillernes hender.

Ut fra disse betraktninger er det best å spille på kløverne, idet Syd spiller kløver fra egen hånd og tar med damen hos blindemann, hvis Vest ikke bruker ess eller konge. En av motspillerne blir inne, og hvis de nu straks tar ennu et kløverstikk, har Syd sitt spill oplagt.

Spiller motparten trumf, blir Syd inne på egen hånd og spiller sin siste kløver, og motparten kommer igjen inn. Spilles nu trumf igjen, spilles trumf ennu en gang, og blindemanns to ruter og en kløver står. Spilles spar, tar blindemann en trumf og gjør et stikk på stående kløver og et på trumf på sparrenons, og Syd gjør tre trumfstikk, hvis enten Vest har 4 kløver eller trumf 9 sitter hos Øst.

Spiller motparten etter innkomst på første kløver spar op, må Nord ta denne med en trumf og spille en ruter, hvorpå Syd må legge sin gjenværende kløver. Motparten blir inne på trumf. Spilles nu spar eller kløver op, har Syd vunnet spill ved mølle i disse farver. Spilles trumf op, vil Syd gå en bet.

JULES ROBIN S.A.  
**COGNAC ROBIN**

V. V. O. 16.10 pr.  $\frac{1}{1}$  fl., 8.55 pr.  $\frac{1}{2}$  fl.  
O. P. 14.80 pr.  $\frac{1}{1}$  fl., 7.90 pr.  $\frac{1}{2}$  fl.

Noget oplagt spill kan ikke Syd sies å ha ved å spille på kløverne, men der er store chanser, hvis motspillet ikke er meget godt. Er dette imidlertid tilfelle, er det spørsmål om ikke den vei, Syd valgte, er like god som den av Nord foreslåtte. Det synes å være best å begynne med å spille på kløverne, da den annen linje kan tas op senere i spillet, hvis motparten etter første kløverinnspill, spiller spar, altså hvis den situasjon oppstår som har den minste chance til å lykkes.

En melding, som også vakte diskusjon, er følgende:

Syd åpnet med en grand som giver — Vest doblet — Nord passet — og hvad skulde Øst melde på:

- ♠ x.x.
- ♥ D.9.8.3.
- ♦ E.9.x.x.x.
- ♣ x.x.

Vi mener at Øst absolutt valgte det riktige da han meldte 2 hjerter. At kortene på de to hender i et givet tilfelle kan passe bedre for ruter, veier intet; det er den gode farve som

Mine herrer  
PASS PÅ STIVETØIET!  
**Vel Vask**  
(A/S Vestheim & Elektrisk Vask)

må meldes med en slik hånd.

Det siste spill forstår vi ikke riktig hvordan kunde være gjenstand for meningsforskjell. Sluttmeldingen var 4 spar hos Syd og Vest spilte ut hjerter konge — motparten hadde intet meldt. Syd og Nords hender var disse:

Nord:	Syd:
♠ E.K.9.	♠ Kn.10.8.x.x.
♥ D.x.x.	♥ x.x.
♦ 10.9.x.	♦ E.K.x.x.
♣ x.x.x.x.	♣ E.x.

Da Vest etter hjerter konge spiller en ruter, stiger Syds utsikter betydelig. Han har nu en mulighet for å vinne spillet.

Sin tapende kløver på egen hånd må han kaste av på hjerter dame hos blindemann, efter at esset, som er hos Vest, er drevet ut. Dertil må han spille på at spar dame sitter hos Vest og høist tredje. Er nu ruterne fordelt 3—3 hos motparten, vil han kunne få sitt spill. Efter innkomst på ruter, spiller Syd sin hjerter, og esset må komme fra Vest. Ruter vil bli spilt igjen, og Syd blir inne og må spille sin spar knegt og ta finessen, hvis Vest ikke stikker. Så to ganger trumf til og derpå hjerter dame — Syd legger sin lille kløver. Så ruter fra blindemann, og Syd håper å g gjøre den 4de ruter på egen hånd god.

Vi kan ikke se at der er noen annen måte å spille på, uten at man har sett alle hendens kort.

## System eller ikke.

Herr redaktøren anmoder oss om å uttale oss om spørsmålet. Min mening er den at et system er et «nødvendig onde». Ellers vil ikke den almindelige spiller alltid klare å melde sine kort helt ut, eller for ofte oppleve tragedien «3 à 4 beter».

Men det virker «mekaniserte» og derved «åndløst» og

således mindre forenlig med et spill «ethik». En spillers fantasi og dømmekraft må gis den størst mulige anledning til å utfolde sig, hvilket ikke er mulig, hvis kravene strammes for sterkt til meldeteknikkens systematisering.

Fra første stund har derfor Culbertsons honnørstikk-krav

frastøtt mig, særlig åpningsmeldingen med det stramme krav på  $2\frac{1}{2}$  h.s.

Det naturlige og eneste verdige synes mig også at der meldes fra håndens samlede kortstyrke eller stikkevne, og ikke kun på tilstedeværelsen av nogen få høie kort. Honnørstikk-kravet, som forresten kun er bygget på et meget upålitelig statistisk «erfaringsmaterieell» med variasjoner fra 7 til 10 h.s. eller 43 pct., kan synes nokså besnærende, men virker med sine detaljoplysninger: «Jeg har 2 ess og damen» eller noe lignende, for meget sladrende, for litet «ethisk».

Den samlede kortstyrke kan meget nøiaktig bestemmes, f. eks. ved pointsberegning, hvorav vi har både en dansk og en norsk beregningsmetode. Ved den siste er variasjonen ikke over 25 pct.

En rent praktisk mangel ved dette stramme  $2\frac{1}{2}$  h.s. krav, er at herved avskjæres flere gode meldinger. Hvad Culbertson kaller for «selvmorderiske» åpningsmeldinger på et trekk i sin blå bok, er selvmorderiske kun i Culbertsons system, da en melding her vilde vill-ledemakker. Men de er ikke selvmorderiske i og for sig. Jeg tenker enhver vilde være for-

nøid med å få slike «selvmorderiske» kort som:

- ♠ D.Kn.10.9.8.7.6.
- ♥ E.3.2.
- ♦ 5.4.
- ♣ 7.

med sine 6 sikre stikk og løfter om meget mere. Sett at alle meldte pass. Et flott spill gått tapt. Jeg tenker at selv fru Culbertson vilde si «fritt for disse kort» fremfor kort som:

- ♠ E.D.3.2.
- ♥ E.3.2.
- ♦ 4.3.2.
- ♣ 4.3.2.

skjønt disse siste inneholder de så høit lovpriste  $2\frac{1}{2}$  h.s., som det jo er tillatt å melde 1 spar på; se eks. 1 pag. 49.

Til slutt en ting til: Tilliten til den blå boks definisjoner og regler svekkes ved de mange undtagelser.

Hvorfor respekterer ikke Culbertson sitt eget system, men gang på gang melder ganske anderledes enn systemet tilsier.

**T. Stansberg.**

Til ovenstående vil redaksjonen bemerke, at den anførte Culbertsonhånd ikke er noget særlig godt eksempel, det er nærmest en grenseverdi, som de fleste spillere neppe vil melde på med 0 på regnskapet. Med

hensyn til det stramme krav på  $2\frac{1}{2}$  honnørstikk, så henviser vi til artikkelen «Meldinger til skrekk og advarsel». Vi skal ikke gå nærmere inn på «points-metodene» nu, men skal nok ved senere leilighet komme tilbake til dem.

## Almindelige spill

av Bob.

Denne artikkelserie har vi inntrykk av har vunnet stort bifall hos den jevne spiller, og «Bob» har lovet å fortsette fremover.

Samtlige spill er spilt på en aften ved samme bord. Det viser hvor vanskelig det er til enhver tid å være på høide med situasjonen. Det er jo ikke så ualmindelige ting, jeg forteller om, og allikevel —

I. Syd åpnet med en spar og sluttmeldingen blev 4 spar. — Pass rundt. Utspillet var ruter 8. Blindemann hadde:

- ♠ D.7.x.
- ♥ K.9.x.x.x.x.
- ♦ K.x.
- ♣ D.x.

og spilleren selv:

- ♠ E.K.10.9.8.x.
- ♥ x.
- ♦ E.D.10.x.x.
- ♣ x.

og fikk 5 trekk, som var greit og liketil å få. Men tross overstikk og utgang var det ikke godt spilt. På første ruter kom

knekten fra Øst, og Syd tok damen. At motparten må få et hjertestikk er ikke til å undgå, men behøver Syd å gi fra sig noe stikk i kløver? Ikke hvis Vest har en ruter til og Syd spiller liten ruter til Nord's konge og derpå trumfer — da er det en mulighet for å gjøre 6 trekk. Skulde Vest være re-nons i ruter og bruke trumf, er der allikevel ingen fare for bet, slik som trumfene er fordelt mellom Syd og Nord. Men har Vest en ruter og trumfene sitter fordelt 2—2, kan blindemanns ene trumf anvendes på Syds kløver og resultatet bli 12 stikk. Nå, — et stikk mer eller mindre i et spill som dette kan synes nokså likegyldig, og mange vil kanskje si, at heller ett sikkert overblikk enn to usikre. Hvordan man vil se det, blir en temperamentssak, men vanen å prøve å gjøre mest mulig ut av kortene er en god og lønnsom vane, som ofte gir det ene stikk som er avgjørende for

Rø og vit

**„BOSCA“**

Italiens kraftikste  
Vermouth-mærke.

**Norsk Farvebåndfabrikk**  
Akersgt. 8 OSLO Telf. 13243

**EXCELLENT  
FARVEBÅND**

Godkjent av Handelsdepartementet

**Kvinneklubbens Hotell**

*Bridgeaften hver torsdag.*

Adgang for alle.

Entre kr. 1.— Tlf. 44508.

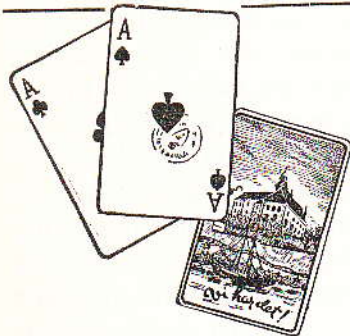
**A. MIDSEM**

*Spillet i Bridge*

4 kroner, innb. kr. 5.50

OLAF NORLIS FORLAG

# SANDEMANS PORTVIN



*Dette er det!*

## BRIDGE...

Praktiske støe bridgebord  
med filtrukket plate . . . kr. **25.**

Bordfilt til bridgebord o.s.v.

„Linette“ reklame-spillkort „ **2.75**

Bridge-blokker . . . . . „ **0.75**

6 blyanter i kartong . . . „ **0.75**

**JOHAN O. LARSEN**  
GRENSEN 2 OSLO

vunnet eller tapt spill. I det nevnte spill satt kortene hos motspillerne nettop som de skulde for Syd.

II. Sluttmeldingen var 6 ruter og utspillet kløver dame. Blindemann hadde:

♠ 10.x.x.x.  
♥ E.x.  
♦ 10.x.x.  
♣ E.K.x.x.

og Syd:

♠ E.x.x.  
♥ x.x.x.  
♦ E.K.D.Kn.x.x.x.  
♣ Renons.

Spilleren gikk en bet, tross det at han så å si kunne legge kortene på bordet med en gang. Syd la fra egen hånd en hjerter istedetfor en spar på kløversticket og beten var uundgåelig. Han bør legge en spar og spille liten trumf fra blindemann. Har begge motspillerne trumf, kan han trumfe en gang til og spille blindemann inn på hjerter ess, ta kløver kongen og legge nok en spar fra egen hånd, og nu kan motspillet kun få et hjerterstikk. Er en av motspillerne født renons i trumf, trumfer Syd bare en gang, spiller Nord inn på hjerter ess, tar kløver konge (spar fra Syds egen hånd) og derpå blindemanns siste hjerter. Hvad nu enn spilles ut fra motparten,

må Syd få sitt spill, idet motparten kun kan gjøre det ene hjerterstikk.

III. Nord åpnet med 1 kløver, Øst passet — og Syd sa '3 grand, en melding som næsten kunde vært avgitt i Lenz-Culbertson-matchen. Vest, der hadde:

♠ x.x.x.x.  
♥ E.K.x.x.  
♦ E.x.x.  
♣ x.x.

spilte ut kongen i hjerter, og Nord la op:

♠ 9.x.  
♥ x.  
♦ D.x.  
♣ E.K.D.Kn.x.x.x.x.

Vest fortsatte med hjerter ess og nok en hjerter, til tross for at Øst på første hjerter kastet treeren og på annen femmeren. Syd kom inn og gjorde resten — 5 trekk.

Hvad vilde leseren spille på Vests plass efter de to hjerter?

Syd har sitt spill, hvis han kommer inn tidsnok, — blindemann har jo 8 kløverstikk. Avkastene viser at Øst ikke har hjerter, så valget må stå mellom spar og ruter. Et ess bør vel Syd ha med sin 3 grand melding, og det må være spar ess. Men selv om Øst skulde ha spar ess, så blir det kun et stikk, da Syd må ha kongen og damen i

MATINEZ, GASSIOT's  
**,TOURIST PORT'**

Registered **M G** Brand  
**& C<sup>o</sup>**

Shipped by  
MARTINEZ, GASSIOT & Co. LIMTD  
OPORTO  
Produce of Portugal

*Materiell for*

**Bridgekonkurranser**

Boken om konkurranser. Konkurransablokke. Esker for kortfordeling. Bord-nummere. Veggplakater. Regnskapsskjemaer. Skjemaer for notering av spill.

Tilsalgs hos

**HALVORSEN & LARSEN A/S**  
OSLO

**Påsketuren nærmer sig**

*Forberedelser må gjøres*

**Husk DAMMS spillekort**

*Rose  
Sport  
Funkis  
Turist  
Viking  
Per Gynt  
Tordenskjold  
Salong*

**NORSK ARBEIDE**  
*Førsteklasses utførelse*

farven, og med ruteresset hos Vest blir det allikevel ingen bet, medmindre Øst også skulde ha kongen i ruter. Men hvorfor da gå omveien om sparene? Vest bør efter de to hjertere spille sitt ruteress — først fordi blindemanns dame fanges, hvis Øst skulde ha kongen og noe mer, og dernæst fordi det er usannsynlig at Øst har spares, og for det tredje fordi det er eneste mulighet til å gjøre bet, hvis Øst kan utrette noget i ruter, og for det fjerde fordi han antagelig vil miste det, så snart spilleren kommer inn. Syd med sine 3 grand må ha kløver, så det er ingen fare ved å gjøre ruterdamen på bordet til inkomstkort, hvis Syd har kongen. Da Øst i ruter hadde:

K.Kn.10.x.x.

vilde det blitt en smukk samling bet, hvis Vest hadde spilt på den eneste mulighet, som med rimelighet kunde prøves. Syd hadde denne hånd:

- ♠ E.K.D.
- ♥ D.Kn.x.x.x.
- ♦ x.x.x.
- ♣ x.x.

Jeg har sett disse meldinger avgitt; det er utrolig, men sandt.

\*

(Forts. neste nr.)

## Løsning til problem nr. 23.

	Syd	Vest	Nord	Øst
1.	♣ 10.	♥ 4.	♥ 7.	♣ 4.
2.	♥ 9.	♥ 5.	♥ K.	♥ 6.
3.	♣ 6.	♥ 8.	♥ 10.	♥ Kn.

Spiller Øst nu ♣ 8, kaster Syd  
 ♦ 7 og Nord ♠ D, hvorpå Syd må  
 få to stikk i spar. Spiller Øst ♠ ess,  
 har Nord-Syd to oplagte sparstikk.  
 Spiller Øst liten spar, kommer Nord  
 inn på damen og spiller liten ruter,  
 og Nord-Syd får det fjerde stikk i  
 denne farve.

Eller:

1.	♣ 10.	♦ 5.	♠ D.	♣ 4.
2.	♠ 10.	♦ 6.	♦ 3.	♠ E.
3.	♣ 6.	♦ 10.	♦ 4.	♣ 8.

Spiller Øst nu spar, må Vest  
 bruke ttrumpf, da spillet ellers er  
 oplagt for Nord-Syd. Nord stikker  
 over trumfer fra kongen og Syd får  
 et sparstikk.

Spiller Øst ♥ Kn., kommer Nord  
 inn på kongen og spiller ruter og  
 får to stikk til i trumf. Spiller Øst  
 ♥ 6, beholder Syd stikket, og spil-  
 let er oplagtt.

## 2 gode viner

Wiese & Krohns Portvin  
 Leacocks Madeira

Hvis Vest i annet stikk bruker  
 trumf, tar Nord over, trumfer fra  
 kongen, og Syd får et sparstikk.

Syd kan i annet stikk spille klø-  
 ver, idet Nord, hvis Øst fortsetter  
 med sparess, ikke stikker med  
 trumf.

## Bridgenytt.

Firmaet

Halvorsen & Larsen A.S i Oslo  
 har oversendt oss en del ma-  
 teriell for turneringer og kon-  
 kurranser i bridge, duplikate  
 boards, skjemaer, regnskaps-  
 blokker, etc. etc. Det er virke-  
 lig morsomt å se at vi nu her

Til bridge . . . . .



## Kjoler og kort

Kvalitetskort  
 Kr. 2.00 pr. stukk.

*Kahrs & Co*

Etabl. 1857

Kongensgt. 29.



i landet kan lage alt som hører med til bridgen — og lage det på en tiltalende, grei og praktisk måte. Hvad det vil si for bridgen å få anledning til å spille duplikate i klubber og gjerne også ellers, vil nok snart merkes i spilledyktigheten, og firmaets materiell er billig og praktisk. Vi komplimenterer firmaet for dets initiativ og for den enkle og gode utførelse.

Herr E. Sem<sup>\*</sup> i Halden har sendt ut på markedet en meget god og grei bridgeblokk, som vi anbefaler leserne å prøve.

## Spørsmål og svar.

### Kravmelding — utgangsmelding.

(Culbertsons system.)

Et spørsmål, som fra tid til annen flere ganger er forelagt oss, er dette:

Syd åpner med en tomelding i spar, Nord svarer med to grand, Syd går så f. eks. i 3 ruter, Nord svarer igjen med 3 grand, Syd fortsetter og sier 4 ruter.

Nu er det mange som mener at Nord kan passe, hvis han vil. Det er imidlertid feilaktig. Nord må melde til utgangsmelding foreligger, og 4

ruter er ikke utgangsmelding. Det hjelper ikke at utgangsmelding har foreligget, meldingen må ikke stoppe uten at sådan melding foreligger

### Til K. H. — Stavanger.

Syd åpner med 1 spar på:

♠ E.K.D.3.

♥ D.x.x.

♦ x.x.

♣ E.K.x.x.

Vest sier 2 ruter og Nord pass, Øst 3 ruter, Østs høining overhøres av Syd, der sier 3 kløver, men må altså melde 4 kløver. Denne doubles av Vest. Hvad skal nord melde, når han har 3 små spar, 2 små kløver, 4 små ruter og 4 små hjerter.

Svar:

Nord bør melde 4 spar.

### Til H. H. H. — Oslo.

Jo, herr H. H. H., redaksjonen kan også besvare Deres spørsmål, selv om det ikke kan sies å høre til de almindelige, men heller ikke, som De mener å tro, er så dypt at De tør anse Dem som opdager av denne dypsindighet.

De åpnet som Syd med 1 sp., Vest sa 2 ruter, Nord 3 hjerter (kravmelding), Øst pass. De spør om De da kan melde 3 spar med:



**Alltid  
Gode  
Kort  
på hånden**

Kr. 3.00 og 3 50

**BERGANS  
Meis og Ryggsekk  
Reklame- og Spillkort**

Navnet garanterer kvalitet.  
Brukes av landets største kortklubber

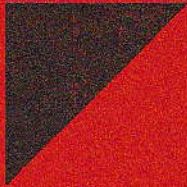
- ♠ E.D.Kn.10.8.
- ♥ 8.5.
- ♦ D.7.
- ♣ E.Kn.9.4.

Dertil må svares ja.

Det er riktig nok at De derved avgir en tremelding i spar med en sparfarve, som ikke er sterk nok til å melde 3 på. Det vilde farven heller ikke være, hvis De hadde meldt like inn 3 spar eller De hadde begynt med 1 spar og derpå meldt 2 og endelig 3 spar. Men disse situa-

sjoner er helt forskjellige. I nærværende tilfelle har Deres makker avgitt en kravmelding, og De må svare. Når De da gjentar sparmeldingen med det minste antall stikk i spar, som kan meldes for å holde meldingen gående, så er farven kun meldt om igjen en gang uten hensyn til hvor høi sparmeldingen i og for sig er — og dertil er de angitte spar sterke nok.

Vi tør be våre  
abonnenter  
sende oss

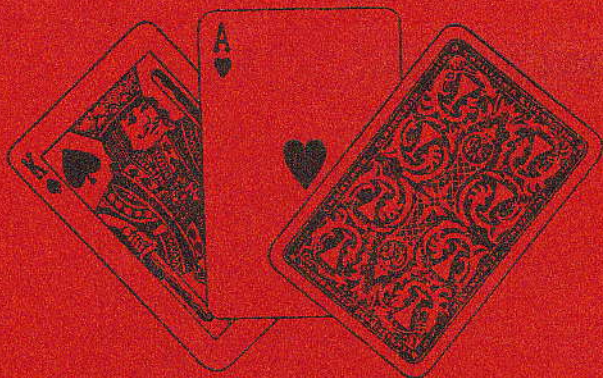


# årskontingenten for 1932

ved mottagelsen  
av dette nummer  
av magasinet.

Postadresse:

**NORDISK BRIDGE MAGASIN**  
**VETTAKOLLEN** **OSLO**



## Våre kortspill „MOMP“

er det alltid en fornøielse å spille med.

Faller godt i hånden.

Holder sig lenge pene.

Finnes i rødt og blått.

PRIS  
kr. 2.75

